POR SÓLO 2,99€

REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS

Nintendo Acción

Nº 185 - ABRIL 2008

HOBBY PRESS

→ SE ACERCAN

• POKéMON MUNDO MISTERIOSO 2
• SMASH BROS BRAWL

Dos bombazos para Wii y DS

MiniGuías

Zelda DS
Consigue los cristales de poder

New Mario Bros.
Descubrimos todos los mundos ocultos

→ AVANCE EXCLUSIVO

MARIO KART Wii

¡Todos los secretos de la carrera del siglo!



GUÍA DE FINAL FANTASY XII
Claves para completar todas las misiones
32 PÁGINAS



NINTENDO GENERATIONS!
La nueva revista para los nuevos jugadores
17 PÁGINAS



REVISTA POKéMON
Trucos y secretos para superar los coliseos de Battle Revolution
36 PÁGINAS



→ 28 PÁGINAS CON LAS REVIEWS MÁS EXPLOSIVAS

NINTENDO ACCIÓN
8 424094 810024 00185


EL ARTE DE MATAR
ABRIL 2008


NINTENDO DS
ASSASSIN'S CREED
UBISOFT
12+



¡Machácales con las superestrellas de SEGA!
SEGA SUPERSTARS tennis
16 legendarios personajes de los juegos de SEGA empuñan la raqueta para disputar los partidos de tenis más divertidos que hayas disfrutado en tu vida. Sé Sonic o juega contra él en 10 clásicas pistas, en 4 torneos de acción y competitividad a raudales.
• Domina la pista con los superpoderes y habilidades de las superestrellas de SEGA.
• Compite en divertidísimos torneos para uno o dos jugadores.
• Desata la locura con los 8 mini juegos repletos de sorpresas.
A LA VENTA EN MARZO DE 2008
7+
www.pegi.info
XBOX 360.
Wii
NINTENDO DS
SEGA
www.sega.es
Disponible en PlayStation®2 y PlayStation®3

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 185 - ABRIL 2008

¡SORTEAMOS 30 JUEGOS! ¡15 Nights y 15 Spiderwick! 85



20 Mario Kart
VUELVEN LAS CARRERAS más locas y divertidas de Nintendo. Descubre el nuevo volante y todas las novedades que podrás disfrutar dentro de muy poco en tu Wii.



78 Miniguías
TE AYUDAMOS con los cristales de Zelda y los mundos secretos de Mario.



16 Pokémon
MUNDO MISTERIOSO 2 prepara su llegada a DS y nosotros te lo avanzamos.



38 No More Heroes
UNA PASADA de juego que comentamos a fondo para que descubras sus... intimidades.



Libro Guía de Final Fantasy XII
COMPLETA TODAS LAS MISIONES, invoca las 50 criaturas y disfruta al máximo de este estupendo RPG.

Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡SORPRESA!

La magia de Narnia regresa a Wii y DS



página 10

¡DE CINE!

Los Lego poseen a los héroes de la gran pantalla



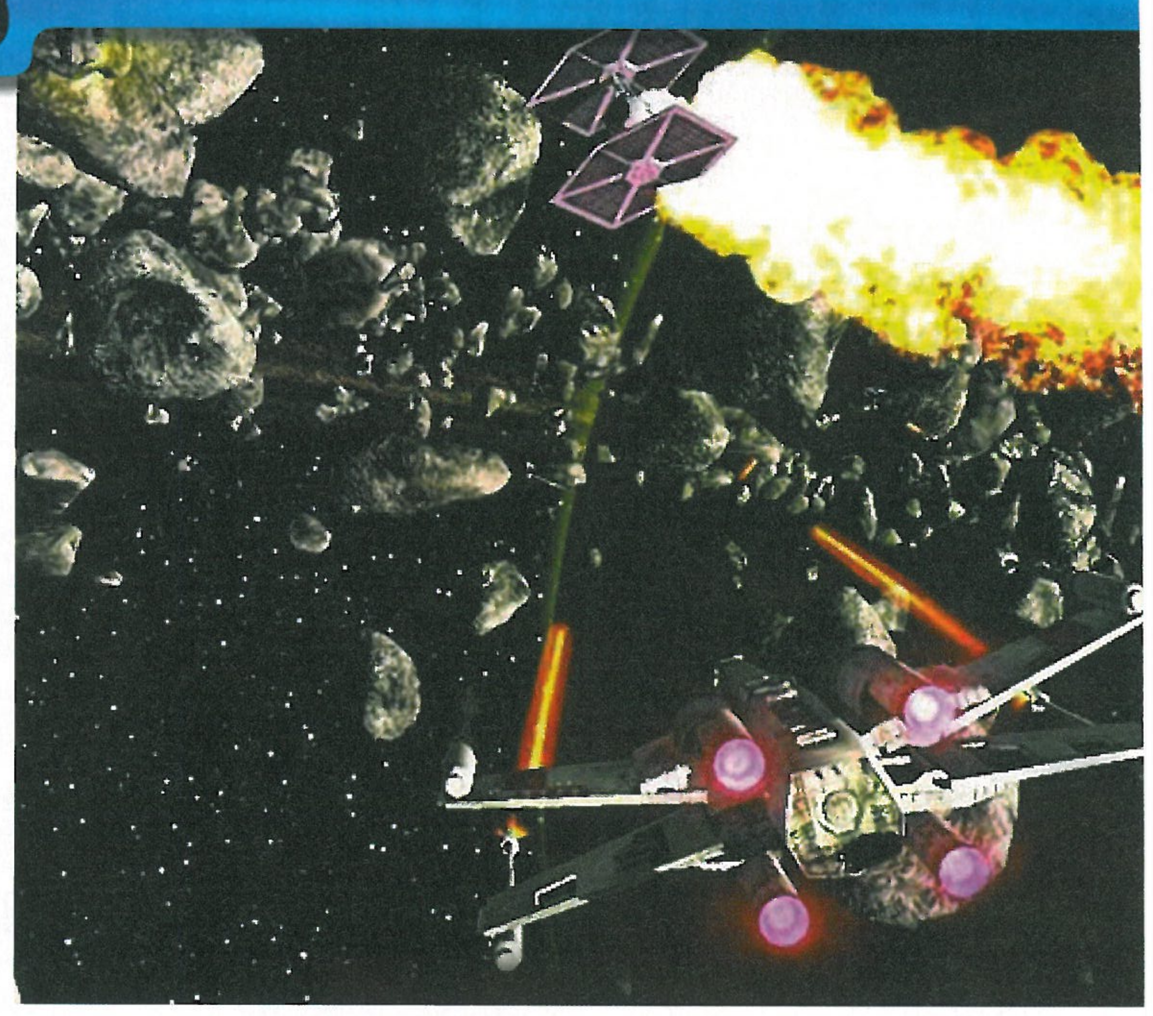
página 8

¡PROTÉGELA!

Conoce lo último en accesorios para tu DS



página 12



ACCIÓN Wii

La Fuerza de las Galaxias se desata en Wii

Lo nunca visto de la saga «Star Wars» hará realidad nuestros sueños con la experiencia Jedi definitiva.

LucasArts está a punto de convertir nuestro mando en el más poderoso de los sables láser, para acabar con los últimos Jedi que amenazan el Imperio. «El Poder de la Fuerza» nos llevará al Lado Oscuro, en la piel de un maestro de la espada de luz... **¡discípulo de Darth Vader!**

Que los mandos te acompañen

La historia, completamente nueva, estará cronológicamente situada **entre los Episodios III y IV**, y se servirá de una puesta en escena alucinante, a la altura de las películas. Pero la verdadera Fuerza de esta versión estará en su insuperable control. Aparte de "sablear" como siempre hemos soñado, elevaremos cualquier objeto del suelo alzando el nunchako, lo lanzaremos empujando las manos hacia delante y hasta desprenderemos rayos de nuestros dedos. Además, Wii contará con un modo exclusivo, en el que tocará luchar cara a cara con los colegas. ¡Ahí se verá quién es el verdadero Maestro Jedi! Será la batalla más espectacular que ha visto esta mítica saga, y en verano, sentiremos todo su poder.



¡Detalles exclusivos! El modo Duelo para 2 jugadores será exclusivo de Wii, y en él mediremos nuestra pericia con el sable

El santuario Jedi es un escenario inédito que sólo podremos disfrutar en nuestras Wii, al igual que su inmersivo control.

Controlaremos a 30 personajes de la saga, entre los que no faltarán los legendarios Obi Wan Kenobi, Luke o Anakin.

LO MEJOR DEL MES

Call of Duty 4

¡Enhorabuena, Activision! «CoD4» ha sido elegido "Mejor Juego del Año" en la 11 edición de los premios de la Academia de Artes y Ciencias Interactivas de EEUU.



Wii-fit

A partir del día 25 de abril, la forma en que practicábamos deporte va a pasar a la historia. Lo último será entrenar frente a la pantalla, subidos en Wii fit. Qué punto.

El regreso de Square Enix

Estamos recuperando el tiempo perdido a pasos agigantados. Los nuevos Final Fantasy y Dragon Quest para DS y Wii, están reconquistando nuestros corazones.

La avalancha de juegos SEGA

Están que lo tiran. Tras el éxito de Mario y Sonic, han estrenado Sega Tennis, un juegazo de lucha llamado Bleach, otro de disparos para Zapper... ¡Bien por ellos!

Street Fighter IV

¡Atención todo el mundo! El productor Yoshinori Ono, de Capcom, ha abierto las puertas en una entrevista a una versión Wii de su nuevo bombazo «Street Fighter IV». Dice que lo más importante en un juego es la diversión, y que es posible hacer el nuevo «SF» en Wii, e incluso, en un sistema más limitado como DS.



¡Primeras pantallas!

ACCIÓN · Wii

Indy y Batman se pasan a LEGO

Los taquillazos más esperados del año tendrán su versión "cuadrada" en Wii.

El icono del cine de aventuras, Indiana Jones, adoptará la forma de los originales LEGO coincidiendo con el **estreno de su cuarta película**, en mayo. El juego dará un repaso a toda la trilogía, y traerá grandes dosis de acción para toda la familia. Y para los más nocturnos, lo nuevo de Batman nos enfundará el traje del caballero negro, con fantásticos vehículos por construir, villanos míticos de las películas y modo cooperativo. En verano.



El desarrollo de «Indiana» corre a cargo de LucasArts.



En «LEGO Batman», no faltarán Joker, Pingüino...

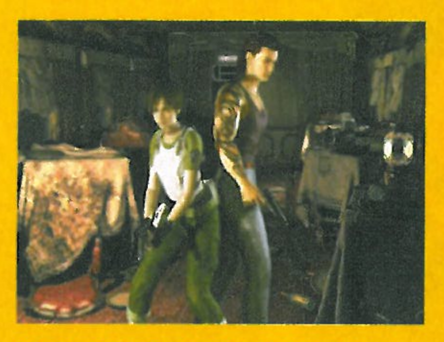
BAND MASHUPS TOCARÁ EN Wii



La batalla definitiva entre bandas musicales callejeras se decidirá a ritmo de 150 versiones rock, hip-hop o country de 30 temazos que marcaron época. Controlarás 70 armas tan originales como una guitarra-lanzallamas o un violín-francotirador. Buena música y mucha acción en un combate que sonará en abril.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



HABRÁ UNA VERSIÓN DE Wii

RESIDENT EVIL 0

Según avanza la revista japonesa Famitsu, Capcom está trabajando en una reedición de «RE0», precuela del primer título de la serie. Como en el caso de «RE4: Wii Edition», tendrá un modo de juego adaptado al control de la consola, además de contenido extra. Capcom lo lanzará sólo en Japón. En Europa, está por ver..

PARA WII Y NINTENDO DS

THE INCREDIBLE HULK



Este verano, el calor pondrá de muy mal humor a alguien. Y eso nos alegra, porque Sega se está encargando de adaptar su próxima peli.



Wii BALANCE BOARD...

WE SKI

Namco-Bandai acaba de anunciar un nuevo juego compatible con Wii Balance Board, la tabla que da vida a Wii Fit. En «We Ski» hasta cuatro jugadores podrán descender por las laderas nevadas de su pantalla utilizando los pies, o mando y el nunchako. Llega en primavera.



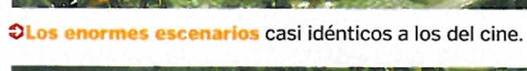


ACCIÓN · Wii + DS

Vuelve la magia de «Narnia»

«El Príncipe de Caspian» traerá toda la magia y fantasía de Narnia en junio.

Disney está a punto de estrenar la segunda parte de 'Las Crónicas de Narnia'. Reviviremos las aventuras fantásticas narradas en los libros y en las películas, e incluso iremos más allá. Habrá **20 personajes** por controlar, incluido el Príncipe, con los que explorar las impresionantes tierras de Narnia, calcadas a las de la próxima peli. También llega a DS.



Los enormes escenarios casi idénticos a los del cine.



Participarán uno o dos jugadores al mismo tiempo.



ACCIÓN · DS

La acción va a ser histórica

Aprender Historia y divertirse será compatible en «Civilization».

Las civilizaciones más influyentes del mundo nos transportarán al pasado gracias a un control del futuro. A través de la pantalla táctil, interactuaremos con personajes, unidades y edificios en **épicas batallas en tiempo real**, que resultarán tan intuitivas como adictivas. También estarán por medio líderes y consejeros mundiales, en escenarios específicamente diseñados para DS. Entre las novedades de esta versión habrá una nueva Civilopedia, mapas desbloqueables y un modo multijugador Wi-Fi, en el que competiremos hasta 4 jugadores. La "Civilización" vendrá a conquistar nuestro país en **junio**.



La versión para DS se está creando desde cero.

Al avanzar, podrás desbloquear escenarios.

¡FLASH!



Assassin´s Creed

Ya tenemos fecha definitiva de estreno: 10 de abril. La compañía Ubisoft nos trasladará a un mundo 3D, en el que Altaïr deberá llevar a cabo asesinatos silenciosos, pelear con la espada e interrogar a informadores. A golpe de puntero.

Top Spin 3

Leyendas como Boris Becker, Bjorn Borg o Monica Seles, compartirán pista en el tenis más jugable y realista de DS. 40 campeonatos reales como Roland Garros o el Open de Australia, partidas online, editor de jugadores... Y todo con el puntero como raqueta. El "saque" será en primavera.

Ace Attorney

La serie de abogados «Phoenix Wright» estrena prota, con nuevos casos por investigar, crímenes por reconstruir e interacción total a base de micrófono y puntero. Promete, y mucho. El juicio se celebrará en mayo.

Superstars Tennis, también para DS

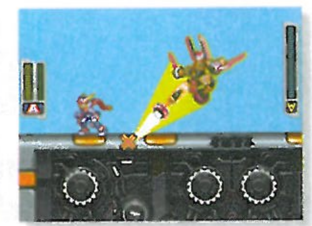
¡Qué grata sorpresa! Sega ha elegido la primavera para lanzar su mejor smash en la portátil de Nintendo. Será una versión de «Superstars Tennis» de Wii. Sonic y compañía se batirán en duelo deportivo con un control adaptado a la táctil y montones de guiños para fans del erizo.



MEGAMAN™ ZX ADVENT









¡CELEBRA EL 20° ANIVERSARIO DE MEGAMAN!

Elige entre los diversos protagonistas para descubrir los secretos ocultos fruto de la guerra entre humanos y robots.

Juega junto a un amigo gracias a la conexión inalámbrica.

Utiliza el poder de los biometales para transformarte en diversos formas que te darán nuevas e impresionantes habilidades.









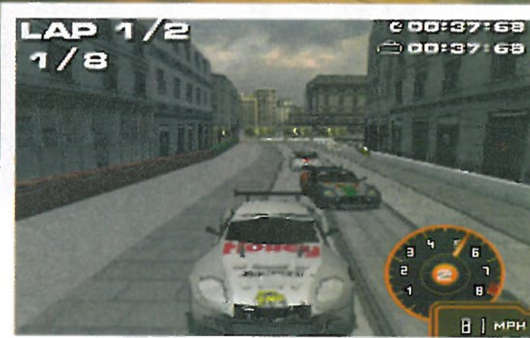


CARRERAS ➔ DS

Vuelve el lujo a la carretera

Los coches de «Ridge Racer GRID» quemarán motores este verano.

El segundo «RR» para DS será más realista que nunca. Corre en circuitos de 3 continentes o por las calles de ciudades como San Francisco o Shibuya. El mejorado **editor de mapas** incluirá 60 piezas individuales, personalización de entornos, trazado libre... Será una experiencia límite. ¿Te gusta conducir?



El apartado gráfico será realmente impresionante.



Incluirá pruebas rápidas de velocidad, persecución...



Protege tu DS con estilo

Personaliza tu portátil de la forma más práctica, elegante y... ¡Nintendera!

Seguramente ya estés disfrutando de los flamantes estuches oficiales de Nintendo para hasta seis cartuchos, que Nobilis ha lanzado por sólo 14,99 Euros (puntero incluido). Se llaman **Duo Game Case**, están "vestidos" de Zelda, Mario y Peach. Pues bien, por el mismo precio ahora podrás presumir con estas nuevas carcasas protectoras para DS y DS Lite, que se llaman **Robo Armor**. Además, incorporan agarres traseros con textura antideslizante, que añaden comodidad y estilo a tus partidas. Todo oficial.



LO QUE VIENE

Hacemos de Rappel y nos la jugamos con predicciones sobre algunos de los juegos más esperados del año.

Queda... 1 MES



DRAGON QUEST SWORDS
Ya no queda nada para convertir nuestro mando de Wii en una legendaria espada y sumergirnos en una maravillosa aventura de héroes, monstruos y castillos. Es el primer «Quest» de Wii, y promete ser el más intenso de la serie.

Queda... 2 MESES



IRON MAN
Marvel y Sega unen fuerzas para llevar al superhéroe más "duro" a Wii y DS. Y el resultado será una explosión de acción y poderes increíbles en inmensos entornos sacados de la peli, que llegará volando en mayo, con el juego.

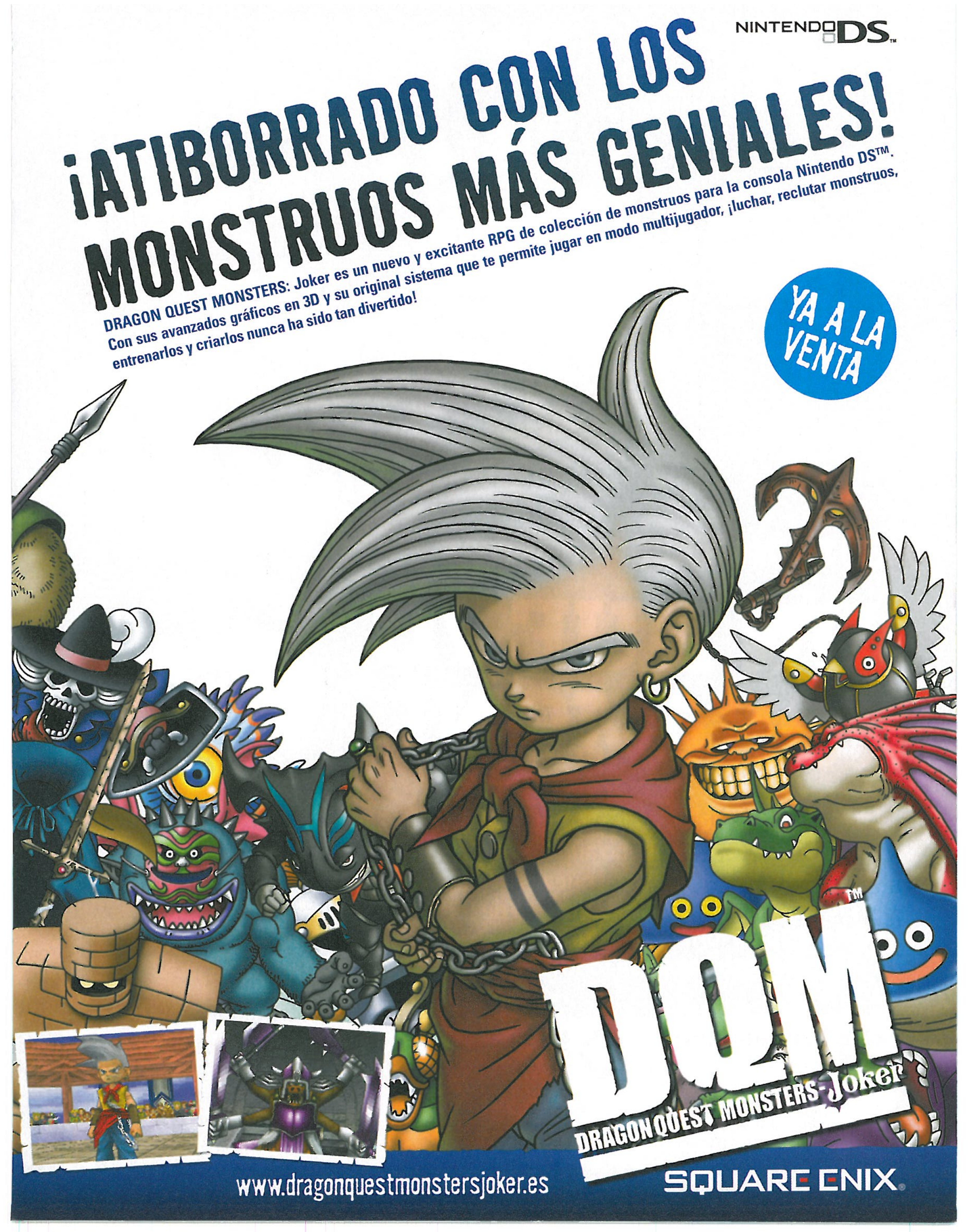
Queda... 7 MESES



LOS CAZAFANTASMAS
¡Cada vez falta menos! Sierra ha elegido este otoño para hacernos revivir una de las películas más memorables de los 80. Será una gozada disparar rayos de protones con el mando a todo fantasma "viviente". La cita será en Wii y DS.


ESTAS NO SON
LAS CALLES EN LAS
QUE TU CRECISTE
MEZCLA DE FÚTBOL CON PARKOUR. ALGO INDESCRIPTIBLE
Y TOTALMENTE IMPARABLE. ASÍ QUE PON A PRUEBA TUS REGATES.
TIROS. Y FILIGRANAS O BIEN APÁRTATE A UN LADO.
LA CALLE ESTÁ QUE ARDE
FIFASTREET3.COM
FIFA STREET 3
3+
www.pegi.info
FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT
EA SPORTS BIG
XBOX 360 LIVE
PLAYSTATION 3
YA A LA VENTA
NINTENDO DS
© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, EA SPORTS BIG and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. © The FIFA Brand OLP Logo is a copyright and trademark of FIFA. All rights reserved. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO. All other trademarks are the property of their respective owners.


DRAGON QUEST
7+
www.pegi.info
Monstruo
Monstruo
© 2006-2008 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX Todos los derechos reservados. © KOICHI SUGIYAMA
DRAGON QUEST, DRAGON QUEST MONSTERS, DRAGON QUEST MONSTERS: Joker, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX
son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.


NINTENDO DS
¡ATIBORRADO CON LOS MONSTRUOS MÁS GENIALES!
DRAGON QUEST MONSTERS: Joker es un nuevo y excitante RPG de colección de monstruos para la consola Nintendo DS™.
Con sus avanzados gráficos en 3D y su original sistema que te permite jugar en modo multijugador, ¡luchar, reclutar monstruos, entrenarlos y criarlos nunca ha sido tan divertido!
YA A LA VENTA
DQM™
DRAGONQUEST MONSTERS-Joker
www.dragonquestmonstersjoker.es
SQUARE ENIX.

MUNDO MISTERIOSO 2

¡UN NUEVO POKéMON!

Las aventuras del colosal «Mundo Misterioso» volverán a DS con un juego aún más grande. Tendremos batallas épicas, nuevas mazmorras por explorar y... ¡más de 490 Pokémon de todas las ediciones para formar un equipo invencible! Aquí te lo mostramos con todo lujo de detalles.



Lanzamiento: Verano

Exclusivo para DS, en dos ediciones («Explorers of Time» y «Explorers of Darkness»), con todos los textos en castellano y conexión Wi-Fi online. Sí, este mismo verano...



Los héroes Torchic, Skitty, Pikachu...

Volverás a ser un Pokémon, elegirás a tu compañero y... juntos os lanzaréis a la aventura mientras va creciendo vuestro equipo.



El equipo Wigglytuff y compañía

En su refugio, formarás tu propio equipo para explorar mazmorras, reclutar a otros Pokémon, hallar tesoros y descubrir nuevas tierras.



¡Sé un maestro explorador!

VISITA EL CAMPAMENTO DE WIGGLYTUFF. En estas instalaciones deberás entrenar, comer, dormir y superar misiones cada vez más desafiantes. Te presentamos a sus jefes y te enseñamos las primeras pantallas y pistas del juego.



Wigglytuff, el líder del equipo

Está al mando del campamento de entrenamiento, que será también residencia de tu equipo y central de información. Le temen por sus muchas influencias.





Bidoof

Con su dulzura natural, al principio era el último mono de la organización, pero ahora está hecho todo un pez gordo.

Chatot

Siempre dispuesto a ayudarnos, es todo un sabio en lo que al campamento se refiere. Además, es la mano derecha de Wigglytuff.



Elegir al compañero adecuado para nuestro Pokémon será esencial a la hora de combatir.



La historia se situará en un mundo repleto de tesoros y poblado sólo por Pokémon, ¡como tú!



Habrá varios tipos de tesoros repartidos por las mazmorras: raros, preciosos, definitivos...



Modificarás tu equipo eligiendo Pokémon que tengan ventaja sobre los enemigos de cada cueva.



Las mazmorras se dividen en pisos, y nunca habrá dos iguales, ¡ya que se generarán al azar!

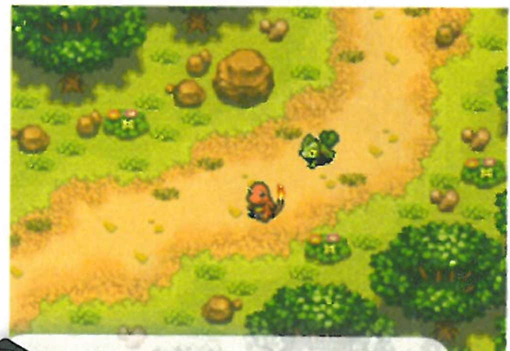


El número de Pokémon que te acompañen será limitado, así que tendrás que combinarlos bien.



Tu misión, en seis claves

LUCHAR, ENTRENAR Y EXPLORAR. A medida que avances, irás sumando miembros a tu equipo de expedición en busca de mazmorras rebosantes de secretos. ¡Lo descubrimos!



1 Dime cómo eres...

...Y TENDRÁS A TU POKéMON, gracias a un breve test de personalidad que te asignará el que más se parezca a ti. Podrás ser uno de los 16 más famosos: Squirtle, Treecko, Mudkip... ¿Cuál irá más contigo?



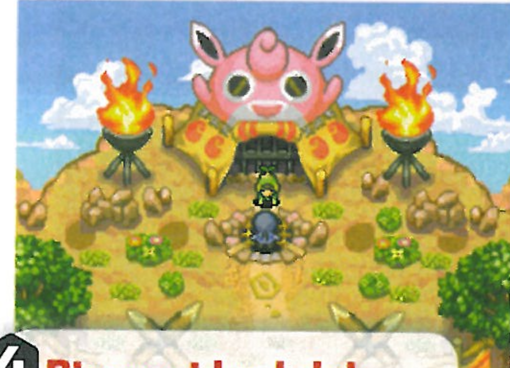
2 En buena compañía

ELEGIRÁS A SU COMPAÑERO tú mismo, con el que formarás un equipo y compartirás aventuras día y noche. Conviene que sea de un tipo complementario al tuyo y compense así tus debilidades. ¡Elige bien!



3 Enemigos amistosos

PODRÁS RECLUTAR A LOS POKéMON derrotados en las mazmorras (o dejarlos ahí) y organizar tu equipo según te convenga; por ejemplo, píllate alguno de tipo eléctrico si bajas a una mazmorra de agua.



4 Bienvenido al club

EL CAMPAMENTO DE WIGGLYTUFF será tu base de entrenamiento. Aquí encontrarás información sobre tus misiones, los Pokémon fugados, los tesoros y su ubicación, las peticiones de rescate... de todo.



5 Tesoros bajo tierra

LAS ENORMES MAZMORRAS esconderán un sinfín de sorpresas... ya que se generarán de forma aleatoria, cambiando los tesoros y objetos de sitio constantemente. Así no habrá quien se canse de explorar.



6 ¡Desvela el misterio!

CASI 500 POKéMON DE TODAS LAS EDICIONES unirán sus fuerzas para descubrir por qué hemos sido convertidos en Pokémon y, sobre todo, cómo hemos ido a parar a este Mundo tan Misterioso...

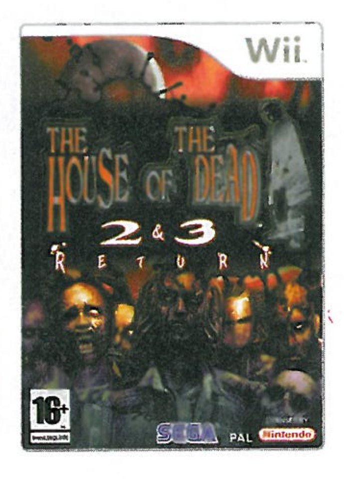


TODOS ATENTOS: ¡HABRÁ UN SERVICIO DE PRIMEROS AUXILIOS ONLINE!

Una de las genialidades del juego será su original sistema de rescates en línea. Si te desmayas en una mazmorra, podrás solicitar ayuda a otros jugadores del país, o bien ser tú el que rescate a un explorador caído en combate. ¿Imagináis lo divertido que será salvarnos unos a otros?

Revive tus días sangrientos

HOUSE OF THE DEAD™, mítico título de ritmo palpita corazones, asombrosos detalles visuales y vastos ejércitos de muertos resucitados, llega ahora a Wii™. Con una enorme variedad de niveles repletos del mejor gore y la posibilidad de utilizar el Wii-Zapper™, desafiar a la muerte y soltar plomo nunca ha sido tan divertido. Y además, aniquila a legiones de grotescos zombis y monstruos mutantes desde la comodidad de tu sofá.











Wii



www.sega.es

www.pegi.info

¡EXCLUSIVA!

¡Llegan los ases del volante!

MARIO KART® Wii

¡Mario y su panda van a estrenar nuevas máquinas en Wii! Pronto podremos pilotar karts y motos en una carrera bestial que va a llevarnos al límite de la diversión.



Fecha de salida: 11 de abril

Es decir, dentro de unas pocas semanas. Ahorra un poquito y haz cola en la tienda porque este es de los que se agotan.



Pack de lanzamiento: 49,95 €

Un precio más que ajustado, teniendo en cuenta que junto al juego te llevarás un volante para tu Wii con un diseño genial.



Novedades: Online, motos, control...

Las muchas mejoras respecto a anteriores entregas lo convertirán en el mejor «Mario Kart».

¡Comienza la carrera!

ASÍ ES EL NUEVO MARIO KART PARA Wii. Aunque está claro que seguirá siendo un juego de carreras alocadas, traerá un montón de novedades, entre las que destacamos las siguientes.



Con nuevos circuitos

CORRERÁS POR 16 TRAZADOS EXCLUSIVOS DE Wii. Y otros 16 extraídos de las versiones de SNES, GBA, N64, DS y GameCube. Eso sí, tendrás que ganártelos primero.



Correrás con tu Mii

PODRÁS "PULIR" A LOS PERSONAJES DE NINTENDO. Te verás pilotando junto a Mario, Bowser, Yoshi... ¡Y se picarán contigo cuando les hagas una pasada de escándalo!

Te pondrás al volante

EL NUEVO ACCESORIO DARÁ REALISMO A LA CONDUCCIÓN. Bastará con encajar el mando dentro y... ¡a correr! Será muy cómodo y el giro que hagas se reflejará en tu vehículo con pasmosa fidelidad.

Harás tus pinitos...

...Y MUCHAS OTRAS PIRUETAS EN LOS SALTOS. Echando el volante hacia atrás verás a tu personaje hacer el cabra y, si caes bien, ganarás un poco de velocidad.

5 razones para desear Mario Kart

1 OFRECERÁ LAS CARRERAS MÁS DIVERTIDAS DE Wii
Tras más de 15 años "dando guerra", «Mario Kart» sigue teniendo el mismo espíritu de competición en Wii y ofreciendo diversión inmediata a cualquier jugador.

2 TENDRÁ TODO EL SABOR CLÁSICO CON UN CONTROL ROMPEDOR
Como en el primer «Mario Kart», cualquiera tendrá posibilidades de ganar. Incluso quien coja el supermanejable Wii Wheel por primera vez.

3 JUGARÁS CON LOS PERSONAJES MÁS FAMOSOS
Donkey Kong, Wario, Luigi, Koopa Troopa, Baby Peach, Baby Mario, Toad, Yoshi, Bowser, Waluigi, Peach y Mario, por supuesto. ¡Seguro que alguno te cae simpático!

4 OFRECERÁ UN MODO ONLINE IMPRESIONANTE
Contra otros 11 rivales y campeonatos mundiales... ¡vas a terminar picándote, seguro!

5 PODRÁS JUGAR SOLO O EN EQUIPO
Los variados modos de juego te permitirán pelear por la victoria individualmente o aliarte con los mejores pilotos de la casa para combatir contra la consola, otros 2 amigos e incluso 10 en online.



¡YA HEMOS PROBADO EL JUEGO!

Javi Domínguez viajó a las dependencias de Nintendo Europa para probar el juego... y también el volante, el Wii Wheel. Nos ha contado que el nuevo periférico es muy cómodo y preciso, y confiesa que se quedó con ganas de jugar más, a pesar de haber estado disfrutando de «Mario Kart Wii» durante 6 horas. ¡Qué suerte tienen algunos!



Podrás conducir el clásico kart o... ¡las nuevas motos!

PERO LA VARIEDAD DE VEHÍCULOS SERÁ MAYOR AÚN. Las motos serán las nuevas estrellas, pero también pilotarás rarezas como todoterrenos, cochecitos de bebé...



El kart: seguridad a las cuatro ruedas

Giran lentamente comparados con las motos, pero pueden empujar sin problemas a los demás vehículos y los saltos y derrapes son más estables.

La moto: el nuevo reto de habilidad

Puedes hacer caballitos y ganar así algo de velocidad, pero atento porque, al tumbarse en las curvas, cambia de dirección muy rápido.



Cada moto es distinta del resto y, dependiendo del personaje elegido, podrás pilotar unas u otras. Las más pesadas sólo podrán llevarlas Bowser, Wario y DK.



Todos los personajes contarán con un vehículo exclusivo, tanto en moto como en kart. Es esta fraternal instantánea, Luigi conduce su kart exclusivo.



¡Al estilo Nintendo!

PARA LLEGAR PRIMERO NO BASTA CON ACELERAR. En «Mario Kart» también cuentan los objetos, la buena suerte, la mala uva...

1 Objetos para usar

A LOS HABITUALES SE SUMARÁN éstos que veis aquí abajo: el champiñón amarillo te hará gigante, el POW provocará un terremoto y la nube te lanzará un rayo a menos que toques a otro piloto antes.

2 Miniturbos

PARA SACAR VENTAJA podrás hacer derrapes. Y si mantienes uno hasta que aparezcan chispas azules (y luego rojas), darás un acelerón. Sí, el sistema ha cambiado así que... ¡adiós al serpenteo continuo!

3 Batallas

EN MODO MULTIJUGADOR podrás echar carreras a pantalla partida, batallas de globos y "Coin Runners", un nuevo modo donde sólo importará recoger el máximo posible de monedas para tu equipo de 6 pilotos.

4 Puedes conducir al estilo más clásico

¿NO TIENES VOLANTES PARA TUS TRES AMIGOS? Pues respira tranquilo porque, además de poder jugar, obviamente, con el mando en horizontal (solo que sin el volante), habrá muchas más opciones: mando y nunchako, mando clásico, ¡e incluso funcionará con mandos de CUBE! ¡No va a haber excusa para jugar solo!

¡El modo online más completo!

Mario Kart ofrecerá carreras de 12 personas, campeonatos mundiales ¡y hasta su propio canal!



1 ¡Corre contra todo el mundo! La Conexión Wi-Fi de Nintendo se ocupará de conectarte con 11 jugadores de todo el mundo (tú serás el 12º) cuando quieras correr online. También podrás chatear con mensajes de texto (previo intercambio de código de amigo) y, ojo al dato, participar en campeonatos mundiales organizados por Nintendo. ¡Alucinante!



2 Habrá un canal exclusivo para Mario Kart Wii. Y se llamará Canal Mario Kart. En él podrás consultar tu puesto en un ranking mundial, ver si tus amigos están conectados, recibir avisos de las próximas competiciones que vaya a realizar Nintendo...



3 Aprende de los maestros En el "canal MK" también podrás ver carreras ajenas y bajarte fantasmas de los mejores pilotos del mundo.



DISFRUTA YA DE LA LEYENDA DE «MARIO KART» EN TU Wii.

Sólo tienes que entrar en el canal Tienda Wii y descargar, por 1.000 puntos Wii, el juego de Nintendo 64 «Mario Kart 64». Si nunca has jugado un Mario Kart, échate una partida solo o con amigos y comprenderás por qué es una de las sagas de carreras más divertidas de la historia de los videojuegos.



NINTENDO DS™

SQUARE ENIX®

NO TIENES POR QUÉ ENFRENTARTE AL DESTINO POR TU CUENTA

Los gemelos Yuri y Chelinka desconocen que comparten un don capaz de cambiar el mundo para siempre. Guíalos a través de un peligroso viaje repleto de secretos.



Una fascinante historia con increíbles gráficos en 3D



Juega a solas o con hasta tres amigos



Un excitante sistema de combate lleno de acción

¡Segunda entrega!

SUPER SMASH BROS



La batalla más grande de la historia está cada día más cerca y en Nintendo Acción os seguimos informando de cada nuevo detalle. Este mes presentamos nuevos luchadores y multitud de información.



Lanzamiento del juego:

Llegará en junio, para disfrutarlo con los calores.



Lo que os presentamos:

- Modos de juego
- Opciones
- Nuevos héroes



Modos y opciones

¡VAIS A ALUCINAR! A la abrumadora cantidad de formas de jugar, se le suman tantos extras que lo convertirán en eterno. Veamos los más destacados.



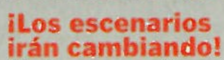
¡Modo online al límite!
PELEAR A CUATRO con amigos o desconocidos del mundo entero será cosa hecha. Además, podremos compartir fotos y ver otros combates.



Una aventura en grupo
EL MODO EMISARIO SUBESPACIAL será más que una aventura. Hablamos de una profunda historia que engloba a la mayoría de los héroes.



¡¡EXTRAS DE ÚLTIMA HORA!!



¡Los escenarios irán cambiando!
Sí, sí, pero no sólo entre la noche y el día o entre buen o mal tiempo... ¡este combate empezó en un hermoso castillo!

¡Se han apuntado nuevos Pokémon!
De repente descubrimos una imagen del templo "Columna Lanza" y nuestra imaginación empieza a volar hasta que... ¡sí, estarán Dialga y Palkia!



¡También el Link de «Wind Waker»!
Frotaos los ojos todo lo que queráis que esta foto seguirá aquí. Cuando avancéis en el juego, este será uno de los regalazos que encontraréis.



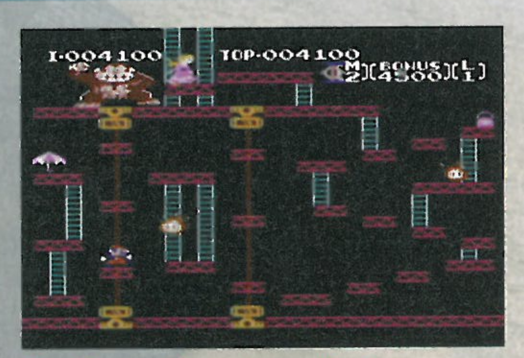
Crea tu campo de batalla

UN COMPLETO EDITOR nos permitirá configurar a nuestro antojo cualquier detalle de nuevos escenarios. Cuando lo toques, no podrás parar.



Combate por parejas

TODO SE PUEDE JUGAR A DÚO, desde el modo aventura hasta el de eventos, pasando por el incombustible Brawl y, por supuesto, el online.



Redescubre los clásicos

LAS BATALLAS ORIGINALES también serán jugables a través de versiones de prueba de los grandes clásicos. ¡Mario se estrenó aquí!

La galería de héroes

SUMA Y SIGUE. En nuestro afán por mostraros toda la información sobre esta auténtica joya, este mes os traemos lo más destacado de otros 6 luchadores claves. ¡Disfrutadlo!

Samus

Cazando luchadores

Tras deleitarnos con la trilogía «Prime», la cazarrecompensas llega armada con su poderoso cañón y un increíble arsenal.



Será uno de los mejores luchadores gracias a la variedad de ataques que le proporciona su traje. Aunque si lo pierde...



Claves de Samus

- **A distancia** avasallará con rayos potenciables, sus famosos misiles, y la bomba de la morfosfera.
- **El cañón** le proporcionará un buen ataque en distancias cortas y el rayo enganche del «Prime 3».

Samus Zero

Belleza letal bajo la armadura

Tras hacer el Smash final, Samus agota la energía de su traje, pero ojo, si crees que es una chica indefensa, estás listo...

Claves de Samus Zero

- **El látigo** será su única arma, pero le permitirá un buen abanico de golpes a cualquier distancia.
- **La velocidad** de sus ataques aumentará considerablemente, puesto que es mucho más ligera.

Su Mundo Está Más Cerca De Lo Que Crees

¡Ya en tiendas!

Las Crónicas de Spiderwick™

El Videojuego

Juega y disfruta con las habilidades únicas de Jared, Mallory, Simon o Dedalete.

Pelea contra clanes de duendes y otros seres perversos.

Atrapa criaturas fantásticas y resuelve puzzles mientras exploras las tierras de Spiderwick.

WWW.SPIDERWICKGAME.COM WWW.SPIDERWICKCHRONICLES.COM















PlayStation 2



XBOX 360



NINTENDO DS

Ike
La espada sagrada

El héroe de «Fire Emblem» pronto se estrena en Wii; mientras, veamos cómo se las gasta Ragnell, su espada.



Erupción es su movimiento especial. Chamusca a todos los que están en ese momento en combate.



Claves de Ike

- **Ragnell, la espada,** convierte a Ike en un luchador temible con sus golpes contundentes.
- **Es bastante lento** debido al peso de la espada. Además carece de golpes a distancia.

Olimar
Y los Pikmin

Este peculiar astronauta debutará en la saga de lucha acompañado por cinco tipos de Pikmin, que serán sus armas.



Para sacar partido a Olimar, necesitarás conocer bien a fondo el comportamiento de sus colegas, los Pikmin.

Claves de Olimar

- **Sacará Pikmin** del suelo para que luchen por él. Habrá cinco tipos y podrá tener hasta seis a la vez.
- **El tipo de terreno** será clave para que "florezcan" mejor los Pikmin. Además, duran poco.

NO TE PIERDAS LA OFERTA ESPECIAL
DEL PACK DE PESCA SEGA BASS FISHING

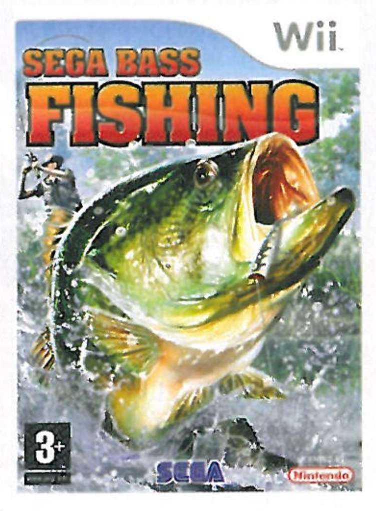
Pesca a lo grande

¡El lago está repleto de percas y empiezan a picar! Lanza tu caña al agua utilizando el mando de Wii™, elige entre 20 tipos de anzuelos y recoge tu captura con el Nunchuk™. El río, los peces, la meteorología, la estación del año, la hora del día... son cosa del juego. El arte de la pesca, eso sí, lo pones tú. Suerte y a ver si pican.



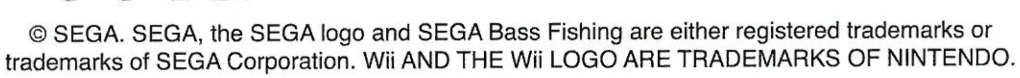








www.pegi.info





www.sega.es

Zelda
Princesa guerrera

Con el look de su primera aventura en Wii, la princesa de Hyrule vuelve al campo de batalla armada con su magia.


Zelda vuelve a Smash Bros con algunos cambios de vestuario y con sus magias potenciadas al máximo.



Claves de Zelda

- **El Viento de Faroe** le permite evitar las caídas, teletransportándose a un lugar seguro.
- **En el cuerpo a cuerpo** es bastante débil, y sus ataques son de muy corta distancia.

Sheik
La "otra" Zelda

Un movimiento especial convierte a Zelda en una luchadora más ágil, que gana armas pero pierde poderes.



Claves de Sheik

- **Zelda regresará** en cualquier momento, con solo realizar de nuevo el movimiento especial.
- **La cadena** le permitirá golpear a rivales situados a distancias medias. Conservará el Viento de Faroe.


La fuerza y la velocidad de Zelda se multiplicarán en este estado, llegando a poder hacer combos realmente letales.

BUSCA MÁS HÉROES EN NUESTRO PRÓXIMO NÚMERO

¿TE ATREVES CON ESTE PRECIO?



PLAYSTATION 3 39,95€ PVPR



19,95€
PVPR
PlayStation 2
NINTENDO DS.
Wii
PC DVD





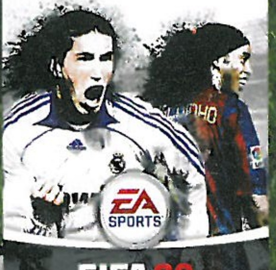






TEATREVESCONFIFA08.COM













PlayStation 2









NINTENDO DS. XBOX 360

Petz

¡Elige tu mascota favorita!

NINTENDO DS

Bunnyz

3+

UBISOFT

Nintendo

¡NOVEDAD!

Disponible en: DS



Bunnyz ¡Porque no hay nada tan adorable!

- *Haz que tu conejo sea feliz y que esté confortable con sus cepillados diarios, comida y limpieza de la jaula.*
- *Juega 7 mini juegos diferentes y podrás desbloquear nuevos juguetes y accesorios para tu conejo.*



Disponible en: DS, PS2, Wii, PC Codegame Kids.

Dogz ¡Diviértete con más perros!

- Escoge tu cachorro favorito entre 20 razas para cuidarlo y entrenarlo.
- Encuentra trucos y sorpresas por la ciudad. ¡Diviértete con los nuevos minijuegos!





Disponible en: DS



Tigerz Aventuras en el circo

- Cuida de tus tigres: aliméntalos, límpialos, juega con ellos...
- Juega en modo aventura con 6 misiones en 6 países y con otros 6 animales distintos perros, gatos, monos, osos, elefantes y leones.



Disponible en: DS

Dolphinz Aventuras en el zoo marino

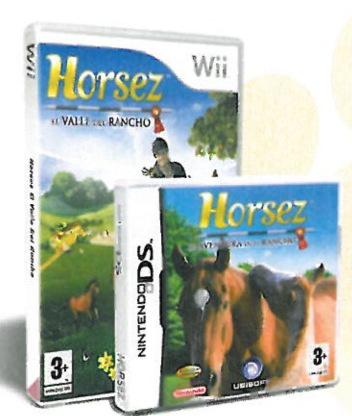
- Descubre cómo cuidar hasta 30 animales marinos diferentes.
- Podrás criarlos, entrenarlos para sus espectáculos y mejorar tu parque marino para rescatar más animales.



Disponible en: DS, PS2, Wii, PC Codegame Kids.

Catz ¡Diviértete con nuevos felinos!

- Descubre tres nuevos felinos.
- Disfrázalos y averigua en qué piensan con la burbuja de pensamientos.



Disponible en: DS (Mi aventura en el Rancho), PS2 y Wii (El valle del Rancho) , PC Codegame Kids (Los secretos del Rancho).

Horsez Mi aventura en el rancho

- Juega a la aventura y ayuda a tus amigos a salvar el rancho. ¡Aprende todo sobre caballos!
- Intercambia caballos con tus amigos o cúralos en el juego "Imagina ser Veterinaria".



Disponible en: DS

Hámsterz

- Cuida y juega con los hámsters.
- Personaliza las jaulas coleccionando más de 200 juguetes y accesorios.



Novedades

38 No More Heroes
LA ACCIÓN más provocativa llega a Wii con un título que rompe moldes. Es macarra, es cachondo, es diferente, y utiliza el mando de Wii como ningún otro.

42 PES 2008
EL FÚTBOL CAMBIA de esquema, y se vuelve más exigente pero también más espectacular. Te sentirás como en el propio campo de juego, control total.

52 Guilty Gear
LA LUCHA MÁS ESPECTACULAR que vivirás en Wii se presenta con este título que ya levanta pasiones.

60 Final Fantasy Crystal Chronicles
LOS GENIOS DE SQUARE ENIX están que lo tiran con sus juegazos de DS. Este es uno de ellos.

CÓMO PUNTUAMOS

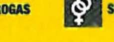
Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación







12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.





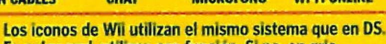




PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.






NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En abril...

EXPLOSIÓN DE NOVEDADES con lo más sorprendente que hemos visto en Wii, y la avalancha de buenos títulos de la gente de Square Enix.

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



¡ACCIÓN "MACARRA" EN Wii!

No more heroes

No queremos héroes, solo necesitamos peleas, motos enormes y katanas láser.

Travis Touchdown era el típico "tiradillo" de barrio al que la mala vida había ido hundiendo hasta llevarlo a su actual ocupación: **asesino a sueldo**. Viviendo siempre al límite y sin un duro en el bolsillo, pasaba los días en una habitación de motel, sin más compañía que su enorme moto y su "beam katana"... Hasta que asesinó a Helter Skelter, el hombre que ocupaba la undécima posición en el ranking de asesinos y su vida, al fin, tuvo sentido. Tenía que llegar a ser...

El número uno

En eso consiste esto, en **localizar asesinos uno por uno**, retarlos en singular combate, darles matarile, y seguir ascendiendo de puesto. Parece sencillo, ¿no? Pues no lo es. Y lo primero que tienes que hacer es aprender a luchar. «No More Heroes» tiene un **sistema de golpes muy intuitivo**, en el que localizar al enemigo para no perderlo de vista y liarse a espadazos es muy fácil. Después de "botonear" un poco para preparar al enemigo, verás una flecha apuntando hacia una dirección y, con un movimiento del mando, darás el golpe de gracia. Al principio te valdrá con esto, pero la cosa se complica: depende de cómo cojas el mando, tu guardia con la espada cambiará a superior o inferior. Y es que claro, los enemigos también se cubren, pero no te preocupes, que una patada los dejará "pensando" un rato. Aprovecha ahora para acercarte y hacerle una presa de lucha libre, en la que tendrás que mover el mando y el nunchako en la dirección que te marquen. Otro menos.

¡EL DATO!
Travis Touchdown puede llegar a manejar cuatro katanas con diferentes mejoras





Cada enemigo abatido es una explosión de píxels negros y monedas que luego te serán muy útiles.



El motel «No More Heroes» es tu cuartel general. Aquí puedes cambiarte de ropa, recibir misiones...



La señorita que asigna los asesinatos es todo un carácter. Aquí toma fotos de nuestra última víctima.



¡Da cera, pule cera!

Travis se gana la vida mandando gente "p´al otro barrio", de modo que los golpes y mandobles están a la orden del día. ¡Defiéndete!

FIJA EL OBJETIVO con un botón y muévete alrededor de ellos sin perderlos de vista.

RECARGA LA KATANA moviendo el mando hacia los lados, porque cada golpe la debilita.

El estilo del juego es muy personal, en sus gráficos y en su argumento





¡El golpe final te lo voy a dar yo!

Primero preparo el golpe con un poco de botoneo a tiempo, y cuando tengo al malvado donde quería... ¡zas!, le propino el último mandoble con un movimiento del mando de Wii. Solo tengo que estar atento a la dirección que me marcan y pegar el tajo hacia allí.

Premio especial sin echar una sola moneda

La máquina tragaperras que se activa después de eliminar a cada enemigo no suele dar premio muy a menudo, pero cuando lo hace, sabes que va a empezar una ensalada de tortas con piñones...



Todo empieza alineando tres símbolos iguales, y dependiendo de cuales sean...



...entraremos en distintos modos, como esta conversión en rabioso super-guerrero...



... o este otro de disparo , en el que apuntamos a los enemigos desde la distancia.





➲**Si los ataques coinciden,** comenzará una lucha filo contra filo. Agarra bien el mando y empieza a moverlo en círculo para tumbar al enemigo y rematarlo.

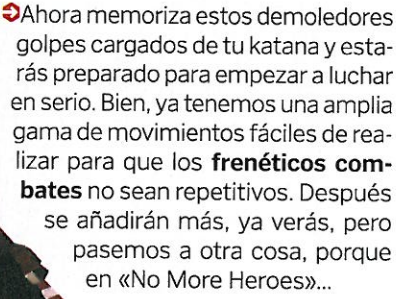
➲**Travis va sobrado de estilo** y convierte cualquier combo en una serie de movimientos espectaculares. La cosa queda tan aparente como se ve aquí.

No te vayas de Santa Destroy sin visitarlos

La ciudad de Santa Destroy nos irá revelando lugares interesantes a medida que avancemos en el juego. Aunque podemos recorrerla entera desde el principio, la mayoría de los emplazamientos irán apareciendo en nuestro mapa con el tiempo. Para desplazarnos con soltura y estilo podemos usar nuestra mastodóntica moto y llegar a cualquier lugar en un periquete, y si la hemos dejado aparcada lejos, podemos llamarla con toquecito al botón.



➲**En la oficina de inseguridad laboral** consigues trabajo "normal", sin asesinatos.



➲**La tienda de ropa** nos permite ir "mazo fashion".



➲**Nuevas katanas y mejoras** varias disponibles en el desgüace.



➲**Las presas son muy efectivas** pero difíciles. Primero pateas al rival y luego mueves el mando.



➲**Corta cesped y gana "perras"** para poder retar a los malvados, o comprarte cositas, o ir al gimnasio...



➲Ahora memoriza estos demoledores golpes cargados de tu katana y estarás preparado para empezar a luchar en serio. Bien, ya tenemos una amplia gama de movimientos fáciles de realizar para que los **frenéticos combates** no sean repetitivos. Después se añadirán más, ya verás, pero pasemos a otra cosa, porque en «No More Heroes»...

No todo es luchar

La ciudad de Santa Destroy está abierta desde el principio y podrás recorrerla con tu moto siempre que quieras. Y si no quieres, también, porque necesitas dinero para retar a tanto asesino, y eso sólo se consigue trabajando. Puedes aceptar asesinatos que no tengan que ver con el ranking de asesinos, o desempeñar tareas más normales. Acércate al "centro de inseguridad laboral" y pide un empleo. Los trabajos no son otra cosa que minijuegos que se desarrollan en diferentes puntos de la ciudad y que te harán ir ahorrando "pasta". Está bien desconectar de tanto asesinato y ganar unas monedas que no estén "manchadas de sangre", para variar. Así, de paso, te puedes **comprar ropa nueva, o quizá una katana**, como tu lo veas...

Bueno, a partir de ahora te dejamos solo. Si alguien se mete con tu aspecto gráfico dile que tú eres así, **sombreados extremos y polígonos punzantes**, y si se pone pesado le enseñas los efectos de luz de tu katana. ¡Ah, una cosita más! No dejes que los niños cojan el mando, que ya sabes lo bruta que puede ser esta gente, y el juego tiene +16 en la carátula...



El catálogo de Wii recibe el juego de acción más "adulto" hasta la fecha



Nuestra "beam katana" sirve para despedazar, pero también desvía disparos, joven padawan.



De vez en cuando te propondrán jueguecillos en mitad de una fase, como este de béisbol en pasillo.





Con el viento en la cara

La forma más cómoda de moverse por la ciudad es montarte en tu "burra" y conducir hasta el lugar de destino entre derrapes.



¡Un baile "agarrao"!

Si consigo atontar a un rival y lo dejo "viendo chiribitas", puedo hacerle un agarre estilo "wrestling". Solo tengo que mover el mando y el nunchako cada uno en su dirección y ya solo queda ver como mi rival cae al suelo.

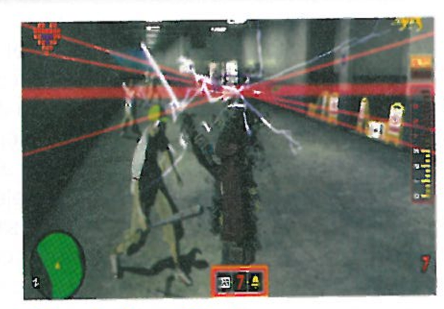
Actividades desde el sofá de tu casa

El motel «No More Heroes» es el hogar de Travis, el protagonista. Desde aquí podemos escuchar el contestador para obtener misiones, cambiar nuestra vestimenta, ver videos y jugar videojuegos en la tele, guardar la partida en el baño, admirar nuestra colección de máscaras de lucha libre y, lo más importante, ¡jugar con el gato!.





Recibiremos llamadas a las que se responde usando el mando como un móvil.



Los efectos gráficos son constantes y hay desenfoques, reflejos, filtros, de todo.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Te gustarán más o menos, pero el estilo único y la originalidad están ahí. Muy impactantes.

Diversión ★★★★
Acción frenética salpicada de minijuegos en un mapa abierto. Una combinación que no falla.

Multijugador ☆☆☆☆
No, de eso no tenemos. Suficiente guerra nos da un solo Travis Touchdown, imagínate dos...

Duración ★★★☆
Aunque la trama principal puede quedarse corta, siempre puedes mejorar tus records de misión.

Lo mejor y lo peor

Es pura acción con un estilo diferente y atrevido. Minijuegos para no cansar.

Por ese mismo estilo atrevido, no gustará a todo el mundo. Nada de multijugador.

Nuestra Opinión

Original, polémico y, sin duda, bueno

Dejando a un lado su aspecto y actitud provocadores, y quedándonos solo con lo jugable, encontramos un título de ritmo frenético en los combates, minijuegos varios, y un desarrollo que nos obliga a combinar todo lo anterior.

Te gustará...

Más que...



Driver: Parallel Lines

Y más que...

Scarface

Puntuación Final





- Tipo de juego: Fúbol
- Compañía: Konami
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: 28 de Marzo

FÚTBOL REVOLUCIÓN

PES 2008

La prestigiosa saga de fútbol se entrena en Wii con un título exclusivo que revoluciona la forma de juego.

Desde el momento que se anunció este esperado juego nos quedamos muy sorprendidos: ¿un «PES» que se controla con el puntero? A partir de ahí, todo fue especular sobre si sería o no tan jugable como con el estilo clásico, o si echaríamos en falta la opción de controlarlo con otros mandos. La duda se ha resuelto.

Jugabilidad sorprendente

Antes siquiera del menú principal, lo primero que encontramos, nada más crear el perfil, es con un **fantástico tutorial**. Este «PES» se juega de una forma completamente nueva y poco intuitiva, por lo que chocarse de cara con un partido, sin haber pasado por el aprendizaje, puede ser frustante. Así pues, a través de un método muy práctico, inteligente y bien dosificado, **se nos va enseñando a jugar** a medida que avanzamos torneos en el **modo Carrera Mundial**. De esta forma, una vez aprendemos la parte más básica del control, podemos comenzar a disfrutar.

Decir que es un juego que explota al máximo todo lo que Wii es capaz de hacer nunca ha estado más justificado. Tenemos de todo: **chutes con el mando, conexión online**, vibración, datos de los equipos traladables en el mando, stick analógico del nunchako para jugadas precisas y, sobre todo, el puntero. La clave del juego está, sin lugar a dudas, en **manejarte bien con el cursor** que, como si de la tiza del entrenador se tratase, va diciendo a los jugadores hacia dónde correr (presionando el botón A) y a quién pasar (pulsando B). A partir de aquí, poco a poco iremos dominando técnicas más complejas como las paredes, el fuera de juego o pulsar Z para regatear y amagar chutes. Es más, con poca práctica seremos capaces de marcar una dirección al jugador que controla el balón mientras mandamos a otros a que se coloquen donde convenga para la jugada.

¡EL DATO!
Entre las cinco ligas más fuertes de Europa, otros clubes y las selecciones, tenemos 187 equipos





El parecido de las estrellas es espectacular y la increíble cantidad de licencias te las traerá a todas.



Los penaltis son geniales. Pulsas A para ocultar el puntero y a ver si adivina hacia dónde va el chute.



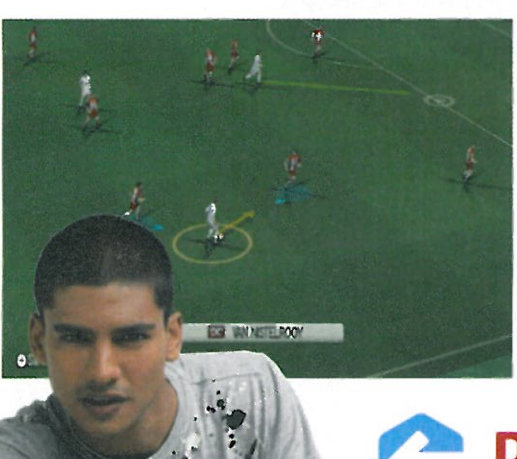
Ojo con el fuera de juego. Lo haces levantando el mando sin balón, pero si fallas puedes dejarlo solo.



Mejor ataque que defensa

Para preparar contras, pasarla al hueco o desmarcarse, es el mejor juego. Las opciones de defensa, sin embargo, son algo más automáticas.

El sistema de juego es un éxito a la hora de crear geniales jugadas de ataque





Donde pongo el ojo, pongo mi pase

Señalo a un lugar del campo al que me gustaría pasar la pelota, mantengo pulsado B y un compañero corre hacia esa posición, cuando considero oportuno suelto el gatillo y izas! Pase al hueco que firmaría el propio Guti.

Vete de gira con la "Carrera Mundial"

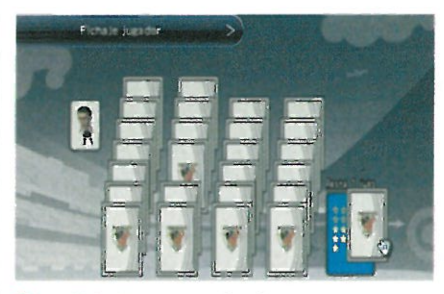
Es el modo principal del juego, y que el que nos mantendrá meses progresando en las cuatro ligas y cambiando "estampitas" con los amigos. Si no te atrae, siempre estará la temporada con su Copa del Rey y todo.



Crea tu equipo desde cero, con su ciudad, estadio y equipación, o parte de uno real.



Desde el mapa podemos elegir el torneo en el que participar, o invitar a un amigo a jugar.



Los fichajes son casi a ciegas, coges una carta con una pista y... ia ver qué te toca!





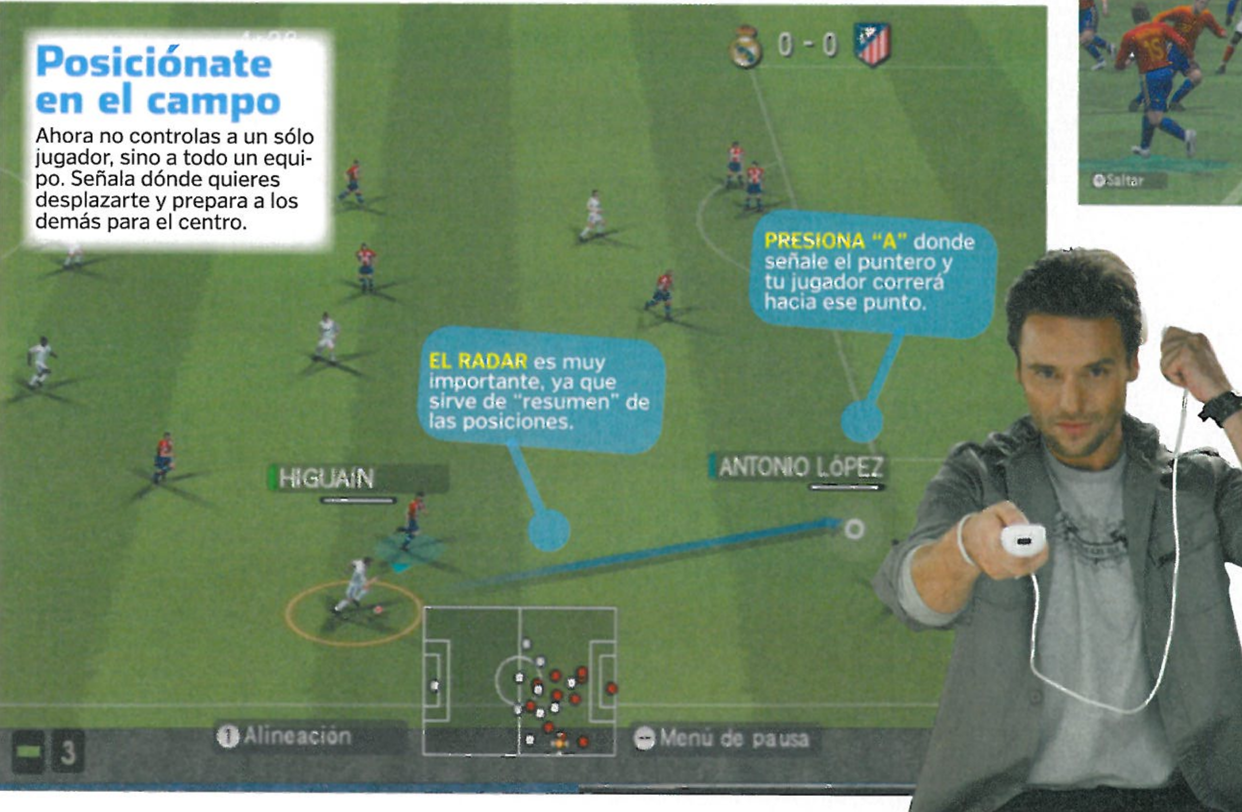
En las alineaciones eliges posiciones muy exactas con sólo coger "de los pelos" al jugador y moverlo.



¡También se juega con Mii! Vale que no es una opción muy recomendable, pero un partidito se echa.

En cuanto lo manejas bien, descubres que estás ante una nueva joya del género





Posiciónate en el campo

Ahora no controlas a un sólo jugador, sino a todo un equipo. Señala dónde quieres desplazarte y prepara a los demás para el centro.

¡Menudo punterazo!

Todo el control de las posiciones se hace gracias al puntero. Pero es que además puedo chutar fuerte agitando el nunchako, amagar si pulso Z, o marcar un golazo de vaselina si pico la pelota agitando el mando. ¡Toma ya golazo!





El modo más novedoso, que sustituye a la popular "Liga Master", es el de "Carrera Mundial". En él, creamos un nuevo equipo para una ciudad específica o escogemos un conjunto ya existente. En cualquier caso, la plantilla estará compuesta por jugadores inventados y bastante malos, pero no te preocupes, los primeros equipos no son gran cosa y los fichajes irán haciendo que tu vestuario mejore. El objetivo es ir ganando pequeños torneos internacionales que van aumentando en dificultad y número de equipos. Además, puedes almacenar tu plantilla en el mando y cambiar jugadores con los amigos. Desgraciadamente, el sistema de juego no permite opción para más de un jugador en el mismo equipo y, tanto las temporadas como la "Carrera Mundial" son para jugarlas solito. Recupera la sonrisa: los piques a dos se disfrutarán en casa y online, además de incluir buena cantidad de copas para varios jugadores.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Alucinantes. El realismo de los grandes «PES» se ha llevado a panorámico y al modo HDTV.

Diversión ★★★
No es un juego fácil ni intuitivo, pero pronto empiezas a manejarte y los partidos son apasionantes.

Multijugador ★★
Los modos principales son para un sólo jugador, aunque tiene amistosos online y negociaciones.

Duración ★★★
La Carrera Mundial es bastante larga, pero le faltan competiciones europeas y más multijugador.

Lo mejor y lo peor

La calidad de los gráfica. La acertada y exclusiva innovación del sistema de juego.

La defensa no funciona tan bien como el ataque. Temporadas para un solo jugador.

Nuestra Opinión

Wii ya cuenta con un fútbol de estilo propio

Hubiera sido fácil coger el juego de siempre y pasarlo a Wii pero, en lugar de eso, «PES» se ha reinventado con éxito creando un juego bueno, nuevo y que dará mucho que hablar: una compra más que obligada para tu Wii.

Te gustará...

Más que... FIFA 08



Y más que... Mario Strikers

Puntuación Final





- Tipo de juego: Deportivo
- Compañía: Sega
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡VENTAJA PARA SONIC!

Sega Tennis Superstars

Sonic se adelanta a Mario y protagoniza, junto a otros "ilustres" de Sega, un tenis-fiesta para Wii.

Si hubiera sido Mario, seguro que no sorprendería a nadie. Pero es Sonic, y Sega, quienes han decidido apostar por un tenis con **personajes carismáticos,** pero con un control de la raqueta que... no, no tiene nada que ver con el del tenis de «Wii Sports».

"Virtua-Sonic-Tennis"

Puedes **mover el mando para sacar y golpear** la pelota cada vez que venga, si quieres. Pero no te esfuerces imitando movimientos del tenis real porque lo único que detecta el juego es el movimiento, lo hagas hacia donde lo hagas. De hecho, se ofrecen **3 modos de control** y es el clásico (cruceta y botones) el que mejor se adapta al juego. Porque este «STS» es lo que es: el motor de los clásicos «Virtua Tennis», pero con personajes de Sega, en vez de tenistas reales. Esto, por supuesto, no impide que te diviertas como un enano (como Gilius de «Golden Axe», por ejemplo, que aparece entre los tenistas seleccionables); más bien al contrario, dada la calidad de la serie «Virtua». Es **un tenis realista** (si desactivas los golpes especiales), con rivales peleones y que se disfruta una barbaridad. Al igual que, si eres fan de Sega (o tienes ya cierto "historial" como videojugador), se te caerá la lagrimita con las **misiones que propone el modo principal,** donde te verás jugando en los escenarios de «Out Run» o «After Burner», desbloquearás personajes como Alex Kidd o jugarás un «Puyo Puyo» a base de pelotazos. Un muy buen juego de tenis que no se ha adaptado al control estilo Wii, pero que aún así satisfará a los fans de este deporte... y de Sega, claro.

¡EL DATO!

Elige entre Sonic, Nights, Ulala, Aiai, Amigo... Tienes 16 personajes de los mejores títulos de Sega





Los partidos por parejas requieren coordinación entre, en este caso, Sonic y... ¡Ulala, esa bola es tuya!



Los fans de Sega se llevarán agradables sorpresas con muchos de los escenarios, misiones y tenistas.



Las secuencias se intercalan en el partido para ver cómo tu personaje se transforma en... ¡SuperSonic!



Tenis con superpoderes

Puedes quitarlos para jugar un tenis mucho más realista, pero si te gusta la idea de mandar bolas haciendo eses o teleportar al contrario...

Un tenis divertido con personajes carismáticos y un montón de extras

Muchas misiones con homenaje a los clásicos

Además de los personajes, también hay cameos de juegazos de Sega. Por ejemplo, te verás dando bolazos a zombis en la mansión de «House of the Dead» o disparando a la TV en el escenario de «Virtua Cop».





¡Aúpa el mando!

Subiéndolo puedes lanzar la bola hacia arriba y moviéndolo otra vez, dar el zurriagazo y responder las pelotas que te lleguen. Puedes jugar con nunchako para mover con el stick a tu tenista, sin él para que se mueva solo, u optar por la cruceta y los botones, que al final es lo mejor.



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
El movimiento es genial en todos los personajes. Una pena que tenga menos nitidez que la media.

Diversión ★★★★
Un tenis directo y de gran calidad. Los superpoderes, irá por gustos, pero creemos que lo estropean.

Multijugador ★★☆☆
Pueden jugar hasta cuatro personas (a dobles, claro). Una pena que no tenga enfrentamientos online.

Duración ★★☆☆
Completar todas las misiones puede llevarte días. Después sólo queda echar partidos... sin premio.

Lo mejor y lo peor

Muy fácil de jugar. Oculta muchos extras en el modo misiones. Jugar con Ulala.

El control por movimiento. Los superpoderes despistan. Le falta modo online.

Nuestra Opinión

Un gran tenis para las superestrellas de Sega

Bien es cierto que Sega ya tiene experiencia en hacer tenis y que no tenía difícil crear un juegazo, pero vamos, da gusto ver a Sonic y compañía raqueta en mano. El pero más grande es el control, menos "Wii" de lo esperado.

Te gustará...

Más que... Table Tennis

Menos que... Wii Sports

Puntuación Final



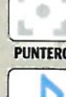




3+

- Tipo de juego: Aventura/RPG
- Compañía: Rising Star
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO




NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







En este minijuego has de cavar todas las parcelas que puedas. ¡Evita que te las roben!



Conoce a más de 50 habitantes del pueblo, que te regalarán comida, herramientas... y hasta se enamorarán de ti.

LA BUENA VIDA CAMPESTRE

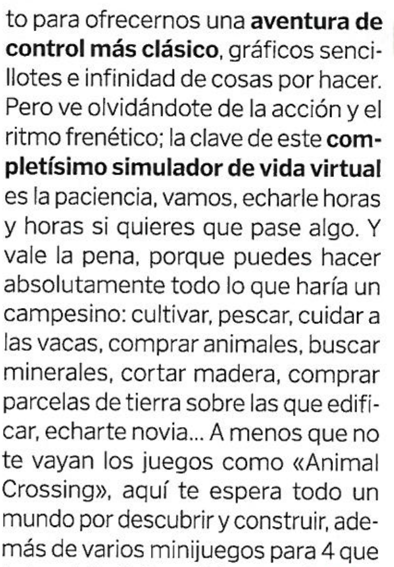
Harvest Moon Magical Melody

Lleva tu propia granja, forma una familia y explora cada rincón del campo en una aventura como la vida misma.

Hoy en día, independizarse en la ciudad no es nada fácil, así que lo mejor que puedes hacer es montarte una casita en el campo, al lado del río o en la costa, decorarla a tu gusto... ¡y ponerte a currar como nunca habías imaginado!

Allá en el rancho grande

En Brote Floral, quien siembra esfuerzo recoge notas musicales, que coleccionas según realizas tareas (hacer nuevos amigos, trabajar bajo la lluvia, comprar muebles...). En eso se basa esta **relajante propuesta**, que prescinde de puntero y sensor de movimiento para ofrecernos una **aventura de control más clásico**, gráficos sencillotes e infinidad de cosas por hacer. Pero ve olvidándote de la acción y el ritmo frenético; la clave de este **completísimo simulador de vida virtual** es la paciencia, vamos, echarle horas y horas si quieres que pase algo. Y vale la pena, porque puedes hacer absolutamente todo lo que haría un campesino: cultivar, pescar, cuidar a las vacas, comprar animales, buscar minerales, cortar madera, comprar parcelas de tierra sobre las que edificar, echarte novia... A menos que no te vayan los juegos como «Animal Crossing», aquí te espera todo un mundo por descubrir y construir, además de varios minijuegos para 4 que te tendrán (aún más) ocupado.





¡EL DATO!
Hay 100 notas musicales, y cada 5 que obtenemos, se convierten en un instrumento musical



Puntuaciones

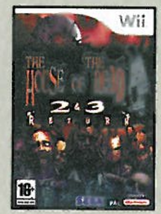
Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★★

Valoración

«Magical Moon» es un juego relajante y distinto en el que se puede hacer casi cualquier cosa. Sus gráficos no son nada del otro mundo, pero si dispones de tiempo suficiente, lo disfrutarás como se merece.

Total 84







➲ Tipo de juego:
Disparos
➲ Compañía:
Sega
➲ Jugadores:
1-2 Jugadores
➲ Idioma:
Voces en inglés
Textos en castellano
➲ Precio:
49,95 €
➲ Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO











NUNCHAKO PUNTERO VIBRACIÓN
SENSOR MOVIMIENTO ALTAVOZ INTERNET









➲El modo "Boss" te enfrenta a los jefes de cada nivel y cronometra tu actuación.



➲Uno o dos jugadores pueden disfrutar de esta ensalada de tiros. Basta con tener otro mando y... un pelín de estómago.

TAN VISCERALES COMO SIEMPRE

The House of the Dead 2 & 3

La recreativa de disparos más famosa de Sega vuelve con una de las ofertas más jugosas para amortizar tu Zapper.

Seguro que muchos de nuestros lectores probaron estos dos arcades en su día y descubrieron, solos o con un amigo, lo divertido que es **disparar a cientos de zombis** que se acercan a la pantalla. Pues, si tienes una Wii, ahora puedes volver a poner cara de 'Harry el sucio', gritar al compañero "¡ese era tuyo!" y sentir toda esa adrenalina que provocan los frenéticos «House of the Dead» con sus manadas de zombis.

¡Que vienen más!

Ambos juegos dan la opción de disfrutar la **recreativa original**. Si te la terminaste en su día, el juego no te duraría un suspiro, así que incluye **modos exclusivos.** Tanto en «HotD2» como en el 3 aparece el modo "original", que ofrece los mismos niveles, pero utilizando objetos como multiplicadores de puntos o bonificaciones de energía (y alguna simpática "chorradilla" que es mejor que descubras por ti mismo), que hacen de cada partida algo un poco (sólo un poco) distinto. También está el "Boss", con el que te puedes enfrentar sólo a los jefes, o el entrenamiento, que propone retos cortos pero intensos. Pero, eso sí, los gráficos son tan fieles a los arcades originales que, con «HotD2», creerás que se te ha "changao" la Wii. El 3 está ya mejor, gracias. Aunque, **si te gusta disparar, seguro que los sabrás disfrutar** como hace años.

¡EL DATO!
Ofrece 6 modos de juego para disfrutar de distintas formas los 12 niveles disponibles



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★★★
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Un juego de disparos, si está bien hecho, sigue siendo una fuente de diversión inmediata pasen los años que pasen. Aunque en Wii se pueda disparar a unos gráficos mejores, el clásico de Sega cumple su cometido.

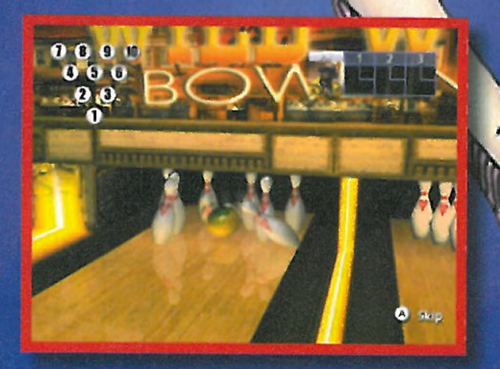
Total 81

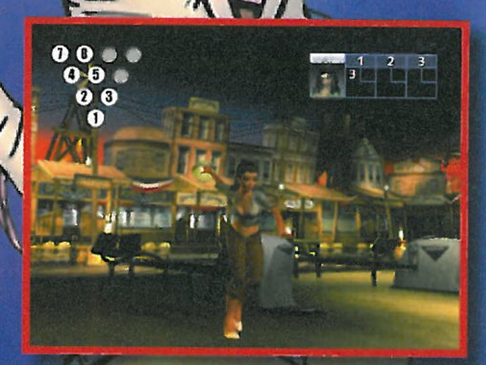
AMF®

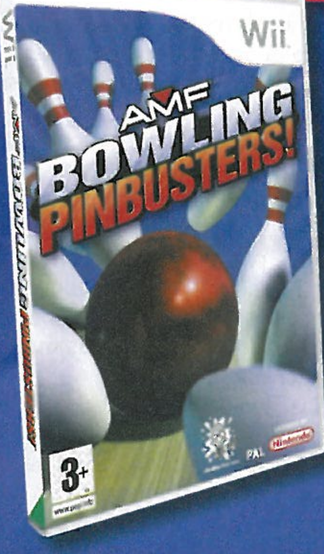
BOWLING PINBUSTERS!™

- COMPORTAMIENTO REALISTA DE LA BOLA
- VARIADOS Y ENTRETENIDOS MINIJUEGOS
- COMPLETO USO DEL MANDO DE Wii
- AMBIENTACIÓN DIVERTIDA Y COLORISTA
- MODO MULTIJUGADOR
- OCHO JUGADORES A ELEGIR









AMF Bowling: Pinbusters! te da la oportunidad de jugar en las mejores boleras con hasta tres amigos y, gracias al sencillo e intuitivo uso del mando de Wii, tendrás diversión instantánea para todas las edades.







Wii

proein games



- Tipo de juego: Lucha
- Compañía: 505 Games
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés, Textos en inglés
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

EL JUEGO DE LUCHA QUE SOÑABAS

Guilty Gear XX Accent Core

El combate más frenético se estrena en Wii con el título que devuelve la lucha 2D al podio de la jugabilidad.

Desde «King of Fighters» hasta «Mortal Kombat», los juegos de lucha inspirados en «Street Fighter II» hicieron vivir a los recreativos su edad dorada gracias a una inmensa jugabilidad. Los usuarios de Wii estamos de enhorabuena: la nueva joya del género ha llegado.

Clásico... ¡pero en HD!

Si te están flipando los arcades de lucha de la consola virtual pero estás buscando algo más "nueva generación", prepárate para la experiencia «Guilty Gear». Es todo un lujo visual que, a pesar de sus 2D, está programado en **alta resolución** para que babees con **los mejores gráficos jamás vistos en el género.** Acompañados además de una banda sonora de "rock bestia" que encaja a la perfección. Para moverte, dar puñetazos, patadas o atacar con el arma de tu luchador puedes mover el mando, usar las direcciones de la cruceta como golpes, jugar con el mando de Gamecube o, lo ideal, **usar el fantástico mando clásico.**

El modo principal es el típico Arcade: escoge personaje y pelea contra los demás (de uno en uno) en combates al mejor de 3 rondas. También tienes modos "Versus", "Survival", "M.O.M.", donde prima conseguir largos combos para recuperar vida tras los combates, y un "Training" por si te hace falta práctica con **los carismáticos luchadores y sus múltiples técnicas de combate.**

Si a la cantidad y variedad de personajes sumas que el nivel de dificultad puede ajustarse tanto a principiantes como expertos, su rejugabilidad gana aún más enteros. Porque este es uno de esos juegazos de lucha que disfrutarás, sólo o en compañía, hasta el fin de los tiempos.

¡EL DATO!
Tenemos 23 luchadores diferentes, con hasta 15 golpes especiales cada uno





Los escenarios son un buen ejemplo de la calidad visual del juego, así como las animaciones y efectos.



La técnica es clave en los combates. El sistema está tan pulido que vencer no es cuestión de suerte.



El plantel de personajes abarca gran variedad de aspectos y técnicas. Nunca te cansarás de ellos.



LUCHA con mayúsculas

¿Recuerdas cuando sólo necesitabas saber qué botones eran puño y patada para arrollar a los rivales? La esencia del combate ha vuelto.

EL DOBLE SALTO te permite evitar ataques. Muy útil, ya que hay límite de defensa.

LAS MAGIAS son cruciales para ganar el combate. Pero no son difíciles de aprender.

La saga «Guilty Gear» es la digna sucesora del mítico «Street Fighter»

El impresionante ataque definitivo

El llamado "Instant Kill" se invoca pulsando los cuatro botones de golpe al mismo tiempo, para soltarlos después junto a un par de giros de cruceta. Todo se vuelve fuego y, si le pillas, se acabó el combate.





Puedo jugar de mil maneras

Puedo controlar el juego con mando y nunchako, con movimientos del mando o incluso con el de GameCube, pero los más puristas le sacarán el máximo partido utilizando el genuino mando clásico. Ahora eres tú quien elige cómo ir a luchar.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Las mejores dos dimensiones que hayamos visto, pantalla ampliada por zooms, personajes enormes...

Diversión ★★★★
Su punto fuerte. El control es perfecto, hay magias para todos los gustos y no podrás parar de jugar.

Multijugador ★★
Sólo tiene el clásico "versus", pero da para infinitos piques... que no se podrán disfrutar online.

Duración ★★★
Poco más que el modo arcade, pero pasártelo con todos y en "maniac"... llámanos si lo haces.

Lo mejor y lo peor

Gráficos nunca vistos en el género, jugabillidad prodigiosa y dificultad para todos.

Lo corto que anda de modos de juego y opciones. Con online habría sido perfecto.

Nuestra Opinión

La lucha arcade en estado puro: juegazo

Está claro que, hoy en día, a un buen juego de lucha se le puede pedir un modo historia, campeonatos y Wi-Fi. Pero si lo que quieres es pasarlo bien a lo arcade y picarte con los amigos... es tu sueño hecho realidad.

Te gustará...

Más que... Naruto Wii

Y más que... WWE Smackdown



Puntuación Final



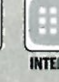



- Tipo de juego: Aventura/minijuegos
- Compañía: Atari
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

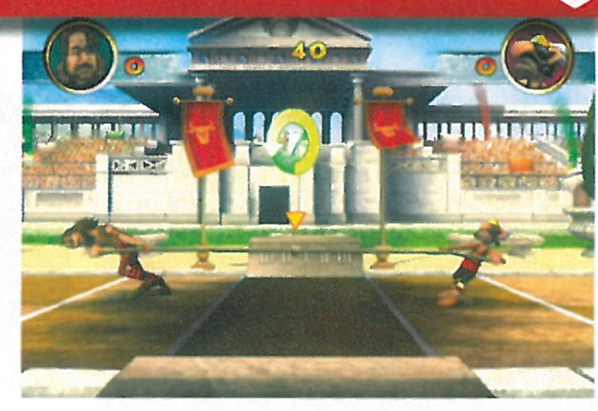






NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Sacude de arriba abajo mando y nunchako para ganar esta carrera en el modo olímpico.



Mediante combinaciones de botones puedes cascar a los romanos. Claro que los "combos" hay que desbloquearlos.

¡MUEVE ESOS MANDOS, POR TUTATIS!

Astérix en los Juegos Olímpicos

Olimpiadas griegas, aventuras galas y poción mágica son las claves del estreno del genial Astérix en Wii.

Astérix y compañía se estrenan en Wii con una **vibrante adaptación de las aventuras de cine** y cómic de los galos. Sí, bueno, el tema "olimpiadas" empieza a estar visto, pero no te engañes: este título tiene mucho más que ofrecer.

¡Tortas como panes!

¡Claro que sí! ¿Dónde va una historia de Astérix sin sus "guantás" a diestro y siniestro? Pues en esta aventura se **mezclan los desafíos olímpicos** con una aventura llena de acción y porrazos. En el modo historia puedes alternar en cualquier momento entre Astérix y Obélix (¡o jugar con un amigo a la vez!), y tu misión es avanzar por diferentes zonas de la antigua Grecia repartiendo leña entre los pobres romanos que se crucen por tu camino.

Paralelamente, debes ayudar a Lunátix a ganar los Juegos Olímpicos y así conquistar el corazón de una dama. En estas pruebas el modo de juego cambia: mediante diferentes movimientos de mando y nunchako vas completando los desafíos de cada prueba. Hay **carreras de cuádrigas, salto de longitud...** en realidad todo muy parecido a lo visto en «Mario & Sonic» aunque con el toque galo, claro.

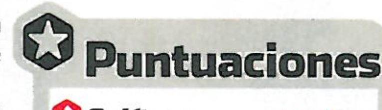
Sin embargo, es en el modo aventura donde podemos **saborear toda la esencia de los dibujos** de Astérix con el humor propio de la serie. A los fans no les decepcionará.



¡EL DATO!
Compite en 120 pruebas olímpicas, y únete a un colega para disfrutar a la vez el modo historia

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆



Valoración

Machacar romanos y disfrutar de la estética del cómic es lo que más nos gusta de este juego. El modo olímpico no está mal conseguido, pero tenemos tan cerca el de Mario y Sonic que es difícil no comparar.



Total 84

CONCURSO



LAS CRÓNICAS DE SPIDERWICK
SORTEAMOS:
15 Lotes
Juego «Las Crónicas de Spiderwick» de Wii
+ el exclusivo Diario
Wii
LAS CRÓNICAS SPIDERWICK
12+
SIERRA
Nintendo
SPIDERWICK
LAS CRÓNICAS
DIARIO de los FENÓMENOS FANTÁSTICOS
Para participar en este concurso, envía un mensaje de texto al 7654 desde tu móvil poniendo:
spiderwicknt + tus datos personales
Ejemplo: spiderwicknt francisco ruiz c/lopez 4 28080 Madrid
BASES DEL CONCURSO
1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de abril de 2008.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/Santiago de Compostela, 94 2a planta - 28035 Madrid
SIERRA
Wii
12+
Nintendo Acción







Tipo de juego: Acción 3D

Compañía: EA Games

Jugadores: 1 Jugador (32 online)

Idioma: Voces en inglés. Textos en castellano

Precio: 49,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO








NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Dispara con el gatillo, gira el mando para sincronizar bombas, lanza granadas...



El Zapper es el arma perfecta para repasar la campaña sobre raíles, en la que sólo tienes que disparar y recargar.

LAS ARMAS LAS CARGA TU MANDO

Medal of Honor Heroes 2

El campo de batalla nunca estuvo tan lleno; armado con el Zapper, este pelotón nos trae el online más grande de Wii.

Cada vez que se habla de un nuevo «Medal of Honor», ya sabemos que nos vamos a unir al bando aliado en la Segunda Guerra Mundial, que la acción, en primera persona, va a ser constante... Pero si además se habla de Wii, las posibilidades de encontrar algo diferente aumentan, y mucho.

Aquí huele a pólvora

El primer punto fuerte de «Heroes 2» es el **revolucionario uso que se le da a los mandos**. El control de algunas armas es **tan realista** que asusta: ponte el mando al hombro como un lanzamisiles y apunta, gira la muñeca para ajustar el zoom de tu rifle francotirador, hazlo vibrar junto con el nunchako como si manejases una metralleta... La variedad de situaciones es amplísima, tanto que hasta puedes usar el Zapper en el exclusivo modo arcade. Aquí, tendrás el "Honor" de pasarte los **8 escenarios del juego, sobre raíles**, como si tuvieses una recreativa en casa. Es cierto que el apartado gráfico tiene sus carencias, sobre todo en la falta general de detalle, y que la inteligencia de los soldados no se ha pulido lo suficiente (no es que luchen mucho por su vida). Sin embargo, las **fluidas batallas multijugador** con el mundo, compensan esto y su escasa duración. Por primera vez en Wii, ¡hasta 32 jugadores a la vez! Sólo por eso, ya se merece nuestra medalla de plata.



¡EL DATO!
El multijugador online te ofrece 3 modos distintos, 6 entornos y hasta 32 soldados simultáneos





Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★★
Duración	★★☆☆

Valoración

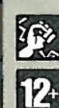
«MoH» vuelve a ofrecer lo de siempre, pero más interactivo que nunca, con usos geniales del mando y del Zapper. Su bajo nivel de dificultad atraerá a los nuevos, y el descomunal online no soltará a los veteranos.



Total 86


100% GUÍAS COMPLETAS Y TRUCOS PARA NINTENDO DS y Wii
5,50€
Nº 01
DE HOBBY CONSOLAS
GUÍAS & TRUCOS
HOBBY
THE LEGEND OF ZELDA TWILIGHT PRINCESS
• La aventura paso a paso
• Mapas detallados de las mazmorras
Wii
SUPER MARIO GALAXY
• Consigue las 121 Estrellas
• Movimientos y estrategias
• Todo lo que necesitas en "la vida"
DS
ANIMAL CROSSING
• Consejos para sacarle más jugo a tu cerebro
MÁS BRAIN TRAINING
DS
Wii
Y ADEMÁS LLEGA AL FINAL DE METROID PRIME 3
¡NUEVA!
No te pierdas esta fantástica revista con las guías de los mejores juegos para Wii y DS. Este mes:
• Super Mario Galaxy
• The Legend of Zelda: Twilight Princess
• Metroid Prime 3
• Más Brain Training
• Animal Crossing
¡BÚSCALA EN TU QUIOSCO ANTES DE QUE SE AGOTE!





- **Tipo de juego:** Lucha
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés, Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** 28 de Marzo

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO


PUNTERO


VIBRACIÓN


SENSOR MOVIMIENTO


ALTAVOZ


INTERNET



EL NINJA SE GRADÚA EN Wii

Naruto
Clash of Ninja Revolution

Naruto se estrena en Wii con un juego de lucha de aspecto moderno y estilo muy clásico.

Elige a tu personaje preferido de la serie, decídete por un tipo de control (incluso de mando) y empieza a combinar los dos botones de golpes para destrozar a tu rival. Así de **directo y sencillo** es el primer «Naruto» para Wii.

¡Y encima para cuatro!

No estamos ante un título que nos haga flipar con sus modos de juego, intenso modo historia o revolucionario uso del mando; este «Naruto» se ofrece como un **juego divertido**, en el que podemos realizar grandes poderes y super combos con sólo machacar los botones. Está claro, si eres de los que prefiere un estilo de lucha sin complicaciones, es buena opción; y si dudas, su aspecto visual terminará por convencerte. Tanto las secuencias de golpes como las super magias, así como el diseño de personajes y escenarios están calcados del anime. Además, el modo misiones nos sitúa en la primera etapa, cuando los personajes lucían más aniñados, y nos desafía a completar las peleas más importantes controlando a **20 de sus protagonistas**. Algunas veces tendremos que superar condiciones específicas como vencer usando una magia determinada o proteger a un compañero; aunque si lo tuyo es pelear sin más, no te preocupes, el clásico modo arcade, para uno o dos, te permitirá escoger luchador y batirte con los demás.

Quizá se haya quedado **corto en duración**. Los enemigos no están demasiado espabilados aún en el nivel más difícil, y el modo historia no acaba de llenar. Sin embargo, si te inclinas por los versus con cuatro amigos, recomendamos probarlo, ¡verás qué caña!

¡EL DATO!
Lucha con los 20 ninjas más famosos de la serie, y haz hasta 45 combos con cada uno





El escenario "trabaja". Escóndete detrás de cajas y piedras y verás qué sustos pegas al rival.



Atina bien cuando hagas la super magia para tocar a tu rival con el golpe, o desperdiciarás tu "chacra".

La recreación gráfica está tan conseguida que es como jugar en la propia serie de TV





¡Combate en equipos!

Gran parte de las misiones del modo principal te harán luchar junto a otros personajes o contra dos o tres rivales a la vez. También podrás hacerlo en el multijugador.

¡Me valen todos los mandos!

Ya sea con el mando de GameCube, el nunchako, el clásico o el mando de Wii en horizontal (mi opción preferida), jugar el genial versus a cuatro se convierte en una opción bastante asequible que se disfruta a tope.

Domina los combos y serás el campeón

A través de combinaciones casi infinitas de dos botones y las direcciones, podemos realizar hasta un total de 45 combos diferentes (con Naruto al control es toda una pasada). Lo mejor es que vayas probando tú mismo o que memorices algunos cada vez, porque dominarlos todos de primera...





Todas las magias relevantes de la serie se realizan de la forma más espectacular.



Los minijuegos están poco elaborados pero son variados y divertidos. ¡Dispara!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Personajes y escenarios clavados al manga... pero no hay mucha diferencia con los de GameCube.

Diversión ★★★☆
Combates muy ágiles y mucho humor "Naruto", aunque a veces ganas sólo martilleando botones.

Multijugador ★★☆☆
El modo arcade se puede jugar a dos y el versus es hasta para 4. De modo online nada de nada.

Duración ★★☆☆
En el nivel más difícil es facilísimo y el modo historia es corto, pero tiene minijuegos y buen versus.

Lo mejor y lo peor

☺ El entorno gráfico, sobre todo en las supermagias. El estilo sencillo de los combates...

☹ ... a veces demasiado sencillo. Los enemigos son faciliones y el modo historia corto.

Nuestra Opinión

Lucha desenfadada y bien presentada

Aún pecando de ser sencillo y fácilón, consigue un sistema de combate ágil, potenciado en el modo a cuatro. En personajes e historia anda corto, pero visualmente está muy logrado, con lo que los fans alucinarán.

Te gustará...

Más que...



Bleach S. B.

Menos que...



Dragon Ball Z B.T.3

Puntuación Final





Tipo de juego: Aventura/RPG
Compañía: Square Enix
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: 21 de marzo

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

UNA JOYA PARA CUATRO

Final Fantasy Crystal Chronicles: Ring of Fates

La fantasía se mete en tu bolsillo con un historia épica, rebosante de acción al estilo clásico y diversión en equipo.

El gran «Crystal Chronicles» de CUBE nos cautivó por su belleza, su personalidad propia y su apuesta por la experiencia multijugador. Sin embargo, no todos pudieron disfrutarlo al 100% ya que se requería una GBA más un cable por jugador. Cuatro años después, aquel sueño a medias vuelve en forma de **aventura clásica, cargada de acción pura y mucha magia**.

El destino depende de ti

El joven Yuri y su hermana melliza, Chelinka, viven en una apacible aldea con su admirado padre, Latov. Pero un "buen" día, las fuerzas malignas del reino de Rebena Te Ra desencadenan una auténtica tragedia, que nos hará madurar de golpe y dedicar cada suspiro de nuestra vida a luchar contra el mal. Pese a no tener un argumento revolucionario, el título destila ese espíritu mágico que nos hace sentir absorbidos por la historia, repleta de giros inesperados y tramas secundarias que nos mantendrán en vilo.

La aventura se desarrolla desde una perspectiva isométrica 3D, **como en «Revenant Wings»**, con una cámara más dinámica y texturas mejor trabajadas. Sin embargo, el límite de los escenarios, con los espacios en negro, desmerece la belleza e inmensidad de los entornos.

Las **mazmorras están repletas** de originales monstruos, plataformas a tutiplén y enrevesados puzles, y es ahí donde comprobamos lo divertido que es jugar "a cuatro bandas". Volvemos a encontrar las mismas razas que en el primer «Chronicles»: los Clavate (los "protas"), son unos fieras con la espada; los Yukos, como el leal Alhanalem, utilizan poderes telequinésicos

¡EL DATO!
Únete a otros 3 amigos vía Wi-Fi local y luchad en diversas pruebas, o juégalas por tu cuenta



Los anillos mágicos nos permiten atacar a distancia, y combinar varios al mismo tiempo.

Hay escenarios tan grandes como este, en el que escalamos metros de montaña.

¡El truco de las pantallas!

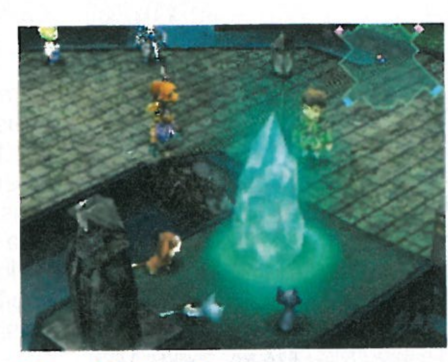
En «Ring of Fates» hay tantas cosas por hacer, que es una suerte tener el puntero a mano. Aunque lo más sencillo es tocar la táctil con el pulgar para cambiar de personaje o escoger la esfera que necesitemos para invocar un hechizo. ¡Mira qué fácil!







En el caldero de Meeth creamos magicitas. Toca los elementos, remuévelo todo... y listo.



Los cristales azules sirven para guardar la partida, y además, nos llenan la barra de vida.

El alquimista del puntero

Para desatar un hechizo, toco el "magicita" (o la esfera mágica) que necesite y pulso X para situar el cursor. Y si arrastro la esfera al centro de la táctil, podré cogerla directamente y lanzarla.

Combates finales al rojo vivo

Lo momentos cumbre del juego son, sin duda, las batallas contra los jefes de cada mundo. Algunos de ellos, como esta planta venenosa del bosque, lucen tan bonitos que hasta da pena cargárselos, pero... ¿ves ese cristal rojo que tiene en el centro? Pues es la fuente del mal en estado puro. Es aquí donde debes unir las fuerzas de tus cuatro personajes para acabar con los jefazos y devolver la paz a la zona.



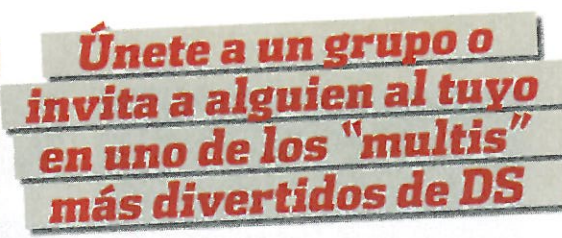




En las pruebas para cuatro hay que cooperar entre todos para mover objetos, abrir puertas, luchar...



Desde esta gran bola mundial accedemos a todos los niveles del juego. Y como puedes ver, ¡es enorme!





¡Sé el mago de la batalla!

Puedes activar un anillo mágico pulsando X. Toca un magicita en la táctil (fuego, agua, electricidad...), y verás cuántas cosas puedes hacer. ¡Pero ojo a tu barra mágica!



¡Directo al blanco!

Como buen Selki, con Gnash puedo disparar flechas mágicas a un enemigo por muy lejos que esté, ¡con sólo tocarlo con mi dedo! Para activar esta habilidad, mantengo pulsado el botón R, y en un instante la acción baja a la pantalla táctil. Magia de calidad.





para crear plataformas; los Selki lanzan flechas como nadie; y por último, los Lilti, son expertos en alquimia. Aunque parezca un lío alternar personajes y combinar sus magias, el hecho de que todas se activen en la táctil (directamente con el pulgar), resulta **muy intuitivo**.

¡Un equipo fantástico!

Aunque la aventura para un jugador es una delicia, la verdadera esencia de los «Crystal» está en **conectarse hasta cuatro amigos mediante Wi-Fi** y explorar juntos inmensas mazmorras llenas de puzles por resolver, muy al estilo de «Zelda Four Swords», o incluso intercambiaros los moguris (entrañables animalitos) que hayáis maquillado en el modo aventura. En definitiva, estamos ante un título **muy completo, largo e intenso**, que encantará a los que buscan más acción que estrategia, y al que sólo le falta un cooperativo online para lucir tan brillante como el cristal.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Efectos de cine, texturas en entornos 3D... Los espacios negros lo echan un poco a perder.

Diversión ★★★☆
Los combates son trepidantes. Alternar entre cuatro personajes y combinar sus magias, una pasada.

Multijugador ★★★☆
Un modo bestial para cuatro (local), al estilo «Four Swords», e intercambio de moguris vía online.

Duración ★★★★
El inmenso mundo lleno de bosques, montes, ciudades... y el multijugador, dan para rato.

Lo mejor y lo peor

La emocionante trama. Los increíbles gráficos y banda sonora. La acción total. Los jefes.

A los puristas de «FF» quizás no les llame tanta acción. El online, solo para moguris.

Nuestra Opinión

Tenemos un nuevo clásico entre manos

Square Enix ha dado forma a una aventura inolvidable en versión de bolsillo. Con más plataformas y acción que lo que disfrutamos en GameCube, se trata de un título diseñado para disfrutar solos y, más aún, en compañía.

Te gustará...

Más que... Final Fantasy CUBE

Menos que... Final Fantasy III



Puntuación Final





¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

GRATIS
CUADERNO PASATIEMPOS

POR SÓLO 2,95€

APRENDE Y JUEGA CON POKéMON

Nº 22

100% OFICIAL

¡GENIAL Y DIVERTIDA!

JUEGA con Pokémon y...

↑ LOS REFLEJOS

↑ LAS MATES

↑ LAS LETRAS

...Y MUCHAS COSAS MÁS!!

MÁS DE 30 DIVERTIDAS ACTIVIDADES

LA ÚNICA REVISTA PARA LOS JÓVENES FANS DE POKéMON

PASATIEMPOS POKéMON

SOPA DE LETRAS
DIFERENCIAS
LABERINTO
BUSCA
CRUZADA

120 REGALOS POKéMON

¡GANA ESTUPENDOS PREMIOS!

¡120 REGALOS EN JUEGO!



YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

- Tipo de juego: RPG
- Compañía: Square Enix
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

DS

¡A COLECCIONAR MONSTRUOS!

Dragon Quest Monsters: Joker

Una nueva aventura con sabor a manga que convierte tu DS en un campo de batalla para monstruitos.

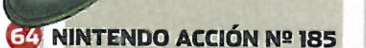
Si al estilo coleccionista de «Pokémon» le sumamos un "look" a lo «Zelda Phantom Hourglass» y le pasamos una capita de pintura color «Final Fantasy» para las batallas, ¿qué dirías que resulta? ¡El nuevo «Dragon Quest»!

Coleccionar es la clave

Tras esta emocionante introducción, querrás saber de qué va el juego, ¿no? Se celebra un "torneo de reclutamiento" en el que participas como espía de la organización Cell. Mientras tiene lugar el campeonato, van surgiendo multitud de misiones y retos secundarios que debes cumplir. ¿Cómo? Participando en **innumerables y divertidos combates por turnos**, diseñados al estilo «Final Fantasy» y con un buen número de opciones, incluido que tus monstruos luchen automáticamente. Sí, de acuerdo, tanto combate sin trascendencia se hace pesado, pero son necesarios para tener un buen equipo. Además, **coleccionar es lo más completo** del juego: puedes reclutar monstruos enemigos, "sintetizarlos", subir su nivel y elegir entre suplentes y titulares. El Wi-Fi se ha quedado limitado, pero los combates en red local provocarán horas de piques.

Los **diseños de personajes** han sido realizados por **Akira Toriyama** -creador de 'Dragon Ball'- con unos gráficos 3D que quitan el hipo. Lástima que se repitan demasiado los mismos modelos para personajes diferentes y que los fondos no estén tan cuidados. En todo caso los combates lucen muy bien y la variedad de monstruos está garantizada. Así que nada, a coleccionar criaturas.

¡EL DATO! Más de 200 monstruos para reclutar en siete islas diferentes durante más de 20 horas







Luchar contra un amigo es muy divertido y puedes quedarte con puntos de experiencia.

Isla Domus → Isla Inferno

Viajar entre islas es fundamental para cumplir las misiones de la aventura.

«Dragon Quest» se pasa a las 3D y ofrece una curiosa mezcla de estilos RPG

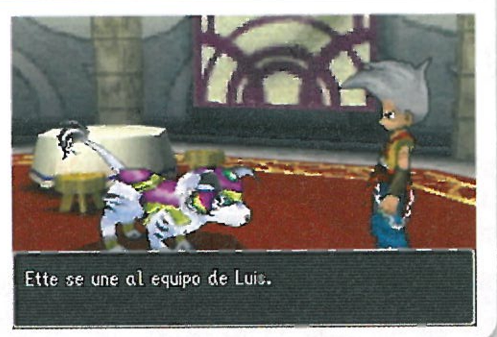
Poco táctil pero muy útil

Todos los menús permiten controlarse con el puntero, pero es más práctico con la cruceta. En «DQ» no encontrarás usos revolucionarios de las funciones DS, pero al menos tenemos el mapa y el estado de nuestro equipo en la pantalla inferior.



Consigue el plantel más poderoso

Empiezas con un monstruo que eliges entre tres tipos. A medida que vas ganando combates y subiendo de nivel, aumentas tu éxito al intentar reclutar rivales en plena batalla. Pero si el enemigo es muy superior, tus posibilidades serán casi nulas y encima le ofenderás. También los puedes cambiar o hasta encontrar por ahí.





El diseño de personajes de Toriyama brilla con luz propia, sobre todo en los momentos clave de la historia, cuando nuevos personajes aparecen para darnos claves necesarias para seguir.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
3D y "cel-shading" excepcionales, que deslucen por la repetición de personajes y lo soso del entorno.

Diversión ★★☆☆
La historia es poca cosa y hay muchos combates inútiles, pero mejorar tu colección mola mucho.

Multijugador ★★☆☆
El Wi-Fi sólo permite peleas por datos sin intervención directa, pero hay luchas "reales" en local.

Duración ★★★☆
Aunque da para más de 20 horas, se deben, en exceso, a la acumulación de luchas intrascendentes.

Lo mejor y lo peor

Reclutar, sintetizar y mejorar monstruos. El sistema de combate tiene buenas opciones.

Poco uso del puntero. Correr y pelear sin que casi nada avance, resulta muy aburrido.

Nuestra Opinión

Coleccionismo y lucha, con gráficos manga

Su correcta mezcla de estilos y el atractivo aspecto gráfico podrían haber hecho de este «DQ» un título excelente. Pero le ha faltado una historia más profunda y mayor variedad de diseños. No obstante, entretiene lo suyo.

Te gustará...

Más que... Orcs & Elves

Menos que...



Perla y Diamante

Puntuación Final

83





- Tipo de juego: Lucha
- Compañía: Sega
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS











PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Cuando luchan más de dos se activa un segundo plano que evita los embrollos.



El uso de la táctil cuaja de forma increíble con el genial estilo clásico de los grandes del género. Toca la carta y verás.

LA MEJOR LUCHA TÁCTIL

Bleach: The Blade of Fate

El género de la lucha certifica su momento dorado con un impresionante título al que no le falta de nada.

Un juego de lucha con personajes carismáticos, multitud de modos, completísimo online, uso de la pantalla táctil y jugabilidad de ensueño... ¿existe? Frótate los ojos, porque por fin...

Bleach está aquí

Con un estilo clásico a lo «Street Fighter II», este «Bleach» nos sitúa en la primera parte del anime para controlar hasta **28 personajes diferentes** (14 desde el inicio) que recrean al detalle el físico y poderes de los originales. De hecho es el **aspecto gráfico** uno de los puntos más destacados, con sus luchadores enormes y un movimiento muy fluido. Pero además es increíblemente **fácil de manejar**. Si las clásicas combinaciones de cruceta y botones no son lo tuyo, la pantalla táctil te permite realizar cada magia tocando sobre su icono correspondiente. Lo mismo ocurre con las cartas, que puedes usar para potenciar a tu samurai o disminuir la fuerza de las habilidades del rival. Además la variedad de cartas es brutal y puedes crear barajas con las nuevas que consigas o compres.

El **modo Wi-Fi** y el multijugador local permiten hasta cuatro jugadores simultáneos y, si estás solo, puedes vivir hasta **23 intensos modos historia**. En definitiva, que si nunca has visto la serie... ¡estate tranquilo, te conquistará igualmente!



¡EL DATO! Cuando termines el modo historia prepárate... ¡se desbloquearán 22 aventuras diferentes!

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★★



Valoración

Alcanza un nivel de jugabilidad impresionante a la vez que, sin descuidar el aspecto técnico, acierta en las innovaciones y nos regala cantidad de modos de juego que garantizan su duración. ¡Es impactante!



¡Demuestra que eres el más grande!

Dale la mayor proyección a tus partidas



Proyecta HASTA 70" de imagen

www.bestbuy.es

MOVIES



Proyector de vídeo compatible con Videoconsolas y reproductores DVD

Easy Home Movies es un proyector de vídeo ideal para ver imágenes en **gran formato (de 50 a 70 pulgadas de 'pantalla')**. Dispone de **altavoces estéreo integrados** que permiten disfrutar del sonido sin necesidad de utilizar un equipo de audio externo. Incluye completamente **gratis una lámpara de repuesto** que se coloca fácilmente. Fácil instalación en cuestión de minutos. Mando a distancia incluido para utilizar todas las funciones de la unidad cómodamente.

Juega a lo grande en cualquier lugar

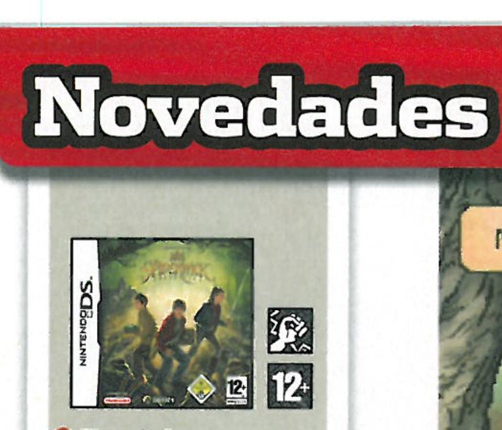
La unidad es muy fácil de instalar tanto en la sala de estar como en una terraza exterior, pudiéndose utilizar incluso una pared a modo de 'pantalla'. **¡Podrás disfrutar de sesiones de sesiones de juego en cualquier parte!**

DISPONIBLE EN ALCAMPO Y EROSKI





902 408 408
info@bestbuy-int.com
www.bestbuy-int.com
www.tiendabestbuy.com



- **Tipo de juego:** RPG/Aventura
- **Compañía:** Sierra Ent.
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 29,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO

WI-FI ONLINE







Sopla bajo los haces de luz y quizá aparezcan espíritus. ¡Tócalos y... tuyos!

En los combates por turnos, para conseguir mejores resultados tendrás que tocar puntos o dibujar en la táctil.

CON TODA LA MAGIA DE UNA DS

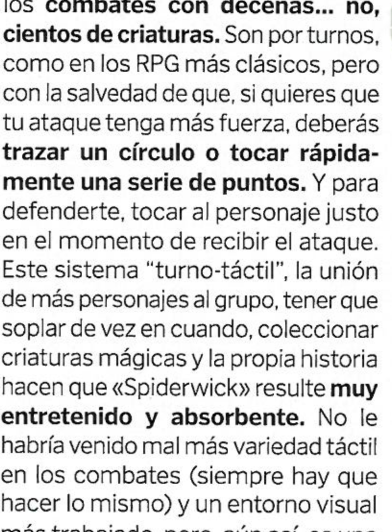
Las Crónicas de Spiderwick

La última película de chavalería y fantaseo llega a DS en forma de "RPG por turnos de puntero y soplidos varios".

Casi siempre que se estrena una película aparece un videojuego, de mejor o peor calidad, al mismo tiempo. Y «Spiderwick» tiene la suerte de ser de los mejores porque, a pesar de tener otras carencias, **ha sabido adaptarse al control de DS** y sumergirnos de lleno en la aventura.

¡Tiene duende!

¡Y tantos! Empiezas la aventura como Jared, manejándolo con el puntero por el interior de la casa y haciéndote al sistema de juego. Tras unos minutos de investigación en los que se despliega la trama (encuentras **el libro de tu abuelo y la lente** que permite ver lo invisible), comenzarán los **combates con decenas... no, cientos de criaturas.** Son por turnos, como en los RPG más clásicos, pero con la salvedad de que, si quieres que tu ataque tenga más fuerza, deberás **trazar un círculo o tocar rápidamente una serie de puntos.** Y para defenderte, tocar al personaje justo en el momento de recibir el ataque. Este sistema "turno-táctil", la unión de más personajes al grupo, tener que soplar de vez en cuando, coleccionar criaturas mágicas y la propia historia hacen que «Spiderwick» resulte **muy entretenido y absorbente.** No le habría venido mal más variedad táctil en los combates (siempre hay que hacer lo mismo) y un entorno visual más trabajado, pero, aún así, es una aventura digna de tu DS.



¡EL DATO!
Esconde 50 seres fantásticos como duendes, trasgos, enanos o trols que puedes cambiar con un amigo



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Aunque podría ser mejor técnica y jugablemente, «Spiderwick» consigue atrapar con un sistema de juego que combina control táctil, exploración, coleccionismo, combates por turnos y una interesante historia.

Total 83







- **Tipo de juego:** Lucha
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS

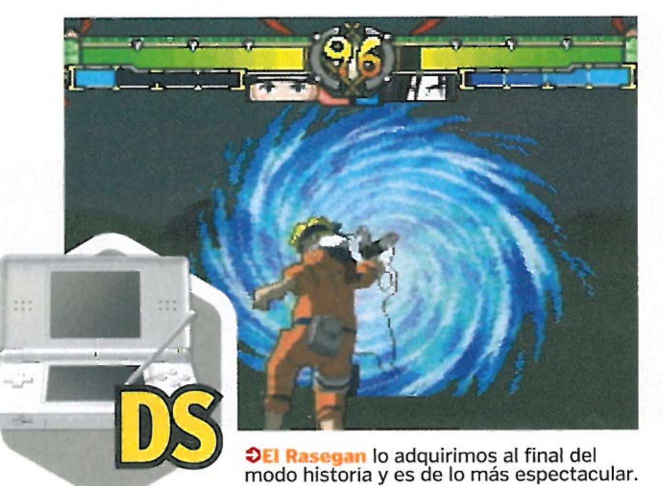




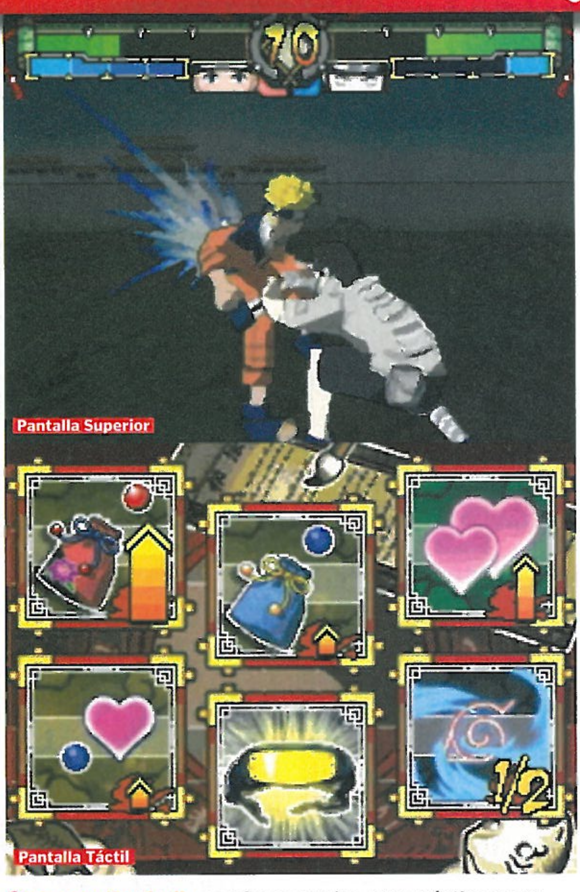


PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





El Rasegan lo adquirimos al final del modo historia y es de lo más espectacular.



La pantalla táctil nos ofrece ayudas muy prácticas para mejorar a nuestro personaje durante la pelea. ¡Así cualquiera!

ESTA VEZ SÍ QUE TOCA LUCHAR

Naruto Ninja Destiny

Una nueva edición de las aventuras de Naruto llega a DS con un título de lucha que disfrutarán los fans muy fans.

Cuando vimos algunas pantallas nos frotamos los ojos pensando que llegaba todo un nuevo bombazo de la lucha. Y para mayor alegría, llevaba el rostro de nuestro ninja favorito. Sin embargo, este bonito Naruto deja que desear en otros aspectos.

Rasengan y... ¿ya está?

Efectivamente, estamos ante un **trabajo gráfico excepcional,** en el que sólo la sencillez de los fondos ensombrece un poco la fantástica recreación de nuestros héroes. Las 3D se mueven muy bien, y el bordeado "cel-shading" es ideal. Por otra parte, **el control es muy sencillo:** consta de golpe fuerte y débil (mezclables para combos), salto, defensa, magia y teletransporte (una curiosidad muy del anime, que te coloca detrás del rival a cambio de un poco de chakra). Además, en la táctil tienes seis objetos adquiridos de forma aleatoria que, **al tocarlos, proporcionan cosas como vida, chakra o fuerza.** No obstante, es incomprensible que todo este trabajo (visual y de adaptación del anime a DS) se desperdicie en un modo historia de menos de una hora en el que los enemigos son "tontos": puedes vencerlos a todos con el mismo patrón de golpes. Los otros dos modos son **un versus y un multijugador** que sólo permite combates individuales (con dos tarjetas). Un juego que disfrutarán los fans y... no mucho más.

¡EL DATO!
Controla hasta 15 de los ninjas más conocidos de la serie, cada uno con sus "jutsus" exclusivos



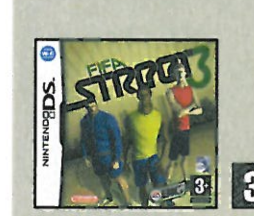
Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★☆☆☆

Valoración

Como juego de lucha, presenta importantes carencias de control y jugabilidad, además de resultar terriblemente corto. Por otra parte, visualmente está tan bien trabajado que un buen fan sabrá disfrutarlo.

Total 70



- Tipo de juego: Fútbol
- Compañía: EA Sports
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces, Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES


CHAT

MICRÓFONO

WI-FI ONLINE







En el minijuego "malabarismos" tocas la pelota con ritmo muy a lo «Elite Beat».



Los "gamebreakers" se ejecutan y bloquean de la misma forma: toca la táctil en el momento exacto en que se te pida.

EL DEPORTE REY SE ECHA A LA CALLE

FIFA Street 3

Nuestros ídolos vuelven al "street soccer" con un título a la medida de los fans del fútbol-fantasía.

Con «FIFA Street 2» nos estrenamos en un saga que trasladaba el estilo "fifero" al fútbol en la calle. Esa edición nos dejó con las ganas de ver el arcade divertido y sin complejos que imaginamos, pero este año la cosa ha cambiado.

¡Menudos chupones!

«Fifa Street 3» mejora a su predecesor, sobre todo **en jugabilidad**. El control es mucho más simple, de manera que basta mover el cursor y pulsar R para empezar a hacer regates antológicos. También puedes optar por el puntero, pero funciona peor.

En cuanto al desarrollo, eliges a un futbolista y configuras un equipo a su alrededor. Al principio sólo hay jugadores mediocres pero a medida que consigues **puntos de reputación**, las grandes estrellas se rinden a tus pies. Para ello apuesta por el "desafío callejero" donde puedes ganar partidos o cumplir diferentes misiones, como lograr más "trucos" que tu rival. Cuantos más combines, más rápido llenarás tu barra "gamebreaker": un **tiro especial** casi imparable.

Visualmente no es rompedor, y de hecho es feote en los planos altos, pero cumple con el **estilo arcade**, en el que el frenético multijugador (un sólo cartucho y modo online) garantiza piques de lujo.





¡EL DATO! Elige entre 832 jugadores de todo el mundo, divididos en 18 selecciones y 24 equipos originales



Puntuaciones

- Gráficos ★★☆☆
- Diversión ★★★☆
- Multijugador ★★★☆
- Duración ★★☆☆

Valoración

Vale que no estamos ante un fútbol con mayúsculas, y que aún se puede pulir el control y mejorar el aspecto técnico, pero el lavado de cara ha sido total y se ha logrado un arcade futbolero, completo y divertido.

Total 84





3+

Tipo de juego: Simulación
Compañía: Ubisoft
Jugadores: 1 Jugador
Idioma: No tiene voces
Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

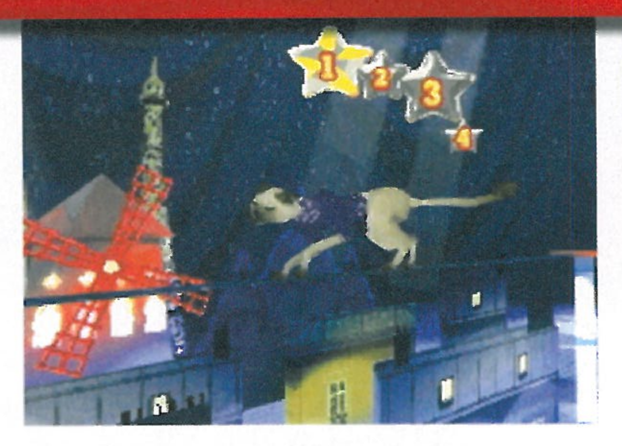
FUNCIONES DS







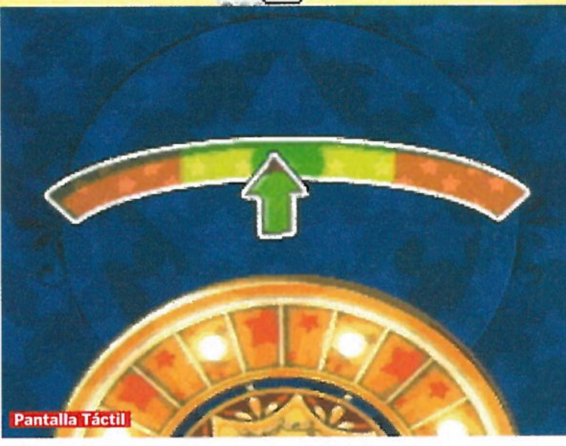

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Cuidar bien de nuestros tigres no es fácil, pero sí resulta muy divertido.





El equilibrio es la clave. Si esta rueda de equilibrio se va hacia los lados, no conseguiremos domar a ningún animal.

LAS "MASCOTAZ" DEFINITIVAS

Tigerz

¿Alguna vez has soñado con ser domador de circo? Pues prueba primero este juego y así sabrás lo que se siente.

Desde que «Nintendogs» sentara las bases del género de las mascotas virtuales, ningún título ha sido capaz de toserle. Las "mascotaz" lo ha intentado con perros, gatos, caballos, hamsters y delfines, y al final lo han logrado con... ¡tigres!

Agencia de doma

Quizá la gran diferencia con el resto de "mascotaz" es que aquí el protagonista es sólo uno entre los muchos animales que aparecen en el juego. Porque esta vez tenemos doble misión por delante. Por un lado, **viajar por el mundo domando** animales de circo. Si un oso de un circo de Rusia necesita aprender trucos, allá que nos iremos. Primero habrá que corregir su punto de equilibrio. Manejarás una curiosa rueda con el puntero que será el punto de partida para disfrutar después de multitud minijuegos, táctiles al máximo.

Entre viaje y viaje, en casa tenemos **dos lindos tigres** a los que alimentar, limpiar, acariciar y cuidar; todo ello a través de minijuegos táctiles que, la verdad, son mucho más intuitivos que los de los trucos de circo.

La agencia de domadores, herencia de nuestro abuelo en el juego, nos generará varios ingresos, con los que podremos invertir en la tienda, e incluso en la construcción de una reserva. Sí, porque muchos de los animales que aparecen están en peligro de extinción.

¡EL DATO!
En la tienda podemos comprar hasta 84 utensilios diferentes para cuidar de los cachorros

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	☆☆☆☆
Duración	★★★☆



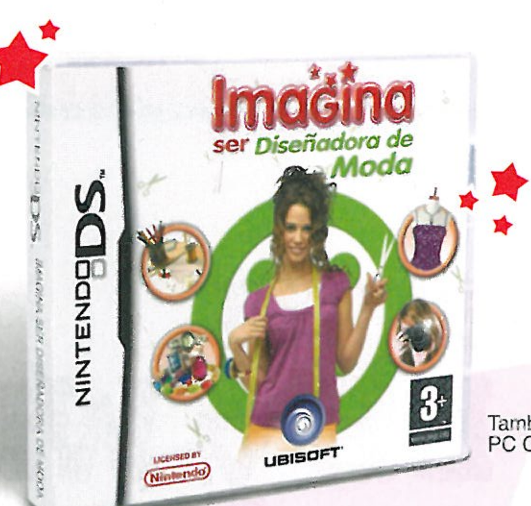


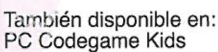
Valoración

Enfocado a un público claramente infantil, está bien presentado, es largo, propone actividades divertidas y además nos hace tomar conciencia de lo delicada situación de los animales en peligro de extinción.




Imagina
ser...
¡lo que quieras ser!





También disponible en:
PC Codegame Kids

- Pon a prueba tu creatividad en 7 áreas: diseño, peluquería, maquillaje, joyería, fotografía...
- Crea tu propia línea de ropa e intercambia tus sesiones de fotos con tus amigas.



- Cocina una gran variedad de platos con multitud de ingredientes.
- Personaliza tu cocina virtual.



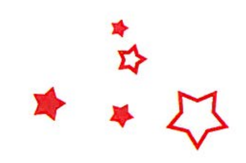


- ¿Te gustaría cuidar niños?
- Cuida a los bebes de tus vecinos: dales de comer, vístelos, paséalos...
- Decora tu casa a través de minijuegos.



También disponible en:
PC Codegame Kids

- Cuida todo tipo de animales.
- Aprende a operar y mejorar tu clínica para tener más pacientes.







NINTENDO DS







Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Se acerca la primavera y las vacaciones de Semana Santa, y no hay mejor manera de disfrutarlas que jugando a los bombazos de los catálogos de Wii y Nintendo DS.

LAS APUESTAS DE ESTE MES



Wii:

NO MORE HEROES
Acción con sabor oriental y espadas láser son los ingredientes de esta joyita que acaba de nacer en Wii.

Wii:

PES 2008
El clásico «PES» cambia radicalmente de estilo y sistema de control para potenciar la estrategia.

NINTENDO DS:

FF: CRYSTAL CHRONICLES
La magia de este «Final Fantasy» se comparte con hasta 4 amigos vía Wi-Fi.



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
•DS Lite Rosa, Blanca, Negra, Plata: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

CHRONO TWINS (P)



Oxygen · 29,95 € · +7 años · 1 jugador
Una original aventura en la que juegas en dos épocas diferentes ¡al mismo tiempo! Una en cada pantalla, claro.
Puntuación 82

DRAWN TO LIFE



THQ · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las plataformas...
Puntuación 91

LOS SIMPSON



EA Games · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
Pártete de risa entre salto y salto (sólo o con tres amigos) con las desternillantes peripecias de Homer y compañía.
Puntuación 89

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

SONIC RUSH ADVENTURE

SEGA · 39,95 € · +12 años · 1-2 Online
Navega con tu puntero llevando a Sonic por innumerables islas para que haga lo que mejor sabe hacer: correr.
Puntuación 96

Deportes + Carreras

FIFA STEET 3 (N)



EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Un arcade futbolero, completo y divertido que traslada toda la diversión del deporte rey al gris asfalto de las calles.
Puntuación 84

MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 Online
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

MARIO & SONIC EN LOS JJ.OO.



Sega · 44,95 € · +3 años · 4 jugadores
Desliza, da toquecitos, dibuja círculos y mil cosas más utilizando el puntero para ganar el oro en estas olimpiadas.
Puntuación 90

NFS PRO STREET



EA Games · 39,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
Desafíos increíbles entre coches tuneados. Pon a tope tu nitro o quema el motor con tal de acabar en primer puesto.
Puntuación 92

PES6 PRO EVOLUTION SOCCER



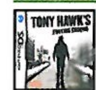
Konami · 19,95 € · +3 años · 1-2 Online
Aunque acaba de salir la nueva entrega, 2008, ésta sigue mereciendo la pena, especialmente a este precio.
Puntuación 85

RACE DRIVER



Codemasters · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Carreras de bólidos, con marcas originales, gráficos flipantes, realismo a tope y Wi-Fi para cuatro jugadores.
Puntuación 93

TONY HAWK'S PROVING GROUND



Activision · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugador
El gran Tony vuelve a DS con unos gráficos realistas, un modo online rompedor y toda la diversión de siempre.
Puntuación 90

Acción

BLEACH (N)



Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
La serie anime de moda se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!
Puntuación 93

CALL OF DUTY 4



Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Gráficos, sonido y jugabilidad de lujo para un juego que consigue meterte de lleno en el campo de batalla.
Puntuación 88

NARUTO NINJA DESTINY (N)



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
El conocido ninja del manga vuelve a Nintendo DS con un juego de lucha que destaca por unos gráficos de alucine.
Puntuación 70

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



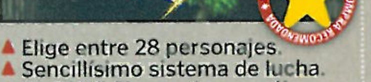
MANGAS DE MODA

CON PUÑOS Y ESPADAS. Y patadas, y uñas, y dientes y magias superespectaculares... Todo vale para que los héroes de «Naruto» y «Bleach» demuestren que son los mejores en el arte de la lucha. En esta ocasión, los espadachines han practicado un poco más.

Bleach DS VS Naruto Ninja Destiny

Bleach DS





- ▲ Elige entre 28 personajes.
- ▲ Sencillísimo sistema de lucha.
- ▲ Multi Wi-Fi para 4 samuráis.
- ▼ Hay pruebas algo "ortopédicas".

Naruto Ninja Destiny

- ▼ Sólo aparecen 15 luchadores.
- ▼ Demasiado corto y simplón.
- ▼ Modo versus sólo para dos.
- ▲ Naruto luce unas 3D chulísimas.

MEGAMAN ZX ADVENT



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 jugador

Megaman celebra 20 aniversario a su estilo, con saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!

Puntuación 90

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008



THQ · 44,95 € · +16años · 1-2 jugadores

Si te mola la lucha libre, lo vas a alucinar con todas las estrellas de la tele dando mamporros en plan totalmente táctil.

Puntuación 80

ULTIMATE MORTAL KOMBAT



Midway · 44,95 € · +18 años · 1-2 online

El "kombate" mortal revive sus mejores momentos en DS e incluye un modo online para ¡luchar contra el mundo!

Puntuación 89

Aventura

DRAGON QUEST MONSTERS JOKER [N]



Square Enix · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores

Ahora toca coleccionar monstruos en esta mezcla explosiva de estilo Pokémon, combates a lo RPG y magia visual.

Puntuación 83

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES [N]



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 jug.

Una aventura inolvidable de espada y brujería en versión de bolsillo y que además pueden disfrutarla cuatro a la vez.

Puntuación 91

FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 jugador

Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.

Puntuación 92

HOTEL DUSK: ROOM 512



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 jugador

Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.

Puntuación 94

LAS CRÓNICAS DE SPIDERWICK [N]



Sierra · 29,95 € · +12 años · 1-2 jugadores

La última película de chavalería y fantaseo llega a DS en forma de "RPG por turnos de puntero y soplidos varios".

Puntuación 83

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online

Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Pokémaníaco!

Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online

Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.

Puntuación 99

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 jugador

La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.

Puntuación 92

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online

El juego que ha roto todos los moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo entero.

Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY [P]



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores

Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.

Puntuación 98

COOKING MAMA 2



505 Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores

Anímate a cocinar 80 platos (aunque luego no se puedan comer) y divertirte en 150 minijuegos totalmente táctiles.

Puntuación 88

ELITE BEAT AGENTS

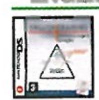


Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugadores

¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

Puntuación 95

ENGLISH TRAINING [P]



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores

¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.

Puntuación 90

MARIO PARTY DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador

Mario y compañía en versión diminuta compiten en más de 70 minijuegos muy táctiles sobre cinco tableros de estreno.

Puntuación 90

MÁS BRAIN TRAINING [P]



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 jugadores

La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

Puntuación 95

TIGERZ [N]



Ubisoft · 39,95 € · +3 años · 1 jugador

¿Alguna vez has soñado con ser domador de circo? Pues sueño cumplido, una vez más gracias a nuestra DS.

Puntuación 82

TUS AMIGOS DE DISNEY



Disney · 39,95 € · +3 años · 1 jugador

Stitch, Dory, Winnie the Pooh y Simba quieren ser tus amigos: juega con ellos, cuídalos y pásalo en grande.

Puntuación 90

TOP 10 LECTORES

Mario y Zelda mantienen sus puestos de honor, aunque los Pokémon y «Final Fantasy» les siguen muy de cerca.

Wii:



1. Super Mario Galaxy .... Sube
2. Zelda Twilight Princess .... Sube
3. Pokémon Battle Revolution .... Baja
4. Metroid Prime 3: Corruption .... N
5. Zack & Wiki .... Sube
6. Wii Sports .... Baja
7. WWE Smackdown Vs. Raw 2008 .... Igual
8. Resident Evil Umbrella Chronicles .... N
9. Los Simpson .... N
10. Mario & Sonic en los JJ.OO. .... Baja

NINTENDO DS:



1. Zelda Phantom Hourglass .... Igual
2. Final Fantasy XII Revenant Wings .... N
3. Pokémon Perla y Diamante .... Igual
4. Mario Kart DS .... Sube
5. Mario & Sonic en los JJ.OO .... N
6. Metroid Prime Hunters .... N
7. Brain Training .... N
8. Mario Party DS .... Igual
9. New Super Mario Bros. .... Baja
10. Drawn to Life .... Baja

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

Entradas fuertes para nuestras dos listas: «No More Heroes» y «PES 2008» triunfan en Wii y el nuevo «Final» domina en la de DS.

Wii:



1. Super Mario Galaxy .... Igual
2. No More Heroes .... N
3. Pro Evolution Soccer 2008 .... N
4. Mario & Sonic en los JJ.OO. .... Baja
5. Zelda Twilight Princess .... Baja
6. Super Paper Mario .... N
7. Zack & Wiki .... Baja
8. Resident Evil Umbrella Chronicles .... Sube
9. Sega Superstar Tennis .... N
10. Guitar Hero III .... Baja

NINTENDO DS:



1. Final Fantasy Crystal Chronicles .... N
2. Mario Kart DS .... Baja
3. Zelda Phantom Hourglass .... N
4. Mario Party DS .... Baja
5. Mario & Sonic en los JJ.OO .... Baja
6. Advance Wars Dark Conflict .... Baja
7. Final Fantasy XII Revenant Wings .... Baja
8. Bleach .... N
9. Final Fantasy III .... Baja
10. Tus amigos de Disney .... Baja

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



RATATOUILLE
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
La ratita cocinera se ha colado en tu Wii con muchas plataformas y minijuegos que aprovechan a tope el mando.
Puntuación 90

SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
El estreno de Sonic en Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93

SPYRO: LA NOCHE ETERNA
Sierra · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
El famoso dragoncito recupera las típicas aventuras de plataformas 3D: sabor clásico y desarrollo sin complicaciones.
Puntuación 81



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99

Deportes + Carreras

EXCITE TRUCK
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Carreras como nunca has visto: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.
Puntuación 91



FIFA 08
EA Sports · 59,95 € · +3 años · 1-4 Online
FIFA estrena perspectiva, control y minijuegos exclusivos, y ha quedado de maravilla. ¡Dan ganas de cantar el alirón!
Puntuación 91

MARIO STRIKERS
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-4 Online
Mario y compañía vuelven a "reventar" el balón a base de trallazos. Esta vez usando el mando de Wii y con online.
Puntuación 95

MARIO & SONIC EN LOS JJ.OO.
Sega · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario, Sonic y todos sus amigos se enfrentan en el título oficial de los Juegos Olímpicos de Pekín 2008. ¡Qué pasada!
Puntuación 95



PES 2008 (N)
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.
Puntuación 94

SEGA SUPERSTARS TENNIS (N)
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Sonic se une a otros héroes de Sega para protagonizar un tenis de altura cargado de nostalgia y poderes especiales.
Puntuación 88

Acción



BATTALION WARS II
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-16 Wi-Fi
Una de batallitas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.
Puntuación 91



DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku mando en mano.
Puntuación 95



GUILTY GEAR XX ACCENT CORE (N)
505 Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Las luchas 2D más frenéticas llegan a Wii con geniales golpes y magias y unos gráficos que parecen dibujos animados.
Puntuación 92



HOUSE OF THE DEAD 2 & 3 (N)
Sega · 49,95 € · +16 años · 1-2 jugadores
El clásico shooter de Sega traslada todo el encanto de las máquinas recreativas a tu Wii y tu accesorio Zapper.
Puntuación 81





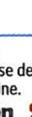
LINK´S CROSSBOW TRAINING
Nintendo · 29,95 € + Zapper · +12 años · 1-4 jug.
La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».
Puntuación 80



LOS SIMPSON
EA · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Homer, Bart, Lisa, Marge y Maggie tiñen tu Wii de amarillo con mucho humor y sus voces originales en castellano.
Puntuación 88



MEDAL OF HONOR
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Carreras como nunca has visto: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.
Puntuación 91





METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... ¡perfecto!
Puntuación 99

NARUTO CLASH OF NINJA (N)
Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
El ninja Naruto se estrena en Wii con un juego de lucha de aspecto moderno y estilo muy clásico. Y todo el encanto de la serie, claro.
Puntuación 83





R.E. UMBRELLA CHRONICLES
Capcom · 49,95 € · +18 años · 1-2 jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88





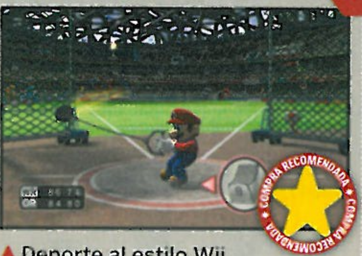
WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
THQ · 49,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
La lucha libre llega a Wii con un plantel de 55 luchadores: Batista, el Gran Khali, Rey Misterio... ¡Están todos!
Puntuación 90

N Nueva entrada · Precio económico

RETOS OLÍMPICOS

MARIO Y SONIC, Y ASTÉRIX Y OBÉLIX. Parece que, con los Juegos Olímpicos de Pekín a la vuelta de la esquina, nadie quiere perderse el evento deportivo del año. Hasta los grandes héroes de los juegos y el cómic se apuntan a la cita.

Mario & Sonic... VS Astérix...



Mario & Sonic...	Astérix...
▲ Deporte al estilo Wii.	▼ Control chulo, pero no impacta.
▲ Luigi, Tails... 14 héroes en total.	▼ Astérix y Obélix están solitos.
▲ Diversión para cuatro jugones.	▼ Olimpiadas para dos héroes.
▼ 24 pruebas, ¡queremos más!	▲ 120 pruebas y modo aventura.

Aventura



ASTÉRIX EN LOS JJ.OO. [N]
Atari · 59,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Olimpiadas griegas, hazañas galas y poción mágica son las claves de esta "aventura deportiva" del héroe del cómic.
Puntuación 84



HARVEST MOON [N]
Rising Star · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Lleva tu propia granja, forma una familia y explora cada rincón del campo en una aventura como la vida misma.
Puntuación 84



NIGHTS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Vuela y haz piruetas aéreas por el reino de fantasía de Nightopia mientras descubres siete mundos de ensueño.
Puntuación 81



NO MORE HEROES [N]
Grasshopper · 59,95 € · +16 años · 1 jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93



SUPER PAPER MARIO
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



TOMB RAIDER ANNIVERSARY
Eidos · 59,95 € · +16 años · 1 jugador
Lara Croft celebra su décimo aniversario por todo lo alto, reviviendo su primera aventura elevada a la potencia de Wii.
Puntuación 90

ZACK & WIKI
Capcom · 49,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Embárcate en una aventura pirata que respira RPG, aborda situaciones de ingenio y destila gráficos de gran calidad.
Puntuación 95

ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios





BIG BRAIN ACADEMY [P]
Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
El juego que triunfa en DS hace su aparición en Wii con más minijuegos y la posibilidad de usar tus Mii para jugar.
Puntuación 87



GUITAR HERO III
Activision · 49,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
La "pedazo guitarra" que incluye el juego te invita a disfrutar al máximo de 70 temazos, seas o no un rockero.
Puntuación 92



MARIO PARTY 8
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario regresa con una nueva entrega de su imprescindible Mario Party, con minijuegos moviditos y exclusivos de Wii.
Puntuación 93



POKéMON BATTLE REVOLUTION
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 Online
Los Pokémon se estrenan en un juego de combates compatible con Perla y Diamante y con un genial modo online!
Puntuación 90



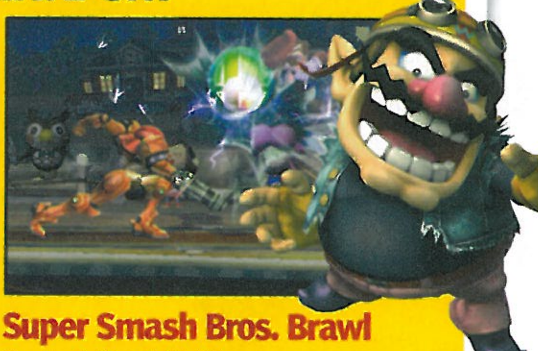
RAYMAN RAVING RABBIDS 2
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 Online
Sesenta alocados y desternillantes minijuegos para hasta cuatro jugadores. Estos conejos te harán llorar de risa.
Puntuación 92

SHINCHAN: LAS NUEVAS...
505 Games · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
El niño más revoltoso de la tele te trae un porrón de minijuegos divertidísimos. ¡Y tiene las voces en español!
Puntuación 79

¿QUÉ JUEGOS DE Wii TRIUNFAN EN

La Wii arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los más exitosos en Japón y Estados Unidos.

... JAPÓN?



Super Smash Bros. Brawl

La batalla definitiva. Los héroes más conocidos del mundo ya han comenzado a liarla.

1. SUPER SMASH BROS. BRAWL
2. Wii FIT
3. Wii SPORTS
4. HAJIMETE NO Wii
5. PES 2008

... ESTADOS UNIDOS?



Link´s Crossbow

¡Toma flechazo! Los americanos no pueden dejar de darle caña al Zapper. Es un vicio.

1. Wii SPORTS
2. Wii PLAY
3. SUPER MARIO GALAXY
4. GUITAR HERO: LEGENDS OF ROCK
5. LINK'S CROSSBOW TRAINING

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Cazar tesoros

AVENTURAS DE CALIDAD PARA Wii. Islas misteriosas, ruinas ancestrales, templos recónditos... Lugares con miles de secretos por descubrir a base de mover el mando de la consola de un lado para otro.



1 Zack & Wiki

DE PIRATAS Y HECHIZOS. Un gran viaje cargadito de puzles y retos con un tesoro por recompensa.



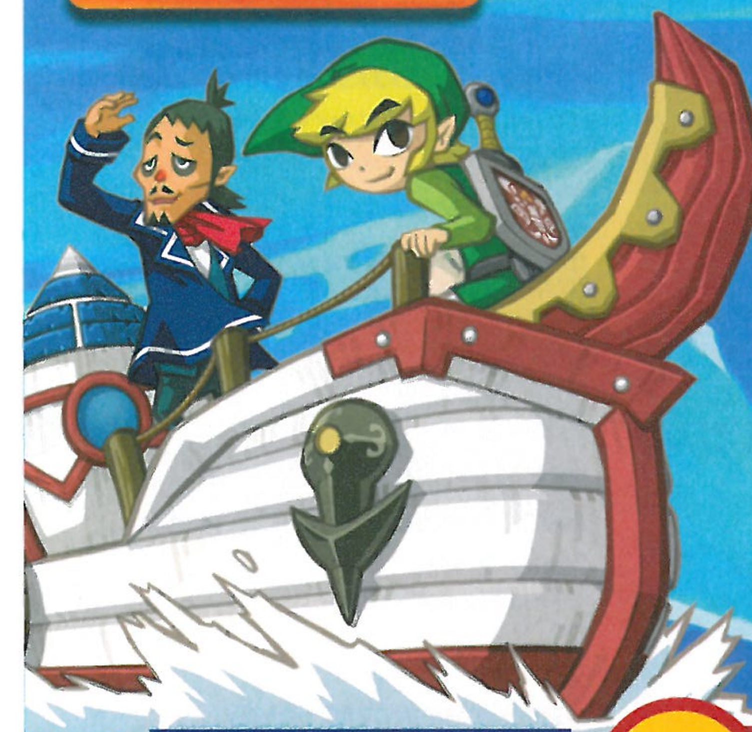
2 Tomb Raider

A LO INDIANA JONES. Lara se cuelga de donde sea con tal de explorar las ruinas.



3 The Legend of Zelda

A PIE, A CABALLO O EN LOBO. Todo vale para llegar hasta las decenas de cofres de «Twilight Princess».



¡NO TE DEJES NI UNO!

The Legend of Zelda Phantom Hourglass

¿Quieres todos los cristales espirituales? No te preocupes porque aquí los tienes todos, todos...

AUMENTA TUS HABILIDADES



¡RECOGE LOS 20 DE CADA TIPO...

Disgregados a lo largo y ancho del mundo de «Zelda Phantom Hourglass» hay 60 cristales espirituales, 20 por cada uno de los tres espíritus. De esta forma, cada uno de los tipos de cristal proporciona a la espada de Link o a su escudo, dependiendo del tipo de cristal, una característica especial. Así, el espíritu del "Poder" otorga el poder del fuego a tu espada; el espíritu del "Valor" proporciona poder energético a la espada; y el espíritu de la "Sabiduría" añade una mayor protección y defensa a tu escudo.

Reuniendo 10 cristales de un mismo tipo, el poder específico aumentará (de espada o de escudo), mientras que recolectando todos los de un mismo tipo, es decir, los 20, obtendrás el poder máximo de la modalidad en cuestión.



... Y CANJÉALOS POR MEJORAS!

Una vez recogidos deberás llevarlos a la Isla de los Espíritus, situada entre las tres rocas que hay en la zona suroeste del mapa, donde, entregando los cristales, se te obsequiará con el aumento de tus poderes.

CRISTALES DE PODER

1 **ISLA MERCAY:** tendrás que comprarlo en la tienda por la "pequeña" cifra de 500 rupias.

2 **ISLA DE FUEGO:** hay que hablar con la adivina en su casa una vez que hayas completado el Templo de Fuego.

3 **ISLA DEL CAÑÓN:** está en un cofre, dentro de la cueva una vez que hayas ido al templo del Rey del Mar por segunda vez.

4 **ISLA DE VIENTO:** está en un cofre sobre una plataforma del lado oeste, después de haber ido al Templo del Rey del Mar por 2ª vez.

5 **TEMPLO DE VIENTO:** este cristal está situado en un cofre dentro del templo.

6 **ISLA MERCAY:** hay que hablar con el anciano tras haber completado el Templo del Viento.

7 **ISLA MERCAY:** en un cofre, dentro de una cueva. Necesitas tener las bombas.

8 **TEMPLO DEL REY DEL MAR:** está en un cofre del sótano 4 que aparece tras haber derrotado a los tres ojos fantasma en la tercera vez que visites el templo.

9 **TEMPLO DEL VALOR:** tienes que usar una bomba en la habitación que hay al noroeste para llegar a un cofre de la planta baja.

10 **TEMPLO DEL VALOR:** tienes que disparar una flecha a cada ojo para que aparezca un cofre en la primera planta.

11 **TEMPLO DEL REY DEL MAR:** dispara una flecha a un ojo para que aparezca el cofre en el sótano 3 durante tu 4ª visita al templo.

12 **ISLA GORON:** está en el laberinto norte, en un cofre al que se llega volando tras tu cuarta visita al Templo del Rey del Mar. Necesitarás tener bombas.

13 **ISLA DE HIELO:** está en un cofre sobre una plataforma elevada hacia el este, cerca de la entrada al templo, una vez hayas acabado el templo. Necesitarás la garra.



14 **ISLA MOLIDA:** está en un cofre que hay en un islote al sur de la isla, cerca de una cabaña una vez que hayas terminado el Templo de Hielo. Necesitarás la garra.

15 **ISLA DE LOS ESPÍRITUS:** está en un cofre que hay en el lado este de la isla, tras completar el Templo de Hielo. Necesitarás la garra.

16 **ISLA BANNAN:** en el cofre que hay en un islote al suroeste de la isla, cerca del muelle, tras haberte acabado el Templo de Hielo. Necesitarás la garra.

17 **TEMPLO DEL REY DEL MAR:** activa con el gancho un interruptor que hay en lo alto de una plataforma al noreste del sótano 7 durante tu 5ª visita. Necesitas la garra.

18 **ISLA DE LOS DIFUNTOS:** tras tu quinta visita al Templo del Rey del Mar, lo encontrarás en un agujero al noroeste del árbol sagrado; rompe una pared con una bomba para llegar al cofre. Necesitarás la pala y bombas.

19 **ISLA DE LAS RUINAS:** en un cofre de la esquina norte del laberinto del suroeste, para lo que debes rebajar el agua tras haber ido al Templo del Rey del Mar por 5ª vez.

20 **EN CUALQUIER ISLA:** En cualquier isla, con buzón de correos recibirás una carta tras recibir el metal puro, después del Templo de Muto.





CRISTALES DE LA SABIDURÍA

1 EN EL BARCO-TIENDA: puedes comprarlo una vez que hayas ido al Templo del Rey del Mar por 500 rupias.

2 ISLA DE ZAUZ: planea con una gallina hasta el cofre después de haber ido al Templo del Rey del Mar por segunda vez.

3 ISLA DE VIENTO: está en un cofre dentro de un agujero, después de haber ido al Templo del Rey del Mar por segunda vez.

4 EN CUALQUIER ISLA CON BUZÓN DE CORREOS recibirás una carta tras haber jugado al minijuego del cañón después de haber terminado el Templo de Viento. Necesitarás tener bombas.

5 ISLA DE FUEGO: habla con la adivina en su casa tras acabar el Templo de Viento.

6 ISLA MOLIDA: tienes que cavar hasta encontrar una cueva en el bosque del norte, donde hay un cofre, y después de haber ido al Templo del Rey del Mar por tercera vez. Necesitarás la pala.

7 TEMPLO DEL VALOR: lo encontrarás dentro de un cofre que aparece al disparar una flecha a un ojo del sótano.

8 ISLA MERCAY: cruza la cueva de bombas para llegar a un cofre en el noreste tras haber completado el Templo de Valor. Necesitarás el arco y bombas.

9 ISLA DE BANNAN: está en la cabaña del explorador, donde debes entregar la carta de Jolene a la sirena tras haber acabado el Templo del valor.

10 TEMPLO DEL REY DEL MAR: derrota a unos enemigos en el sótano 9 para que aparezca el cofre en tu cuarta visita al templo.

11 ISLA GORON: responde correctamente a las preguntas en la habitación del jefe Goron después de haber ido al Templo del Rey del Mar por cuarta vez.

12 TEMPLO DE HIELO: golpea un interruptor que hay en una plataforma en el suroeste, cerca de los bloques azules, para llegar al cofre que hay al oeste, en la planta 2. Necesitarás el bumerán.

13 TEMPLO DE HIELO: está dentro de un cofre situado en el noroeste del sótano 1. Deberás alcanzarlo con la garra.

14 ISLA NEVADA: para encontrarlo utiliza el gancho en el borde oeste de la isla para alcanzarlo tras haberte acabado el Templo de Hielo. Necesitarás la garra.

15 EN CUALQUIER ISLA CON BUZÓN DE CORREO te entregarán una carta tras haber descubierto al impostor Glacio en la Isla Nevada, después de haber completado el Templo de Hielo.

16 TEMPLO DEL REY DEL MAR: en el sótano 2 activa un interruptor con bombas y bombuchus para que aparezca un cofre en tu quinta visita al templo del Rey del Mar.



17 ISLA LABERINTO: termina el laberinto en nivel fácil tras completar el Templo del Rey del Mar por quinta vez.

18 ISLA LABERINTO: vuela la pared sur con una bomba y aparecerá un cofre al este del laberinto tras terminar el Templo del Rey del Mar por quinta vez.

19 ISLA DE LAS RUINAS: está en un cofre, en una cueva al este de la pirámide noroeste al rebajar el nivel del agua tras haber acabado el Templo del Rey del Mar por quinta vez.

20 ISLA DE LAS RUINAS: en un cofre cerca de la gran pirámide del noreste al que se accede moviendo unas rocas tras acabar el Templo del Rey del Mar por quinta vez.



CRISTALES DE VALOR



1 ISLA DE LOS ESPÍRITUS: está dentro de un cofre, una vez que hayas acabado el Templo del Rey del Mar por segunda vez.

2 EN EL BARCO-TIENDA: cómpralo tras haber completado el Templo del Rey del Mar una segunda vez por 500 rupias.

3 ISLA DE VIENTO: lo encontrarás en un cofre dentro de la cueva que se abre al poner una bomba, tras haberte acabado el Templo del Rey del Mar por segunda vez.

4 TEMPLO DE VIENTO: está dentro de un cofre del sótano 1 del templo.

5 TEMPLO DEL VALOR: está en un cofre al que se accede volando una pared con una bomba en la planta 2 del templo.

6 ISLA MERCAY: está dentro de un cofre que aparecerá al activar un interruptor, tras completar el Templo del Valor. Necesitarás las bombas y el arco.

7 TEMPLO DEL REY DEL MAR: está en un cofre que aparecerá al colocar el triángulo de cristal en su sitio, al noreste, en el sótano 8; todo ello en tu cuarta visita al templo. Necesitarás las bombas.

8 BARCO DE LINEBECK: en tu quinta visita al Templo del Rey del Mar, derrota a los piratas para poder encontrarlo.

9 ISLA DE ESE: encuéntralo cavando al suroeste de la isla tras completar el Templo del Rey del Mar por quinta vez.

10 ISLA DE ESE: está en un cofre que aparecerá al derrotar a dos enemigos en el agujero del norte, después de completar el Templo del Rey del Mar por cuarta vez.

11 EN CUALQUIER ISLA CON BUZÓN DE CORREOS recibirás una carta si hablaste con los Goron tras completar su templo.

12 ISLA GORON: está dentro de un cofre al suroeste, en el tejado de una casa Goron al que puedes subir con la garra; todo ello tras acabar el Templo de Hielo.

13 ISLA DE FUEGO: está situado al norte de la isla, tras haber completado el Templo de Hielo. Necesitarás la garra.

14 ISLA MOLIDA: al oeste de la entrada al templo, usa la garra para llegar a una pequeña isla tras haber acabado el Templo de Hielo.

15 ISLA BANNAN: está en un cofre al norte de la isla del minijuego del cañón, tras completar el Templo de Hielo. Necesitarás la garra.

16 ISLA DESCONOCIDA: está en un cofre en el centro de una cueva, tras completar el Templo de Hielo. Necesitarás la garra.

17 TEMPLO DEL REY DEL MAR: está en un cofre que aparecerá al disparar una flecha a un ojo, y después de usar la garra en el sótano 1 en tu quinta visita al templo.

18 ISLA DE LOS DIFUNTOS: está en la cueva cerca del muelle, que se abre con una bomba tras ir al templo del Rey del Mar por quinta vez.

19 ISLA DE LAS RUINAS: está en un cofre situado al suroeste de la pirámide del noreste tras rebajar el agua una vez hayas ido al templo del Rey del Mar por quinta vez.

20 TEMPLO DE MUTO: está dentro de un cofre, al suroeste, en el sótano 2, tras ir al templo del Rey del Mar por quinta vez.

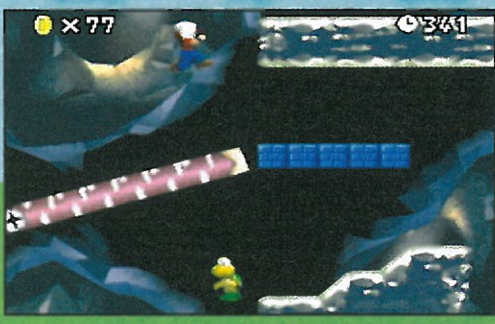


¡LAS FASES OCULTAS!

New Super Mario Bros.

Si te dejaste algún rincón por explorar o no completaste el mapa, te damos todas las pistas.

MUNDO 1



1-2: Casi al final hay una plataforma horizontal; sube desde ella hasta la parte superior (sobre el techo) y llegarás hasta una salida alternativa.



1-TORRE: Entra por la puerta a la derecha de la tubería que te lanza hacia arriba. Ve a la derecha y rompe los bloques con un caparazón azul.

MUNDO 2



2-3: Activa la interrogación para inundar la zona y nada hasta el hueco superior derecho; activa rápido la siguiente y nada hacia arriba de nuevo.

MUNDO 2 (CONT.)

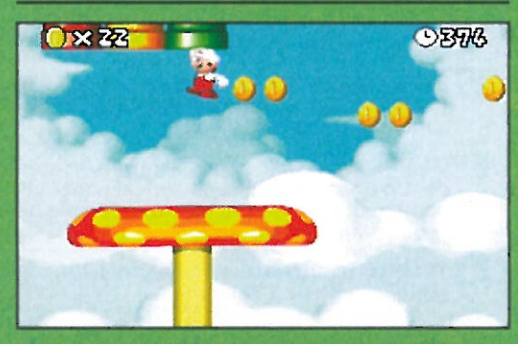


2-4: Al llegar a las tuberías con plantas, baja a la zona inundada y nada a la izquierda del todo. Usa un minichampiñón y entra en la minitubería.



2-A: Salta de la lanzadera azul (a la izquierda de la segunda moneda) a la derecha para rebotar en la tortuga roja y llegar a la tubería amarilla.

MUNDO 3



3-2: Al subir a una plataforma-seta móvil, entra por la tubería verde superior derecha y luego sigue el camino con cuidado de no caerte.

MUNDO 3

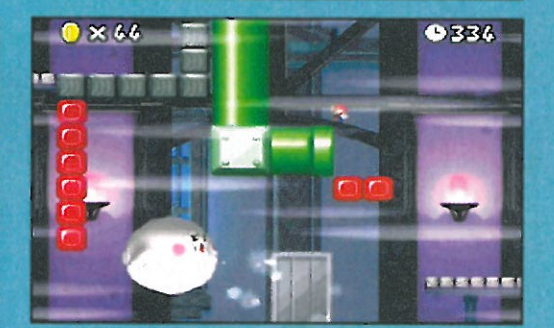


3-FANTASMA: Junto a la puerta de la primera moneda, aparecerá otra al activar el interruptor tras las escaleras. Corre antes que desaparezca.

MUNDO 4



4-1: Monta en Nessy y sube al centro de la plataforma de cinco bloques. Ahí, salta para que aparezca la planta trepadora hasta la tubería.

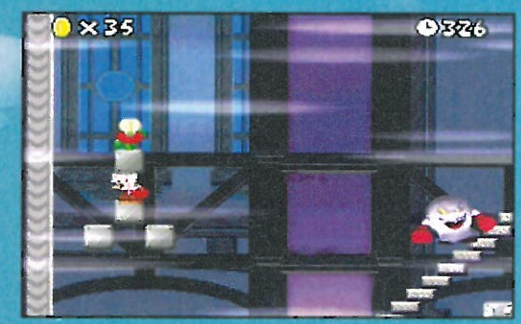


4-FANTASMA: Donde el segundo interruptor rojo, ve a la derecha y rebota de la tubería a la pared derecha, sucesivamente, hasta la puerta.

MUNDO 5



5-2: Casi al final hay una tubería en el techo que tiene una planta. Sube al bloque de hielo y entra cuando ningún enemigo te lo impida.



5-FANTASMA: Al llegar a tres bloques en la pared izquierda, salta sobre el central, sube al bloque que saldrá y asciende así hasta el final.

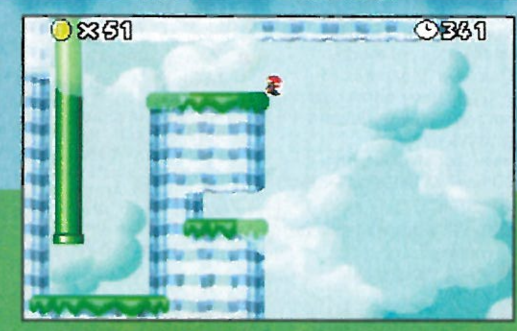


5-B: Tras la bandera, arriba hay un hueco con paredes, rebota en ellas hasta el techo izquierdo y rompe los bloques con el caparazón azul.

MUNDO 7



7-FANTASMA: Activa la "P" y ve a la izquierda. Tras los tres bloques, golpea el tercero por la derecha de los de arriba y sube por la planta.

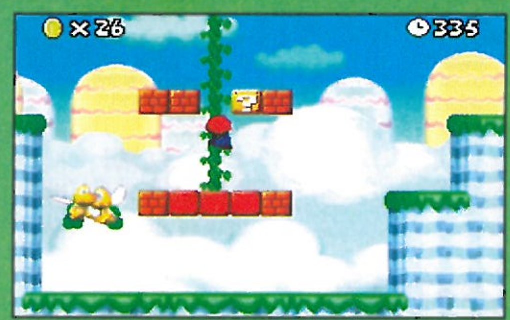


7-4: Tras la bandera, sube de la seta elástica a la interrogación con alas. Salta al hueco y, desde allí, a la izquierda con un minichampiñón.

MUNDO 7 (CONT.)



7-5: Llegando al final de la fase hay una tubería bloqueada. Usa un par de bombas para romper los bloques y luego entra por la tubería.



7-6: Tras la bandera, rompe el bloque central de la fila superior y golpea el central de la inferior para que salga la planta. Avanza hasta la tubería.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokémon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokémon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Ranger (DS)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon Pinball (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror

Sigue

Nintendo DS

ADVANCE WARS DARK CONFLICT



DESBLOQUEAR PERSONAJES PARA TU EJÉRCITO DE COS:
- Tasha: Completa la misión 12.
- Gage: Completa la misión 13.
- Forthsythe: Completa la misión 14.
- Waylon: Completa la misión 20.
- Greyfield: Completa la misión 21.
- Penny: Completa la misión 24.
- Tabitha: Completa la misión 25.
- Caulder: Completa la misión 26.

BLEACH THE BLADE OF FATE

DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA: Completa todas las historias.

DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES Para desbloquearlos, primero completa el modo historia de Ichigo.
- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás $200.000.

BOMBERMAN LAND TOUCH! 2

DESBLOQUEAR COFRE DEL TESORO: Supera la puntuación más alta en el modo de juego "atracción".

DESBLOQUEAR PANTALLA DE INICIO ESPECIAL: Una vez que hayas ganado la llave amarilla y tras haber salvado a "Beauty Bomber" en vez de a la chica "Bomber Azul" se desbloqueará un modo especial para conseguir el resto de cartas del cofre del tesoro. Son un total de 7 y como pista, están escondidas en los primeros 25 escenarios.

CODE LYOKO



Completa los puzzles de bloques del modo "Hacking" y ganarás 15 códigos que podrás usar para ver nuevos videos y artwork en la web www.codelyoko.com ¿Difícil? Ya te los pasamos nosotros:
- 9A9Z: Vídeo de lucha de Ulriche.
- 4B2Y: Vídeo de lucha de Yumi.
- 8C3X: Artwork Esbozo del bosque.
- 3D4W: Artwork Póster de escorpión.
- 7E5V: Artwork Esbozo de la montaña.
- 2F6U:Artwork Esbozo del hielo.
- 6G7T: Artwork Esbozo del desierto.
- 9H8S: Vídeo de escorpión.
- 5J9R: Artwork Esbozo del sector 5.
- 9L8Q: Póster de los enemigos oscuros.
- 4M9P: Vídeo de lucha.
- 8N2N: Vídeo Overwind.
- 8P3M: Vídeo Overboard.
- 3Q4L: Vídeo Overbike.

CONTRA 4
- Desbloquear Contra (NES): Completa 4 desafíos.
- Desbloquear Super Contra (SNES): Completa 8 desafíos.
- Desbloquear Probotector: Completa 12 desafíos.
- Desbloquear Entrevista con Nobuya Nakazato: Completa 16 desafíos.
- Desbloquear Lucia: Completa 20 desafíos.
- Desbloquear Comic Contra 3: Completa 24 desafíos.
- Desbloquear Sheena Etranzi: Completa 28 desafíos.
- Desbloquear Comics Promocionales de Contra 4: Completa 32 desafíos.
- Desbloquear Jimbo y Sully: Completa 36 desafíos.
- Desbloquear Jukebox y museo extra: Completa 40 desafíos.
- Suicidio: Si te va eso de cargarte a tu personaje así porque sí, introduce el siguiente código (sólo puedes usarlo en los modos normal y difícil): Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A, Start.
- 30 vidas en Contra (NES): En la pantalla de inicio del Contra clásico, introduce la siguiente combinación y luego pulsa START para empezar con 30 vidas adicionales: Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Y, B.

CRASH BANDICOOT DUELO DE TITANES

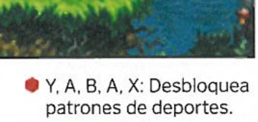
DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO: Consigue el 100% del juego coleccionando todas las gemas y cristales y vuelve al nivel Cortexbot. Acábalo y accederás a un nuevo final alternativo.

CUSTOM ROBO ARENA

GANAR PIEZAS EXTRA: Cuando Saki y Toru te nombren miembro del club, te llevarán donde entrenan. Allí, lucha contra Toru. Si le derrotas, ganarás un montón de complementos para tu Custom Robo.

GANAR NUEVAS PIEZAS EXTRA: Si has conseguido vencer en combate a tu oponente Toru, tu compañera de equipo Saki, traerá a otros 2 competidores más y, si consigues vencerlos, por cada uno que derrotes te dará nuevas piezas.

DESBLOQUEAR MINSTREL: Vence al equipo de la escuela Hajime cuando lleven a Saki a tu clase.



DRAWN TO LIFE

DESBLOQUEABLES: Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la combinación para ganar diferentes patrones.
- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y, X, Y, X, A: Desbloquea los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea patrones de deportes.

DUNGEON EXPLORER W.O.A.W



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Después de los créditos del final del juego, ve al lago del templo y echa un vistazo dentro del pozo. Se te preguntará si quieres comenzar un nuevo viaje, si aceptas, comenzarás de nuevo en modo difícil.

ELITE BEAT AGENTS

EXTRAS:
- Créditos: Después de completar la última

ASSASSIN'S CREED



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Completa el juego, espera a que termines los créditos y guarda la partida, ahora tendrás acceso a un nuevo modo de dificultad.



canción llamada 'Jumpin Jack Flash' en dificultad "iHard Rock!", desbloquearás los créditos de los Elite Beat Agents y podrás verlos en cualquier momento, en la esquina inferior derecha de la galería.

- Foto de felicitación: Cuando obtengas el rango más alto, habrá una foto extra de felicitación. Podrás volver a verla en la esquina inferior derecha de la galería siempre que quieras.

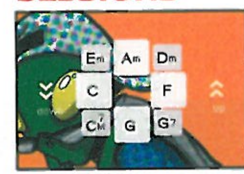
DESBLOQUEAR MÁS MODOS DE DIFICULTAD:

- Difícil: Completa el juego en el modo normal de dificultad.
- iHard Rock!: Completa el juego en el modo difícil.

NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA PODER DESBLOQUEARLO):

- Episodio extra 1: Canción de Cher 'Believe': Alcanza el 4º Rango (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Canción de los Jackson 5 'ABC': Alcanza el 6º Rango (Rey del Beat).

JAM SESSIONS



DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS DEL JUEGO: En el menú de juego libre tendrás acceso a 3 nuevas canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick y 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor. Realiza la siguiente combinación de botones para ganar estos nuevos temas ocultos: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha.

MARIO Y SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS

DESBLOQUEAR EMBLEMAS:

- Emblema de Amy: Completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: Vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: Completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto": Consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: Completa el modo misión con el grandullón Bowser.

METROID PRIME PINBALL



DESBLOQUEABLES

- Tablero Cráter: En el modo de juego "multi-misión" completa todos los destinos.
- Nivel de dificultad Experto: En el modo de juego "multi-misión", vence al Metroid Prime.

MI EXPERTO EN VOCABULARIO

DESBLOQUEABLES

Tras acumular 200 éxitos de palabras, ve a las opciones e introduce el siguiente código:

- ABXYAB: Desbloquear el minijuego de "Poppers" de palabras.

NARUTO NINJA COUNCIL

NUEVOS FONDOS DESBLOQUEABLES:

- Chouji: Completa el juego.
- Kakashi, Gaara, Jiraya y Gai: Completa el juego por segunda vez seguida.
- Hinata e Ino: Completa el juego por tercera vez seguida.

PICROSS

PICROSS DE HOY MODO "NO X": Juega al "Picross de hoy" una vez al día durante 3 días seguidos.

PICROSS DE HOY MODO "ENCONTRAR": Juega al "Picross de hoy" una vez al día durante 7 días.

PICROSS DE HOY MODO "MEMORIA": Juega al "Picross de hoy" una vez al día durante al menos 12 días seguidos.

PICROSS DE HOY MODO "SECRETO": Juega al "Picross de hoy" una vez al día durante 20 días seguidos.

SONIC RUSH ADVENTURE



DESBLOQUEAR JUKEBOX: Tras vencer al jefe Titán en el enorme escenario "Big Swell", regresa a la playa de las Gaviotas (situada en la Isla Molino) y habla con el koala que tiene una guitarra. Automáticamente se activará el "jukebox", donde podrás escuchar la música, efectos de sonido y hasta los diálogos del juego. Además, ganarás de forma inmediata acceso a nuevas misiones que, a medida que vayas completando, desbloquearán nuevo material para tu "jukebox".

SPIDER-MAN AMIGO O ENEMIGO



DESBLOQUEAR A LOS COMPINCHES: Para conseguir desbloquear a todos los compinches del juego tienes que obtener una puntuación concreta en el juego recolectando items. Otra opción es irlos comprando en la tienda gastando los tokens que ganes en la partida.

- Gato Negro: Completa el nivel tutorial para ganarlo de inmediato.
- Doctor Octopus (clásico): Cómpralo por 500 tokens en la tienda.
- Duende Verde: Cómpralo por 750 tokens.
- Blade: Cómpralo por 1.000 tokens..

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Hotel Dusk: Room 215
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- The Legend of Zelda: Phantom Hourglass
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- Metroid Prime 3: Corruption
- Super Mario Galaxy
- The Legend of Zelda Twilight Princess

Wii

AVATAR THE BURNING EARTH



En el menú de inicio, ve al apartado de contraseñas, pulsa la flecha izquierda y luego escribe el código:
- 65049: Vida infinita.
- 66206: Ataques especiales infinitos.
- 89121: Máximo nivel.
- 90210: Doble daño.
- 99801: Todos los juegos de bonus.
- 85061: Todos los ítems de la galería.
- 28260: Deshonor de un golpe.

BEN 10 PROTECTOR OF EARTH



Pulsa "Start" mientras seleccionas una de las misiones del juego, en "Extras" introduce los códigos que necesites:
- Cannonbolt, Cannonbolt, 4arms, Heatblast: Desbloqueas los héroes oscuros.
- Wildvine, 4arms, Heatblast, Cannonbolt: Ganas fuerza DNA.
- XLR8, Heatblast, Wildvine, 4arms: ¡Eres invencible!
- Cannonbolt, Heatblast, Wildvine, 4arms: Ganas el control maestro.
- Wildvine, 4arms, Heatblast, Wildvine: Desbloqueas varias formas alienígenas.
- Cannonbolt, Heatblast, 4arms, Heatblast: Desbloqueas todos los combos.
- Heatblast, XLR8, XLR8, Cannonbolt: Desbloqueas todos los mapas y sus localizaciones.

DISNEY PRINCESS

En el menú de inicio ve al apartado de secretos e introduce los siguientes códigos para desbloquearlos:
- BASHFUL: Varita con destellos en forma de corazón.
- SNEEZY: Varita con destellos en forma de estrella.
- SLEEPY: Varita con destellos en forma de flor.
- RAJAH: Varita con destellos en forma de sello.
- CHIP: Varita con destellos en forma de escudo.
- BLUEBIRD: Desbloquea un set de vestido dorado.
- GASTON: Desbloquea el reino de Bella.

ENDLESS OCEAN

DESBLOQUEAR NUEVA CANCIÓN OCULTA "BENEDICTUS" DE HAYLEY WESTENRA: Visita el abismo. Una vez que ganes la canción, podrás activarla siempre que quieras cuando vuelvas a bucear.
DESBLOQUEAR CRÉDITOS DEL JUEGO: Mientras sea todavía de día, siéntate plácidamente en la silla de cubierta del barco y mira al horizonte, de repente aparecerán los créditos del juego.

GHOST SQUAD



DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS DE JUEGO:
- Modo Ninja: Completa el modo arcade para desbloquearlo.
- Modo Paraíso: Completa el modo Ninja.

LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS



Sitúate en la parcela y pulsa rápido B, Z, Arriba, Abajo y B. Se abrirá el cuadro de códigos que te mostrará una situación en el mapa. Ve allí e introduce sólo un truco cada vez:
- -, +, Z, Z, A: Ganas todos los motivos del juego.
- +, +, -, -, Z: Ganas todos los mapas.
- A, A, Abajo, Abajo, A: Ganas todos los tipos de recursos de habilidad existentes en el juego
- Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, A: Ganas el nivel máximo de comida y recursos.
- Z, Z, A, Z, 2: Desbloquear camiseta y chaleco.

MX VS ATV UNTAMED

Ve a la pantalla de opciones, una vez dentro, ve hasta el apartado de códigos y escribe:
- YOUGOTIT: desbloquearás todos los contenidos extra del juego.

NARUTO

DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES:
- Deidara: Completa el modo historia con cualquier personaje.
- Itachi Uchiha: Vence a Sasuke Uchiha en el modo historia.
- Gaara y Temari: Completa el modo historia con Shikamaru y ganarás 2 personajes.
- Ino: Completa el modo historia con Kankuro.
- Tsunade: Completa el modo historia con Jiraya.
- 4º Hokage: Completa el modo historia en el cuarto nivel de dificultad con cualquier personaje.

NIGHTS JOURNEY OF DREAMS



DESBLOQUEABLES: Finaliza el juego bajo las condiciones necesarias para desbloquear los siguientes extras del juego. Estarán disponibles en el menú de Selección de Historia.
- Libreta de dibujos: Completa la historia de Helen.
- Sala de vídeos de Helen: Completa la historia de Helen con el rango C u otro superior en todas las misiones del juego.
- Habitación de sonido: Completa la historia de Will con cualquier rango.
- Sala de vídeos de Will: Completa la historia de Will con el rango C u otro superior en todas las misiones del juego.



NO MORE HEROES

DIFICULTAD AMARGA: Completa el juego y tras ver los créditos, guarda la partida. Así tendrás disponible el nivel de dificultad amarga incluyendo el equipamiento con el que acabaste el juego.

NITROBIKE



DESBLOQUEAR BOWLING: Se desbloquea explotando 15 nitrosos a lo largo de la carrera. Sólo se puede realizar en el modo carrera.

GUITAR HERO III



JUEGO SIN ERRORES AL TOCAR: Ve al menú de códigos (no funciona en el modo carrera) e introduce la combinación correspondiente al color de la notas: Verde + Rojo, Azul, Verde + Rojo, Verde + Amarillo, Azul, Verde + Amarillo, Rojo + Amarillo, Naranja, Rojo + Amarillo, Verde + Amarillo, Amarillo, Verde + Amarillo y Verde + Rojo. Difícil, ¿no?
HYPERVELOCIDAD: Ve al menú de códigos e introduce la combinación correspondiente al color de las notas: Naranja, Azul, Naranja, Amarillo, Naranja, Azul, Naranja y Amarillo.
DESBLOQUEAR MODO DE PRECISIÓN: Ve al menú de códigos e introduce la combinación correspondiente al color de las notas: Verde + Rojo (x3), Rojo + Amarillo (x2), Rojo + Azul (x 2), Amarillo + Azul, Amarillo + Naranja (x2), Verde + Rojo (x3), Rojo + Amarillo (x2), Rojo + Azul (x2), Amarillo + Azul, Amarillo + Naranja (x2)

CONCURSO

NiGHTS Journey of Dreams™

¡¡Convierte tus mejores sueños en realidad y llévate uno de estos juegos!!

SORTEAMOS: 15 Juegos Nights para Wii

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo: **nightsnt + tus datos personales**

Ejemplo: nightsnt francisco ruiz c/lopez 4 28080 Madrid

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de abril de 2008.
8. Habrá un período de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/Santiago de Compostela, 94 a planta - 28035 Madrid









Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas información de estrenos que nadie sabe; si quieres participar con tus reviews y comentarios, o enviando tus dibujos; si quieres alegrarte el día... ¡lee!



LA PREGUNTA DEL MES



Hola soy david, soy un fan de vuestra revista os felicito y os envio este e-mail para que me respondais a una preguntita: ¿Que juegos van a salir este año 2008 de Sonic para la Nintendo DS?

David Gutiérrez. E-mail

Habrá un RPG ambientado en el universo de Sonic. Su nombre será Sonic Chronicles: la hermandad siniestra, y se lanzará exclusivamente para DS a lo largo de 2008. Sin fecha confirmada. El desarrollo incluirá combates por turnos con un sistema de ataques al estilo «Elite Beat Agents». El equipo de batalla será de cuatro personajes, seleccionado entre 11 disponibles (Sonic, Tails, Amy o Knuckles...). La historia comenzará con el secuestro de Knuckles a cargo de un grupo llamado Marauders, y con la desaparición de las 6 esmeraldas del caos. Tranquilo, David, estaremos atentos a cualquier novedad sobre su lanzamiento.

THQ A TOPE

He visto pantallas del nuevo juego de Pixar, Wall-e, y me han impresionado. ¿Tenéis más datos sobre él? También me gustaría saber qué nuevos juegos prepara la compañía THQ para este año 2008.

Uy, qué bueno, otro de Pixar en marcha. Estos tipos lo bordan en el cine, y desde luego la versión de sus juegos también da que hablar. El último, el de Ratatouille, fue un éxito de crítica y ventas. Pero Wall-e, el juego por el que preguntas, no es lo único en que trabaja



THQ este año. Qué va, de hecho va a ser una de las compañías que más apueste por Wii y DS. En Wii pronto disfrutaremos su Destroy all Humans, un divertido viaje a la acción



Deadly Creatures nos transformará en escorpiones o tarántulas desafiándonos a combates extraordinarios.

con más humor (este marzo), de su Worms, todo un clásico de estrategia multijugador entre risas (también en marzo) y de su título más rockero, Band Mashups, que aterriza en abril. Wall-e está previsto para junio, junto a Big Beach Sports, un título que quiere superar la experiencia jugable de Wii Sports. Volviendo a Wall-e, el estreno de la película será el 27 de junio en Estados Unidos, y seguro que va a ser todo un boom como lo fueron Monstruos, Toy Story o Buscando a Nemo. Esta vez el protagonista es un tierno robot que trabaja en una planta de reciclaje de chatarra hasta que un día... En fin, ya en otoño llegará Deadley Creatures, también a Wii, con una pinta de muerte. Y tanto, porque controlaremos a un escorpión o una tarántula para enfrentarnos a todo tipo de bichos, incluido el más depredador: el hombre. Un thriller en tercera persona que nos llevará a lo más profundo del desierto inhóspito.

Julio. E-mail



VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Wii Play» para la mejor portada!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



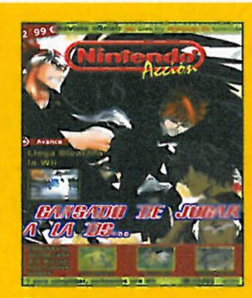
Mikel del Vigo, de 14 años, Bilbao, nos sugiere una portada brutal.



Luis Pomés es de Barcelona y su portada nos ha encantado.



David Sánchez, de Madrid, sólo tiene 11 años y ya es un artistazo.



José Luis Represa es de Málaga y tiene 16 años. ¡Menudo portadón!

IMAGINA SER...

Saludos a todos. Tengo 13 años y me han regalado una DS hace poco. Me gustaría que me dijerais cuál es el próximo juego de la serie "Imagina ser..." que saldrá.

Tras Imagina ser diseñadora de moda, cocinera, incluso mamá, la siguiente apuesta será... Imagina ser patinadora. ¡Tachán! ¿Te animas a ser una auténtica estrella del patinaje? En este juego podrás escoger entre tres chicas a tu protagonista, personalizarla con más de 1000 modelos y posibilidades diferentes (ropa, accesorios, peinados...). Como en 'Fama', crearás tu propia coreografía, eligiendo movimientos, música, trajes... Pero no sólo te divertirás compitiendo, porque el juego desarrollará una historia completa en la que irás a



entrenar, al colegio, tendrás que compaginar vida privada y deberes escolares, incluso descubrir quién son tu amigos y rivales. ¡Ideal para chicas jugonas!

Lola. E-mail

ANIMAL CROSSING

Saludos,nintenderos. Me dirijo a vosotros para saber un par de cosillas. La primera es la siguiente: ¿Tiene Nintendo entre manos alguna nueva edición de Animal Crossing para Wii?Y la segunda: Quería preguntaros si EA tiene algún Sims para lanzar en esta grandiosa consola de sobremesa. Gracias por adelantado.

Saludos, Mark. La respuesta es sí en ambos casos. Hay en desarrollo un Animal Crossing para Wii, como avanzamos en el número anterior. Lo que no está claro es que podamos disfrutarlo este año. Nintendo guarda celosamente toda la información relacionada con uno de sus títulos más exitosos. Pero si no es en 2008 será en 2009, de modo que paciencia, merecerá la pena. Sí también a la segunda: habrá nuevo Sims. Tras la buena experiencia de Mysims en Wii y DS, a los chicos de EA games les ha picado el gusanillo y afrontan una nueva entrega también en exclusiva para las máquinas de Nintendo. Título y fecha de momento son top secret, pero puedes quedarte tranquilo: llegarán a tu consola.

Mark SH. E-mail

WE LOVE GOLF

He oído hablar de un juego de golf en el que aparecerán personajes muy conocidos. ¿Qué hay de cierto?

Pues sí, el juego en cuestión se llama We love Golf! Lo está haciendo Capcom y contará con jugadores de carisma. No, no hablamos de Seve Ballesteros





We love Golf! va a sorprender a los fans de la Wii

EL ARTISTA MÁS CHULO



Irene Espejo (Córdoba, 15 años)

UN DISFRAZ DE ZELDA como el tuyo había que sacarlo en la revista. Irene, te mereces un premio por tu creatividad y buen rollo de carnaval.

¡¡«Wii Play» para la artista del mes!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

MI COLUMNA

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde prometo estar todos los meses.

La pregunta del año



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

No sé si será la más importante, pero sí la que más nos repetís. ¿Tenemos la respuesta?

Últimamente, nuestra dirección de E-mail, nintendoaccion@axelspringer.es repite una misma pregunta: ¿qué hay de nuevo sobre Kingdom Hearts para Wii? No quiero ser agorero, pero me temo que de momento hay más deseos que realidades, más rumores que noticias. Blogs, webs, revistas online, gurús, llenan páginas hablando de cómo será, cuándo lo enseñarán, que si estará en el Tokio Game Show de este año... Mejor pensar en lo que ya tenemos, que es un nuevo KH para DS -este sí que está confirmado- y pedirle al altísimo que llegue este año a nuestro país. El resto es cuento, por ahora.



KINGDOM HEARTS es el juego por el que más nos preguntáis.

¡Esta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es** ¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan impactado por algo especial. Este mes os traemos dos muy interesantes.







ALONE IN THE DARK

www.centraldark.com

Hechos intrigantes, leyendas y cuentos rodean al magnífico Central Park neoyorquino. Visitar esta página web será emprender un viaje al lúgubre pasado del patio trastero de Nueva York, que ha inspirado el nuevo «Alone in the Dark» de Atari. Si esto no te atrae para entrar, entonces echa un ojo al diseño y concepto de la página, y te verás arrastrado...







DRAGON QUEST MONSTERS JOKER

www.dragonquestmonstersjoker.co.uk

Si eres fan de Dragon Quest, corre a echar un ojo a la página oficial de Monsters Joker. Además de contenido interesante, puedes ganar un viajecito a Japón.

o de Tiger Woods, sino de personajes más "cercanos". Toma nota porque podremos jugar al golf con Chun Li (de Street Fighter), Apollo Justice (de Phoenix Wright) y Jill Valentine (de Resident Evil). En la línea de Smash BROS, Capcom quiere introducir aún más protagonistas de prestigio en el juego y parece que ha abierto un proceso de votación con candidatos tan sugerentes como Cammy (de Street Fighter), Guy (de Final Fight), Frank West (de Dead Rising) o Morrigan (de Darkstalkers). Hemos leído en el blog de Capcom USA que los más votados son precisamente estos últimos. ¿Participarán finalmente en la contienda? Lo veremos en algún momento del año, cuando el juego aterrice en nuestro país (aún no hay fecha definitiva).

Javier. E-mail

STAR WARS

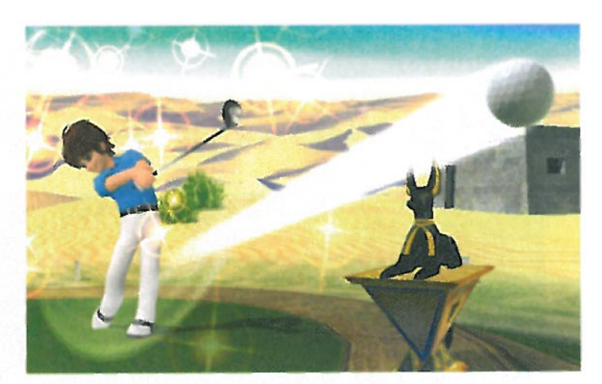
Soy un superfan de Star Wars. ¡Contadme cosas sobre el nuevo juego para Wii, por favor!

Vuelve atrás en la revista, a la sección de noticias, y quédate en la primera doble. ¿A qué estás alucinando con las pantallas, datos e información sobre el nuevo Star Wars, El Poder de la Fuerza? Pues que sepas que todavía hay más sorpresas. Por ejemplo, te emocionará saber que Lucasfilm, Warner BROS. y Turner han anunciado un doble estreno: 'La Guerra de las Galaxias: la guerra de los Clones' se estrenará en cines el 15 de agosto en Estados Unidos, y después se convertirá en una serie de televisión disponible en Cartoon Network y TNT. Será en "mini-películas" de 30 minutos de duración, creadas por los talentos de Lucasfilm Animation, que han sacado máximo partido a la animación de última generación.

Rafa Darth Vader. E-mail



La Guerra de las Galaxias vuelve a tv con una serie.



We Love Golf! pondrá en juego a los personajes de videojuego más famosos de la historia de Capcom.

BEBÉS VIRTUALES

Hola queridos amigos. Soy una fiel lectora desde hace más de un año. Os escribo para preguntaros si van a salir más juegos estilo Imagina ser mamá, porque me ha encantado jugar con los bebés virtuales.

Menuda fiebre de "mamás virtuales" está creando estos juegos. De cuidar cachorros de Nintendogs hemos pasado a educar/criar/jugar con bebés en un abrir y cerrar de ojos. Con el mismo éxito. Y prueba de que la fórmula funciona es que ya hay al menos dos nuevos títulos preparados con un formato similar. El primero es Baby Pals, de THQ. Su propuesta es reproducir todas las cosas divertidas que hacen los papás



Baby Pals nos invita a ser papás y mamás virtuales.



My Baby boy/girl será el próximo "bebé" de tu DS



PLAN DE LANZAMIENTOS

Aquí tenéis algunos de los estrenos que aterrizarán en vuestras consolas a lo largo de abril. Recordad que las fechas están sujetas a cambios.

- **4 abril** Dragon Hunters (Play Logic/DS)
- **11 abril** Mario Kart Wii (Nintendo/Wii)
- **18 abril** Emergency Mayhem (Codemasters/Wii)
- **24 abril** Hanna Montana Music Jam (Atari/DS)
- **25 abril** Wii fit (Nintendo/Wii)

ABRIL

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

para cuidar a sus hijos: enseñarles a gatear, a andar y a hablar, darles de comer con el puntero (que será la cuchara) o enjabonarlos (el puntero hará de pastilla de jabón). Además, podrás personalizar su apariencia, el tipo de ropa, sus juguetes... Llega en marzo, ya mismo. El siguiente en la lista es My baby boy, que tendrá réplica femenina con My baby girl. Lo lanza la compañía Nobilis y promete revolucionar a esta nueva generación de mamás. El "feliz acontecimiento" tendrá lugar en junio, así que os iremos contando...

Marina. E-mail

5 cosas sobre...

TRAVIS TOUCHDOWN

1. Es el protagonista de «No More Heroes», vive en Santa Destroy, donde se desarrolla la acción de este juegazo.
2. Su "papá" es el genial Goichi Suda, creador de otro delirante juego de acción para GameCube, «Killer 7».
3. Sus mejores compañeros son su gato Nermal y sus katanas láser que no deja de mejorar. Primero la "Bloodberry", después la "Tsubaki"....
4. Su chica se llama Sylvia Christel, todo un modelazo con unas curvas de infarto
5. Sus pasiones son el anime, el wrestling profesional y las artes marciales.

FINAL FANTASY

Hola a todos. ¿Me podíais decir las fechas de los próximos Final Fantasy?

Square Enix está en plena luna de miel con Nintendo. Tras los estrenos de Final Fantasy XII Revenant Wings (regalamos la guía completa con este número), y Final Fantasy Crystal Chronicles, que comentamos y puntuamos, la compañía japonesa ultima hasta cuatro lanzamientos para DS, Wii y Wiiware. Apuntad: Final Fantasy IV remake para DS, con gráficos 3D y melodías remasterizadas (sin fecha oficial de lanzamiento); Final Fantasy Tactics A2, un RPG tác-



tico, secuela del juego de Game Boy que tan buen sabor de boca nos dejó (lanzamiento estimado otoño); Final Fantasy Crystal Chronicles the crystal bearers de Wii, el FF más esperado que podrá controlarse por completo con mando y nunchako; y Final Fantasy CC: young king and promised land, uno de los primeros juegos que estará disponible en el canal Wiiware (pronto os contaremos más detalles sobre este canal de Wii), y que brillará por su mezcla de RPG y juego de estrategia.

Héctor Cuartero. E-mail

OKAMI

Hola, busco información del próximo juego de Capcom para Wii. Se llama Okami, o algo así. ¿Tenéis nuevos datos?

De Okami te sorprenderán muchas cosas. Para empezar, su estilo visual innovador, con escenarios 3D que aparentan pergaminos pintados. En ellos interactuarás con un grupo dinámico de personajes para ganarte su confianza y descubrir pistas y consejos. Segundo punto, eres un dios, nada menos que el dios del sol con cuerpo de lobo, de forma que podrás crear y destruir a voluntad. Sin límites. Para eso contarás con el Pincel Celestial, que podrás manejar con el mando de Wii para crear caminos, cortar árboles o convertir la noche en el día. Amaterasu, o sea tú, empuñará tres tipos de armamento en batallas intensas llenas de acción. En conjunto, un nivel de control inigualable y una buena ocasión de redescubrir una aventura aclamada por la crítica.

Julius. E-mail



Okami será uno de los que más se hablará en 2008.

LA IMAGEN DEL MES



SUENA A AEROSMITH

EL GRUPO HEAVY ES LA ESTRELLA DEL NUEVO GUITAR HERO. Llega en junio a Wii, así que decide si quieres ser Perry (guitarra), Whitford (guitarra) o Hamilton (bajo), mientras actúas junto a Tyler. Interpretarás sus temas más famosos en los escenarios más épicos de la historia de la banda.

CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!



1. El de la foto está jugando a un arcade de acción 3D con protagonista chica. Su nombre empieza por S y se caracteriza por llevar un traje especial. ¿De qué juego hablamos?

2. ¿Qué entrega de Battalion Wars acaba de salir para Wii?

3. ¿En qué juego controlas a unos gusanos guerreros que estarán en Wii dentro de muy poco tiempo?

4. ¿Qué prestigiosa marca de coches da nombre al último juego de carreras para Wii y DS?

5. Una de memoria. ¿Recuerdas el juego de portada de la revista Generations! del mes pasado? Pista: saca un conejo de la chistera...

6. En el nuevo «Dancing Stage» de Konami para Wii, hay una novedad muy importante en jugabilidad respecto al resto de la serie. ¿Cuál?

7. Esta es para expertos. La Wii Balance Board soporta un peso máximo en kilos. ¿Sabes de cuántos kilos hablamos?

8. Sega acaba de lanzar un juego de lucha para Wii y DS. Se llama igual pero tiene diferente subtítulo. El de Wii es Shattered Blade, y el de DS, Blade of Fate. ¿Cuál es el título principal?

9. ¿Con qué nombre conocen en Japón al creador de No More Heroes y Killer 7?

10. ¿Qué dos nuevas entregas de Pokémon van a ver la luz durante este año en todo el mundo?



1. Metroid Prime Hunters Wii. 2. Es la primera, pero lleva el número 2. 3. Worms Space Oddity. 4. Ferrari. 5. Magia en acción. 6. Hay que agitar los mandos, además de mover los pies sobre la alfombra. 7. 150 kilos. 8. Bleach. 9. Suda 51. 10. Mundo Misterioso 2 y Ranger 2.

Mis descargas

Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son guays y enterarte de cada actualización de Wii, lee esta sección.

Las mejores novedades

STREET GANGS

Nintendo Entertainment System | Acción | 500 puntos

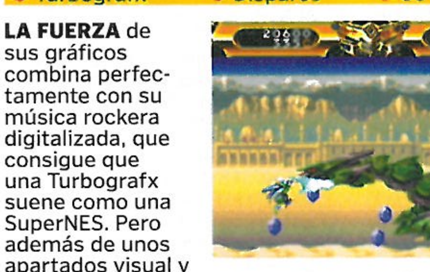
LA LUCHA CALLEJERA tuvo muy buenos títulos en NES a pesar de las limitaciones técnicas. Aparecieron varios «Double Dragon» y, de sus mismos autores (Technos), este «Street Gang». Tienes puño, patada, salto, carrera, recoger objetos y golpear con ellos, lanzarlos... Aunque lo mejor es su planteamiento: vas sacudiendo dentro de un mapeado de una ciudad con restaurantes, librerías y otras tiendas en las que, con las monedas que dejan los enemigos, puedes comprar mejoras de fuerza, velocidad... ¡Y puedes pelear junto a un amigo! ¡Juegazo por 500 puntos!




Valoración ★★★★

LORDS OF THUNDER

Turbografx | Disparos | 600 puntos

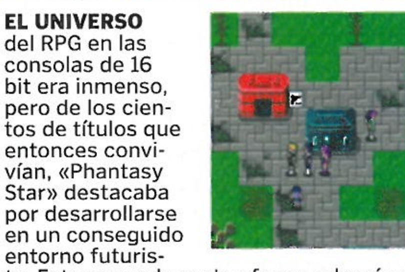


LA FUERZA de sus gráficos combina perfectamente con su música rockera digitalizada, que consigue que una Turbografx suene como una SuperNES. Pero además de unos apartados visual y sonoro impresionantes, este matamarcianos ofrece una velocidad endiablada, cuatro tipos de disparo elegibles antes de comenzar que cambian la manera de encarar a los enemigos, y cada uno de sus 7 niveles tiene "trampas distintivas" en las que perder tus vidas. Una pena que no puedan jugar dos.


Valoración  ★★★★

PHANTASY STAR II

Megadrive | RPG | 800 puntos



EL UNIVERSO del RPG en las consolas de 16 bit era inmenso, pero de los cientos de títulos que entonces convivían, «Phantasy Star» destacaba por desarrollarse en un conseguido entorno futurista. Esta segunda parte ofrece, además del típico "habla y compra en la ciudades y combate fuera de ellas", manejar un grupo de 4 personajes y un sistema automatizado de combates que hace menos pesados los excesivos enfrentamientos aleatorios. Además está en inglés pero, si pones un poquito de tu parte, se convierte en una "agradable obsesión".

Valoración  ★★★

TOP 10 FAVORITOS

Esta es la lista de los 10 juegos de la consola virtual, que más nos molan a los de N.A.



1. **ZELDA: OCARINA OF TIME** — Nintendo 64 — 1.000 puntos



2. **S. MARIO WORLD** — Super Nintendo — 800 puntos



3. **S. MARIO BROS. 3** — NES — 500 puntos
4. **ZELDA: A LINK...** — Super Nintendo — 800 puntos
5. **SUPER MARIO 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
6. **S. STREET FIGHTER 2** — Super Nintendo — 800 puntos
7. **SONIC 2** — Megadrive — 800 puntos
8. **STREETS OF RAGE 2** — Megadrive — 800 puntos
9. **STREET GANGS** — NES — 500 puntos
10. **LORDS OF THUNDER** — Turbografx — 600 puntos

MÁS NOVEDADES PARA LA CONSOLA VIRTUAL:

NES (500 Puntos cada uno)



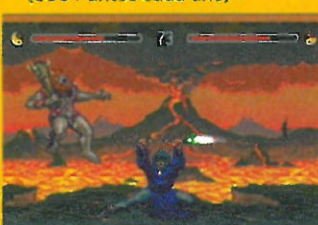
● Adventure Island ★★★

TURBOGRAFX (600 Puntos cada uno)



● Psychosis ★★★

MEGADRIVE (800 Puntos cada uno)



● Eternal Champions ★★

SUPER NINTENDO (800 Puntos cada uno)



● Super Turrican ★★★

¡SUSCRÍBETE!
LO QUE MAS TE GUSTA
SÓLO POR
0,30 €/SMS+IVA

Envía
ALTA REALNIN
SAY
al 5505



Say it right
NELLY FURTADO



VIDEOS

Envía ALTA VIDEONIN + código al 5505. Ejemplo: ALTA VIDEONIN DECINE8 al 5505







DECINE1 · DECINE2 · DECINE3 · DECINE4 · DECINE5 · DECINE6 · DECINE7 · DECINE8

MÚSICA

Envía ALTA POLININ o REALNIN + código al 5505. Ejemplo:

REALNIN SAY al 5505

TOP 10

Say it right (Nelly Furtado)	SAY
Rehab (Amy Whinehouse)	REHAB
Destination Calabria (Alex Gaudino)	TROMPETAS
Don't Stop the Music (Rihanna)	MUSIC
El Perfume De La Soledad (D.de Maria)	PERFUME
Para ti sería (Nek con El Sueño de Morfeo)	SERIA
Pa Madrid (El Barrio)	PAMADRID
Acabo de llegar (Fito y los Fitipaldis)	ACABO
Cada dos minutos (Despistaos)	MINUTOS
Alive (Mondotek)	ALIVE

NOVEDADES

El Chiki Chiki (Rodolfo Chikiliquatre)	CHIKI
Jonathan (Kamelo Punto Semos)	JONATHAN
El secreto de las tortugas (Maldita Nerea)	TORTUGAS
Baila mi corazón (Belanova)	BAILA
Serenade07 (Dover)	SERENADE
En Boca de Tantos (Porta)	BOCA
A buena hora (Sergio Dalma)	HORA
When I'm gone (Simple Plan)	SIMPLE
La Pastilla (Tata Golosa)	PASTILLA
Apologize (Timbaland ft one republic)	TIM
Como un Mar Eterno (Hanna)	MAR
Ayo technology (50 cent)	AYO
Dragon Ball Rap (Porta)	RAP
Inalcanzable (REBELDE)	INALCANZABLE
Y ahora voy a salir (Mago de Oz)	SALIR
Eso no se toca niño (TV)	ESONO

MUSICA ORIGINAL

Gotas de agua dulce (Juanes)	GOTAS
Buena, bonita, barata (El Barrio)	SINTI
Monsoon (Tokio Hotel)	MONSOON
Soldier (Dover)	SOLDIER
Te ir a buscar (Gonzalo)	BUSCAR
Cobarde (David Bustamante)	COBARDE
Me enamora (Juanes)	ENAMORA
Al filo de la irrealidad (Bustamante)	IRREALIDAD
Same mistake (James Blunt)	JAMES
Love today (Mika)	TODAY
2hearts (Kylie Minogue)	HEARTS
Shut Up and Drive (Rihanna)	SHUTUP
1973 (James Blunt)	1973
She's a rainbow (The Rolling Stones) (TV)	BRAVIA
Todo irá bien (Chenoa)	TODO
Cal y arena (Merche)	ARENA
Nada que perder (Conchita)	PERDER
Accidentally in love (BSO Shrek)	INLOVE
Himno del Sevilla (El Arrebato)	SEVILLA
Sigo llorando por ti (Pignoise)	SIGO
Umbrella (Rihanna)	UMBRELLA
Young Folks (Cuestión de Sexo) (TV)	SEXO
Demasiado tarde (El Sueño de Morfeo)	TARDE
Lamento boliviano (Dani Mata)	LAMENTO
Relax (Mika)	RELAX
Impacto (Daddy Yankee)	IMPACTO
Por que no te callas!! (Pasodoble)	TECALLAS
The Simpsons theme (Danny Elfman)	SIMPSONS
Si tu quisieras (Efecto Mariposa)	QUISIERAS
Won't Get Fooled Again (CSI Miami) (TV)	MIAMI
Who are you (CSI Las Vegas)	VEGAS (TV)
Déjame vivir (Jarabe de Palo y Chambao)	VIVIR
Ser o parecer (REBELDE)	PARECER
Shame on you (Andrea Corr)	SHAME
Como la vida (Hanna)	LAVIDA
Todo se parece a ti (Diego Martín)	SEPARECE

Envía ALTA FOTONIN + código al 5505. Ejemplo: ALTA FOTONIN ESCUDO al 5505









ESCUDO · CASILLAS · SERGIO · RAUL · ROBINHO · VAN

...y además SALGADO, PEPE, DIARRA CANNAVARO, GAGO, SOLDADO, VIEIRA, CODINA, GUTI, DRENTHE, HEINZE, SAVIOLA, BAPTISTA, HIGUAIN, METZELDER, SNEJDER, BALBOA y SCHUSTER








PLAZA · LOPEZ · BULLOCK · MUMBRU · LAZAROS · REYES

...y además TUNCERI, LLULL, SMITH, PELEKANOS, HAMILTON HERVELLE y SEKULIC



Envía ALTA REALNIN + código al 5505.
Ejemplo: ALTA REALNIN REALMADRID al 5505

Himno Oficial Real Madrid	REALMADRID
Himno del Centenario	CENTENARIO
Himno versionado por Jose Mercé	RMMERCE

RealMadrid en tu móvil





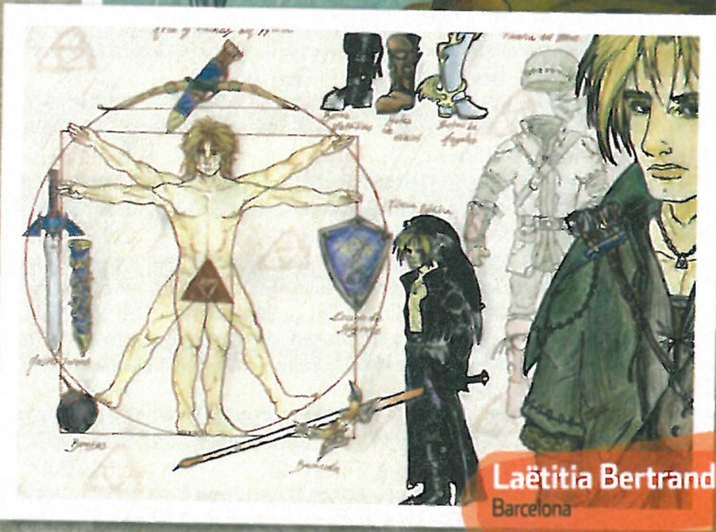




GANADORES CONCURSO



Laia Arévalo Giné
Barcelona



Laëtitia Bertrand
Barcelona



Lourdes Navarro Falcón
Los Giles, Gran Canaria

Alba Miñana Guardiola
Barcelona



Enrique S. Moreiro
Madrid

13 dibujos ganadores del DESAFÍO ZELDA

De nuevo nos habéis dado una lección de participación y de arte. ¡Nos ha costado muchísimo seleccionar estos 13 Link de entre todos los dibujos que llegaron! Pero había que decidir, de modo que estos son los ganadores. Gracias a todos por participar.



Aquí tenéis vuestra recompensa, artistas. 13 packs de DS Lite edición especial + juego, que pronto os enviaremos a casa. Para cualquier duda o aclaración, poneos en contacto con nosotros en la dirección de correo: nintendoaccion@axelspringer.es


Ramón Ruiz Fernández
Madrid
Ana Roldos Martínez
S. Feliu de Guíxols, Girona
Raquel González Heras
S. Pedro y S. Pablo, Tarragona
Roberto Jiménez
Madrid
Ernest Sala Perelló
Barcelona
Noelia García
Madrid
Susana Broullón Costas
Cangas, Pontevedra
Juan Pardo Rodríguez
Palma de Mallorca





Los atajos serán más que necesarios para cubrir las misiones en el tiempo señalado. Olvídate de las reglas.

Tres tipos de coches para salvar la ciudad. Seremos policías, bomberos, o llevaremos una ambulancia.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Al llegar a los lugares indicados, para superar las misiones habrá que completar con éxito minijuegos muy... originales.



1 Mueve el mando

ACCIONES INTUITIVAS nos permitirán reparar todo tipo de desaguisados. Aquí habrá que girar el mando para cerrar las válvulas y evitar la inundación.



2 Apunta y dispara

EL PUNTERO DE Wii nos permitirá vivir clásicos minijuegos de "tiro al blanco". Es un ejemplo de los muchos desafíos diseñados para multijugador a dobles.

112, DÍGAME... ¡CORRAN, ESTO ES UNA EMERGENCIA!

Emergency Mayhem



- Tipo de juego: ARCADE
- Compañía: CODEMASTERS
- Lanzamiento: ABRIL

Prepárate para salvar Crisis City con un loco arcade de carreras lleno de acción y minijuegos.

La ciudad está que arde, el caos se ha adueñado de todo y, para colmo, el servicio encargado de arreglar el desaguisado tiene pinta de empeorarlo todo.

¡Qué locura de polis!

Pues sí, porque a los mandos de un coche de policía, del camión de bomberos o de una ambulancia, deberás llegar al lugar que te indiquen en un tiempo límite. Y cuanto más destroces por el camino, mejor, más subirá tu barra de caos. Una vez llegues al lugar, deberás resolver diferentes minijuegos utilizando el mando. Según el servicio que elijas, el tipo de desafío será diferente, como... sacar una mosca del estómago de un señor...

¿Simulador? No nos hagas reír. Esto será un **arcade frenético y disparatado**, como un «Crazy Taxi» al estilo Wii, que promete mucha caña

¡EL DATO!

Recorreremos 8 distritos diferentes para completar más de 30 misiones conduciendo 3 vehículos

Primera Impresión

El estilo rápido y desenfadado, con misiones cortas contrarreloj, le da un rollo arcade muy apetecible.

Algunos minijuegos nos han parecido demasiado simplones. Será cosa de jugar más...





LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La victoria en las carreras dependerá de muchos factores. No bastará con ser el más rápido, también habrá que ser el más duro.



1 El coche

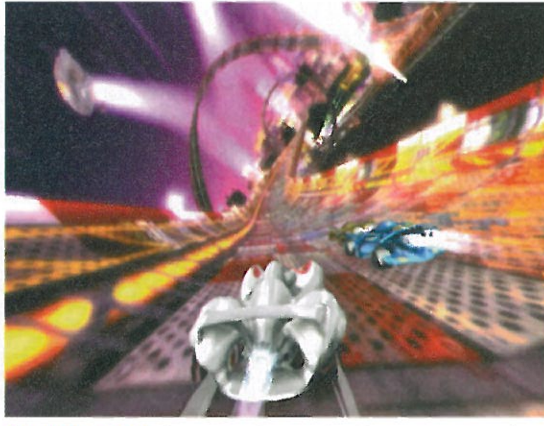
LOS DISEÑOS serán muy variaditos, tanto como sus características. Los vehículos más veloces también serán los más débiles, o eso parece.



2 El estilo

LA ACCIÓN ARCADE primará sobre la simulación, de forma que será muy difícil caer al vacío y estaremos constantemente ejecutando "poderes".

Los circuitos mantendrán los diseños de la película. A pesar de tanta curva, se dejarán jugar la mar de bien.



La velocidad a la que se desarrollan las carreras será brutalmente espectacular. ¡Abrochaos bien el cinturón!

CARRERAS DE CINE A MIL POR HORA

Speed Racer

¡EL DATO!
Tendremos 20 coches diferentes, con la personalidad de su piloto, y 4 cilindradas distintas



La última peli de los creadores de 'Matrix' se estrenará en Wii con un control único y una velocidad que nos hará volar.



Wii

Tipo de juego: CARRERAS
Compañía: WARNER BROS.
Lanzamiento: MAYO

Coge una jugabilidad a lo «Mario Kart» y ponle aspecto de tuning futurista. Este es el tipo de juego con el que nos encontraremos en breve, tras la estela de la nueva superproducción de Hollywood.

Velocidad a lo Matrix

En «Speed Racer» será **tan importante golpear bien como correr a toda velocidad.** El control será con el mando en horizontal en plan volante y, desde esa posición, podremos sacudirlo hacia un lado o hacia otro para lanzarnos contra los rivales. Además, si combinamos los movimientos con la cruceta, haremos **golpes especiales que veremos en cámara lenta.** Todo ello se mostrará en pantalla a una velocidad de ensueño, en unos escenarios tremendamente repletos de elementos, con unos diseños a mitad de camino entre un **estilo cómic y el de la peli**. ¡Sé el Alonso del futuro!



Primera Impresión

La velocidad, los escenarios y el estilo arcade prometen tenernos picados durante mucho tiempo.

Vale que no tenga modo online, pero que sólo puedan jugar dos a la vez le restará puntos.





Jugarás como Death Jr. o como su compañera Pandora. Cada uno tendrá sus propios ataques y armas, claro.



El modo disparo se activará al pulsar el botón Z en el nunchako y hará uso del inmejorable puntero del mando.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La mayor parte del juego avanzaremos acabando con todo lo que se nos cruce. Sólo habrá que decidir cómo lo haremos.



1 La munición

LOS JEFAZOS FINALES nos harán sudar tinta, así que no habrá que malgastar la munición de las armas especiales con enemigos más normalitos.



2 Un objetivo

EL CAMINO SE BLOQUEARÁ muy a menudo y tendremos que deshacernos de cierto número de enemigos para poder seguir avanzando.

¿TE ATREVES A JUGAR CON LA MUERTE?

Death Jr. Root of evil

¡EL DATO! A través de 19 niveles, te enfrentarás a más de 60 tipos de enemigos diferentes



Wii

- Tipo de juego: PLATAF./ACCIÓN
- Compañía: EIDOS
- Lanzamiento: MAYO

Nunca imaginarías quién será el protagonista del próximo plataformas para Wii... Sí, el hijo de la MUERTE, en persona.

El tenebroso mundo de los monstruos de pesadilla nunca lució tan divertido y colorista como lo hará con este «Death Jr.». En él **controlaremos al hijo de la muerte** o a Pandora, su compañera de clase. El humor está garantizado...

Armados y peligrosos

Resulta que los dos "jóvenes" han liberado accidentalmente a un malvado y poderoso espíritu. ¡Cómo será el espíritu este para que hasta la muerte lo tema! En fin, controlando a Death Jr. o a Pandora nos enfrentaremos a un **plataformas cargadito de acción** en el que nuestros héroes pondrán lo mejor de sí mismos: uno la guadaña, la otra un látigo. Ya tendrán que moverse rápido para cargarse al mogollón de enemigos que les espera en los escenarios amplios y coloristas del juego. Sí, va a ser una experiencia muy cañera, y con mucho "humor negro".



Primera Impresión

El diseño a lo 'Pesadilla antes de Navidad' está muy logrado y permite dos jugadores a pantalla partida.

El desarrollo está un poco visto, pero puede que los dos nuevos "héroes" le den otro aire al tema.





LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La acción no sólo se limitará a luchar a puño limpio; también usaremos la cabeza. Te mostramos dos claves "ele-mentales".



1 Super actual

EL REPARTO DE PERSONAJES posee características propias que los definen: gustos en música, cultura, moda... Hasta podrás comprar la ropa que más se lleve.



2 El poder mental

UTILIZA PODERES PSÍQUICOS para leer la mente de los ciudadanos, comunicarte telepáticamente con ellos o mover objetos que obstaculicen tu camino.

Cada personaje luchará en una pantalla, y ambos comparten barra de energía: si uno cae, ¡el otro también!



Habrá 2 controles simultáneos: mientras atacamos en la táctil, pulsamos la cruceta según las flechas de arriba.

¡EL APOCALIPSIS VA A LLEGAAAR!

The world ends with you

¡EL DATO! El diseño artístico es obra de Tetsuya Nomura, quien ha trabajado en joyas como Final Fantasy



- Tipo de juego: ACCIÓN-RPG
- Compañía: SQUARE ENIX
- Lanzamiento: ABRIL

La acción urbana arrasará en DS con una historia digna del mejor manga, muy bien ambientada en el Japón moderno.

Los creadores del legendario «Kingdom Hearts» están a punto de alucinarnos con una nueva aventura de lo más original, en la que sobrevivir será la única forma de evitar la destrucción del mundo.

El Japón que se lleva

El barrio de Shibuya, en Tokio, estará tan bien recreado que no dejaremos de apreciar influencias de la **cultura nipona**: sus gentes, su gastronomía, sus modas, su música... Neku y Shiki, los protagonistas, se repartirán las dos pantallas de DS para derrotar a decenas de enemigos: arriba, repetiremos secuencias con la cruceta, como en un juego de baile, mientras abajo quemamos puntero (y soplamos en el micro) para desatar hechizos. Será toda una **explosión de golpes, rayos eléctricos y bolas de energía**. Además, traerá modos Wi-Fi como minijuegos para cuatro o intercambio de objetos. ¡Brutal!



Primera Impresión

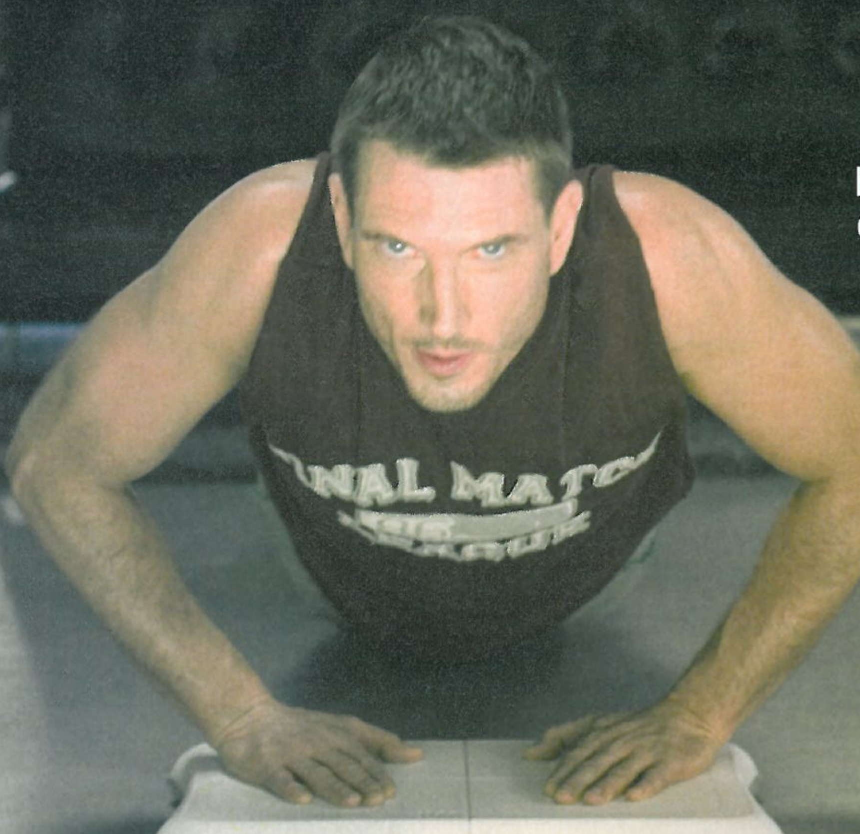
La flipante ambientación. El genial estilo gráfico y los temas rock y hip-hop le añadirán emoción.

¿Demasiado complicado? Está por ver si el sistema de combate a dos no resulta demasiado confuso.

En el próximo número...

REPORTAJE A FONDO

Wii Fit es hora de ponerse en forma



ATENTOS AL FENÓMENO DE MODA. Se llama Wii Fit, y estará en boca de todos dentro de muy poco tiempo. Es el acesorio ideal de Wii. Una tabla que se convierte en entrenador personal y nos desafía a mantenernos en forma.

ESPECIAL

PREMIOS A LOS MEJORES DEL AÑO

¡Desvelamos los juegos ganadores y os contamos cómo fue la entrega de premios!



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Luis Galán, J.C. Herranz, Gustavo Acero, Dani Cabrera, Dani González, Héctor Domínguez, Sergio Gordillo

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica taf

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992



Publicación controlada por



HOBBY PRESS

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

III CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Si fabricases sillas y NO las vendieras...
¿Seguirías fabricándolas?



Y si fabricases videojuegos...

¿SEGUIRÍAS?

Cientos de juegos no verán la luz porque las empresas pierden dinero por la piratería. Es lógico. Tú harías lo mismo. Sólo queda una opción:

DI NO A LA PIRATERÍA

axel springer



LA REINA DEL MISTERIO

La inglesa Agatha Christie (1890-1976) es, con 2.000 millones de libros vendidos, una de las novelistas más famosas de la historia.

AGATHA CHRISTIE: Y NO QUEDÓ NINGUNO • Wii

Haz alarde de tus dotes de investigador

Entra en la casa de 'Diez Negritos', una de las novelas de misterio más conocidas, y descifra las claves para sobrevivir.

En su afán por hacernos vivir todas las experiencias posibles, nuestra Wii nos lleva ahora al interior de 'Diez Negritos' de Agatha Christie, bajo el nombre de «...Y no quedó ninguno», que es como se tituló la adaptación teatral de la novela.

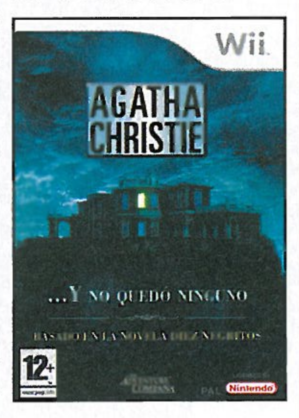
En el juego nos ponemos en la piel de un nuevo personaje, el barquero encargado de llevar a los invitados a la mansión, que hace de nuestros ojos en este libro-juego. Sí, porque en realidad no tenemos control sobre él, sino sobre un cursor que nos permitirá investigar cualquier detalle sospechoso. Con el cursor nos movemos también entre habitaciones, que el juego nos presenta desde un cinematográfico plano fijo.

Cuando algún objeto o persona oculte algo interesante, el icono del cursor cambiará a una forma nueva, como unos labios para hablar, una mano para coger o unos pies para caminar. De esta forma, irás encontrando cartas misteriosas o descubriendo secretos a través de las mirillas. Y sin que te lo esperes, los invitados irán cayendo uno a uno. En tu mano estará descubrir al asesino antes de que llegue tu hora.

Todo el desarrollo del juego, desde la cinematográfica presentación, es un cúmulo de claves. Descífralas.

EN RESUMEN Un título que trae a Wii el sabor de los juegos de misterio. Con puzzles, pistas, claves y una presentación de cine.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **ya disponible**
- Edad: **+12 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión online: **no**

LAS CLAVES

1. INVESTIGA CON PACIENCIA
Nunca se sabe dónde puede estar la siguiente pista, así que rastrea siempre con el cursor todas las pantallas de todas las habitaciones.

2. HAZ BUEN USO DEL DIARIO
En él irás anotando todo lo que vayas descubriendo sobre el resto de personajes. Así no tendrás que jugar con papel y bolígrafo.

3. COMBINA LOS ELEMENTOS
Recogerás muchas cosas que aparentemente no sirven para nada, pero que pueden acabar combinándose con otras para salvarte el pellejo.

+ La atmósfera inglesa, misteriosa, está muy bien conseguida y el look es muy cinematográfico.

- El apartado técnico está por debajo de lo que se puede ver en la Wii.



El mando de Wii vuelve a marcar la diferencia. Entre otras cosas, para abrir puertas tendremos que girar sus pomos.



Todos ocultan algo que descubriremos registrando sus habitaciones, hablando con ellos... o espiando por la mirilla.



En el inventario guardaremos todos los objetos. Para que no nos pillen, copiamos las cartas y luego las dejamos.





MATHS TRAINING DEL PROFESOR KAGEYAMA · DS

Los números dejarán de ser tan aburridos

Si eres de los que ya no se acuerda de sumar sin calculadora, ha llegado el momento de volver a entrenar con los números.

¿Cómo andas de números? ¿Eres bueno calculando de memoria? Mira que tanto abusar de la calculadora del móvil te puede haber pasado factura y, tal vez, se te ha dormido alguna que otra neurona... Tranquilo, que ya tenemos «Maths Training», el juego que te ayudará a refrescar la asignatura que, casi todos, tenemos pendiente: las dichosas mates.

¿Has oído hablar del método de las 100 casillas? Es un sistema para aprender operaciones que se está aplicando en las escuelas de Japón. Se basa en una tabla de 100 casillas (10 x 10) que tienes que completar, multiplicando, sumando o restando las cifras de la primera columna con las de la primera fila. Dicho así suena demasiado "numérico". Pero cuando lo pruebes te darás cuenta de que el método del profesor Kageyama consigue "enganchar". Cada vez querrás hacerlo más rápido y con menos fallos, para conseguir el primer puesto y, por qué no, una de las medallas con las que el profe te recompensa por tus buenos resultados.

Que no cunda el pánico, que el juego está pensado tanto para los más hábiles como para los que somos más torpes, ya que tiene diferentes niveles. El objetivo es practicar todos los días para ir aumentando tu agilidad numérica poco a poco.

EN RESUMEN Consigue, de forma progresiva, que el cálculo numérico deje de ser aburrido.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **Si**

LAS CLAVES

1. TE GUSTARÁN LAS MATES...

Quién te iba a decir a ti que ibas a acabar divirtiéndote con los números. Si hubieras conocido el juego antes, puede que te hubieras librado de alguna "calabaza" que otra....

2. PARA TODOS LOS PÚBLICOS

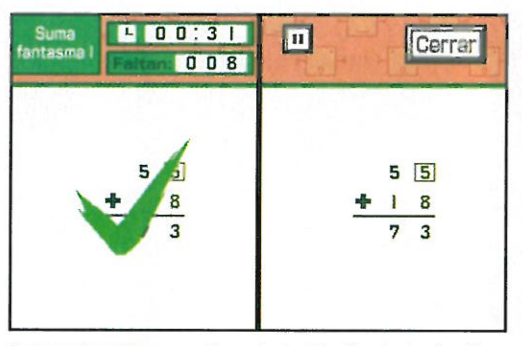
«Maths training» está pensado tanto para los que dominan los números como para los que nos hemos olvidado hasta de la tabla del 2. Gracias a los diferentes niveles que tiene, el juego puede divertir y enseñar a todos.

3. UN MÉTODO REAL Y EFICAZ

El método de las 100 casillas se ha aplicado en las escuelas de Japón para enseñar operaciones aritméticas a los alumnos, de una forma sencilla. Allí ha tenido un gran éxito, y aquí no será menos...

+ Además del método de las 100 casillas, hay un montón de divertidos minijuegos para repasar operaciones matemáticas.

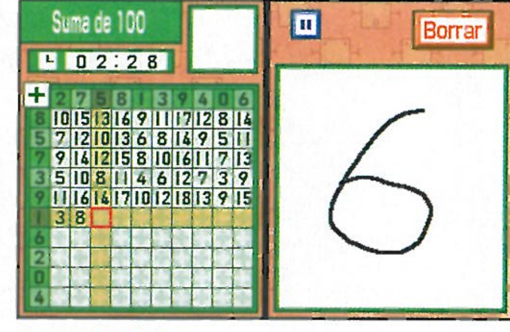
- Si eres un cerebrito, echarás de menos un nivel algo más elevado.



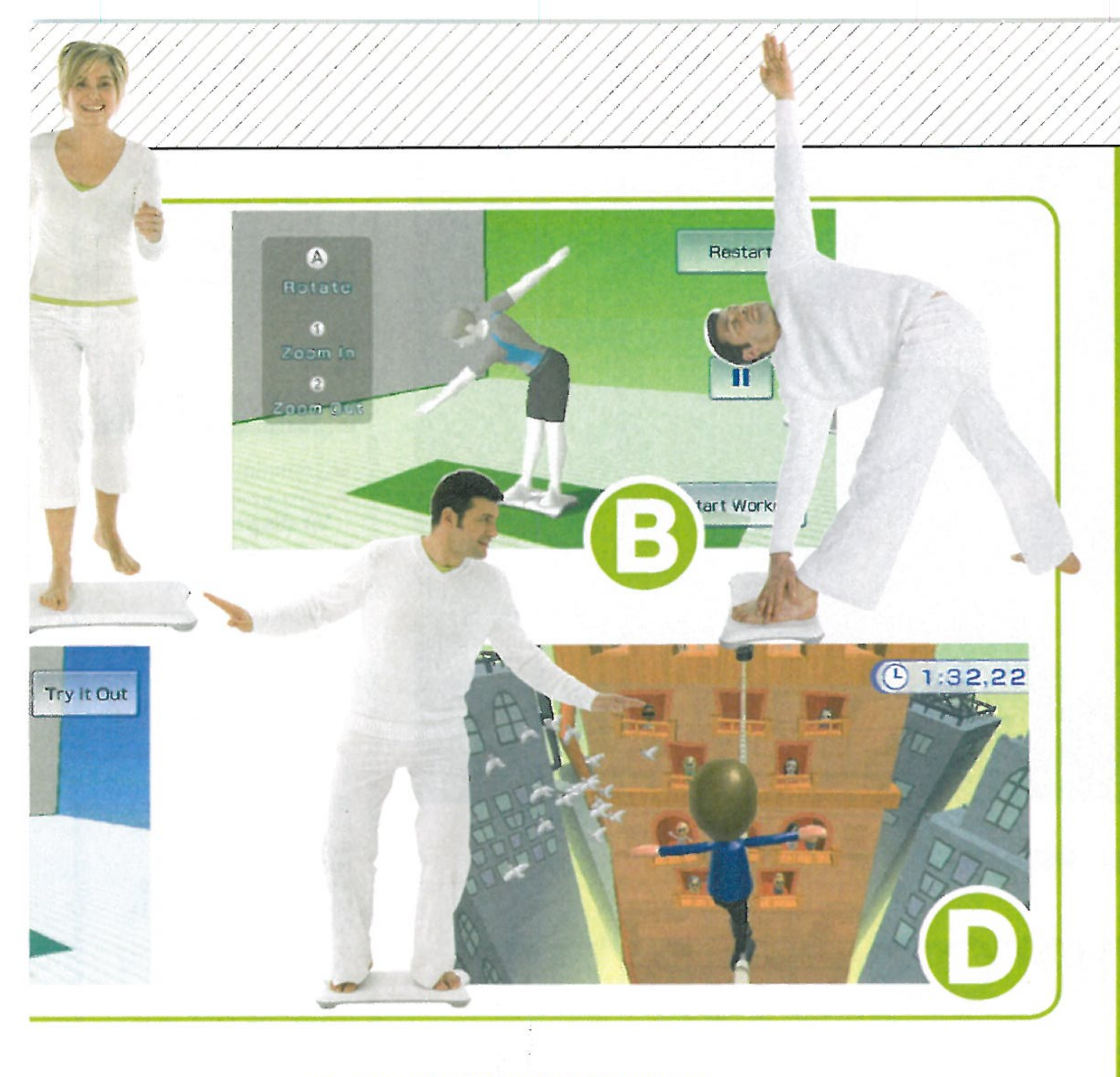
La constancia es muy importante. Practica todos los días y te convertirás en una máquina de cálculo humana.



Minijuegos para practicar sumas, restas, multiplicaciones y divisiones antes de enfrentarte a tu examen diario.



Con este método adquirirás rapidez y destreza numérica. Eficaz tanto para mayores como para pequeños.





COSAS DIVERTIDAS QUE TE PASARÁN CON Wii Fit

1. TE SALDRÁN MUCHAS AGUJETAS. Asúmelo, es inevitable. Aunque nadie dice que tenga que ser algo divertido ;)

2. DESCUBRIRÁS QUE TU INDICE DE MASA CORPORAL es más alto de lo que pensabas (a lo mejor ésta te hace llorar).

3. TE DIVERTIRÁ VER LOS Mii del resto de tu familia o amiguetes (especialmente los que se pasen de peso, ejem). Esto es porque el juego gestiona hasta 8 perfiles, cuyos datos se pueden almacenar en secreto, claro.

4. TE GUSTARÁ VER CÓMO MEJORA TU FORMA FÍSICA... sin pasar por el gimnasio, sin dejar de comer... Y como tu Mii lo va reflejando en pantalla.

5. TE SORPRENDERÁ VER CÓMO SE CONTORSIONA TU CUERPO hasta el límite. ¿Has visto qué posturitas va a poner nuestro entrenador personal en pantalla? Bueno, bueno, casi tan difíciles como la que veis en la foto.



8. EL OBJETIVO DE Wii Fit.
El"inventor" de Wii Fit, Shigeru Miyamoto explica que el verdadero objetivo no es tanto mejorar la forma física como descubrir nuestro propio cuerpo. Si además todo eso lo hacemos en familia, animándonos a perserverar, será más divertido.



DECLARACIONES DE SU CREADOR

SHIGERU MIYAMOTO

"El ejercicio físico hace que uno se sienta muy bien; es bueno estar absorto sin pensar en nada"

Miyamoto es el gran "gurú" de Nintendo, y la mente que está tras Wii Fit. Ha dicho todo esto sobre su nuevo invento...

- "Siempre me ha preocupado mucho mi forma física, pero tras graduarme en la universidad y empezar a trabajar engordé mucho."
- "La idea principal giraba en torno al hecho de pesarse (existe una dieta basada en pesarse a diario). Por aquel entonces, yo solo sabía que quería crear algo que reuniera a toda la familia con la Wii".
- "En las primeras fases del desarrollo hablamos con fabricantes de básculas, pero no les interesó el proyecto. Teníamos que hacerlo nosotros, pero no íbamos a producir un accesorio con las mismas funciones que una báscula sin más".
- "La Wii Balance Board comenzó como una báscula normal, así que el primer prototipo era casi cuadrado. Lo probamos, pero no me convenció. Debía tener como mínimo el ancho de los hombros."
- "Seguíamos los programas de gimnasia retransmitidos por radio. Nos subíamos al prototipo, seguíamos las instrucciones e intentábamos que el aparato reconociera si lo hacíamos bien."
- "Más que comercializarlo como un accesorio para un solo juego, me gustaría ofrecer la posibilidad de descargar títulos económicos de internet que funcionen con Wii Balance Board."
- "Es muy importante conocer bien tu propio cuerpo. El objetivo de Wii Fit no es realmente mejorar tu forma física sino descubrir tu propio cuerpo".

Miyamoto nos descubre algunas de las claves que están detrás del proyecto Wii Fit.

5. CUATRO TIPOS DE TRAINING.

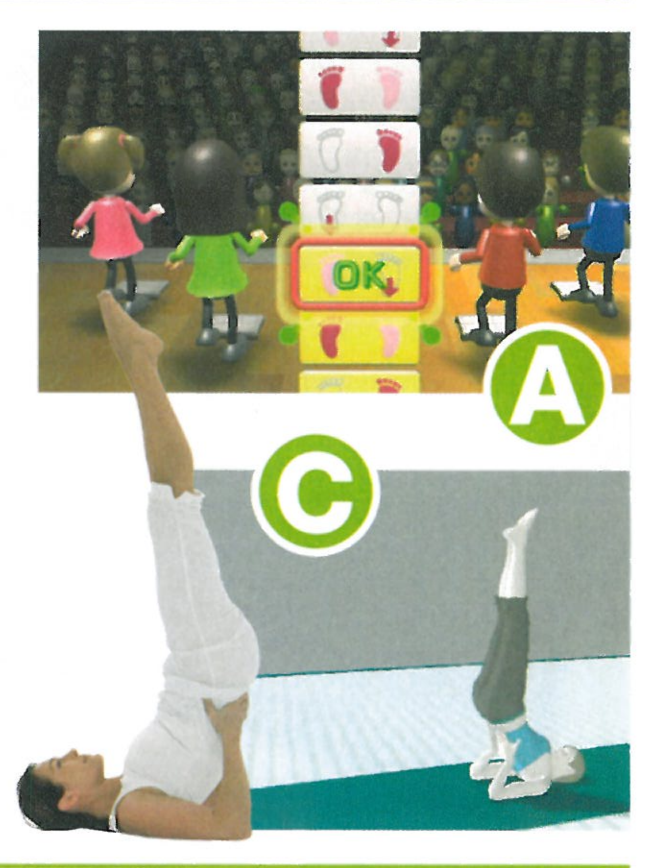
Aerobic, tonificación, yoga y equilibrio. 40 ejercicios para quemar grasa, tonificar músculos y facilitar la relajación total. Todo con ayuda de un entrenador.

A Ejercicios aeróbicos. Son los pierde-calorías, y para nosotros, los más divertidos, con su footing, steps, hula-hoop...

B Tonificación muscular. Ejercicios para mantener los músculos a punto. Flexiones, extensiones...

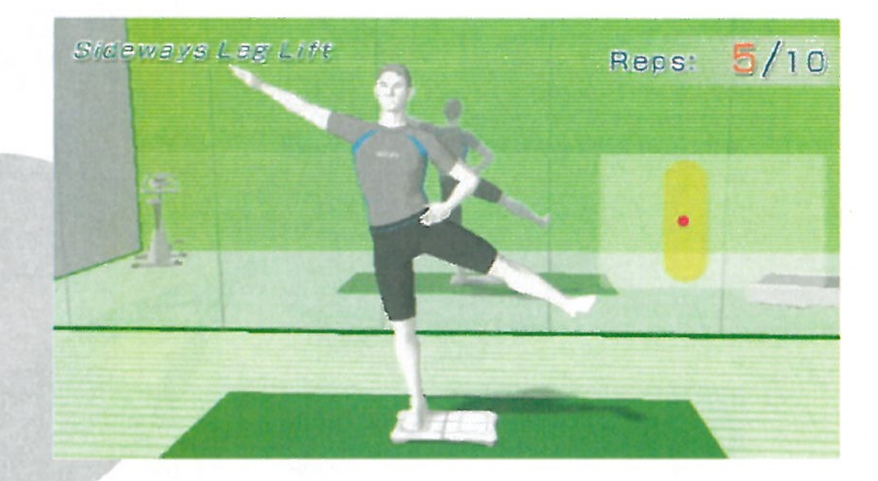
C Ejercicios de yoga. Mejoran tu postura y relajan. Hay 15 poses disponibles en total.

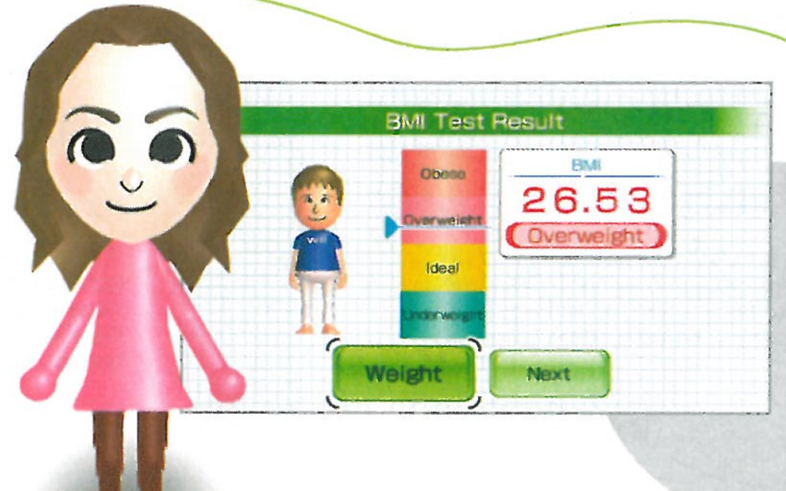
D Ejercicios de equilibrio. Te permiten desarrollar el control del equilibrio sobre el cuerpo.



6. TU ENTRENADOR PERSONAL.

Es guapo/a, tiene una linda voz, anima, corrige posturas, incluso detecta cuando intentas darle gato por liebre (y que otro continúe los ejercicios por ti). Recuérdalo, tu Mii es único.





7. COSA DE Mii.

En Wii Fit adoptas la forma de un Mii. Tu Mii aparece en pantalla con el volumen que marquen tu peso e índice de masa corporal. Te ayudará para conseguir el gran objetivo de Wii Fit.

QUÉ ES Y CÓMO FUNCIONA



1. Wii BALANCE BOARD. Te pesa, mide tu centro de gravedad y calcula tu índice de masa corporal. Sus cuatro sensores detectan cambios de presión en cualquier dirección. Es innovador, emocionante, y sencillo de manejar. Mucho más que una simple báscula.



2. PESARSE ES DIVERTIDO. Pero mejor frente a la tele, en mitad del salón y con toda la familia, ¿no? La Wii Balance board se conecta a Wii sin cables, e incluye el juego Wii Fit.



3. EL Wii Fit. Es un DVD con más de 40 actividades, ejercicios y juegos, que te harán trabajar para mejorar tu forma física y sentido del equilibrio. Una vez instalado, aparece directamente como un canal en la Wii.



4. EL CANAL Wii-Fit. Gracias a él no tendrás que insertar el DVD cada vez que quieras pesarte o hacerte un test de equilibrio para controlar tu edad Wii Fit. En el canal podrás hacer un seguimiento del tiempo que dedicas a cada categoría.



LA TEORÍA TRAS Wii Fit



1. El equilibrio corporal

Si no es bueno, tendrás una mala postura que, a su vez, puede tener efectos negativos en tu cuerpo. Wii Fit te puede ayudar a mejorar tu equilibrio y a tonificar tus músculos.

2. Los músculos

Si entrenas los que controlan el equilibrio, mejorarás tu centro de gravedad. Esto supone controlar mejor tus movimientos, lo que repercutirá en tu salud y estado de bienestar.

3. Afición por la báscula

Pero sí incluso hay una dieta en Japón basada en pesarse a diario. El propio Miyamoto se hizo una gráfica con su peso durante 1 año, lo que le animaba a mantenerse en forma.

4. Toda la familia participa

En pantalla aparecerán los Mii con el "volumen" de cada uno, así que será divertido mofarse de los kilitos del padre o felicitar a la madre por mantener la dieta. Cosa de familia.

5. Los resultados motivan

Siempre tendrás una visión precisa del resultado de los entrenamientos, y cuando las mejoras empiecen a notarse en tu cuerpo, subirá tu autoestima.



Lanzamiento
25 de abril
Precio
89,90 €
El pack incluye
Wii Balance Board + juego Wii Fit

Tu primer paso hacia un saludable estilo de vida

Wii Fit

Has decidido que es momento de ponerse en forma. Con Wii Fit tendrás una visión general de tu estado físico, y podrás marcarte objetivos para mejorar. Sin salir del salón.

Tras introducir tu altura y edad, la revolucionaria Wii Balance Board, esa tabla con pinta de báscula, te dice tu peso e índice de masa corporal. Después analiza tu centro de gravedad y mide tu sentido del equilibrio con un ejercicio en el que enseguida te das cuenta de su precisión. El resultado es tu edad Wii Fit, algo como la edad mental de Brain Training, pero aplicada al estado físico.

No te asustes, sea como sea, Wii Fit puede mejorarlo. Perder peso, ganar masa muscular o simplemente ayudar a relajarte. Los más de 40 ejercicios que incluye Wii Fit, el DVD que se vende junto a la Balance Board, te permitirán conseguirlo de forma agradable y divertida.

Puedes quemar calorías con ejercicios aeróbicos, mejorar tu postura con los juegos de equilibrio, tonificar tu cuerpo, o aprender a estirar y relajarte con los de yoga.

Un instructor personal controlará tus evoluciones, te dirá exactamente cómo debes hacer cada ejercicio, e incluso los puntuará. Te guiará, te hará una demostración y te seguirá en cada movimiento. El objetivo, que tu esfuerzo se vea recompensado y, de paso, vivas ratos divertidos en el salón de casa, con toda la familia.

MÁS CLAVES DE Wii Fit

DESTINADO A TODA LA FAMILIA porque es sencillo de manejar, muy entretenido y te ayudará a mejorar tu estado de forma.



5. EN JAPÓN supera el millón y medio de unidades vendidas. Un récord.



6. EN EL FUTURO habrá más juegos compatibles con Wii Balance Board, incluso algunos de ellos podremos descargarlos del Canal Tienda o directamente de internet.

Más vitaminas para nuestro cerebro



¿Qué porcentaje de cerebro crees que usas? Te proponemos aumentarlo con estos nuevos títulos.

El eslogan de «Reto Mental» dice que sólo usamos el 10% de nuestro cerebro. Pero no está todo perdido. Los creadores de videojuegos están poniendo toda la carne en el asador para conseguir que nos parezcamos a Leonardo Da Vinci.

Los minijuegos de «Reto Mental» se dividen en actividades visuales, de lógica, matemáticas, concentración, memoria, estrés y ocio. Espera ver ejercicios con un toque «Brain Training», aunque el modo estrés te hará sudar.

El juego del doctor Reiner Knizia, un matemático alemán experto en puzles, sorprende por su originalidad. En «Brain Logic» plantea actividades que moverán las células grises con mucho humor.

Por último, «Maths Play» va de operaciones basadas en números y signos, que "juegan" con diferentes reglas: por ejemplo, buscar una operación que dé 9 o menos de 9.

Reto Mental, disponible por 29,95€. Dr. Knizia Brain Logic disponible el 18 de abril. Maths Play disponible el 27 de marzo. Todos para Nintendo DS.



LOS FANS DE NINTENDO...

MARTA HAZAS

"Aprovecho para jugar en el camerino de 'El Internado', paso muchas horas en el plató"



A esta santanderina la habéis visto en la serie 'El Internado', en el teatro con 'Ya van 30', y pronto podréis verla también en el cine con la comedia '8 citas'. Licenciada en periodismo, actriz, es toda una forofa de la Nintendo DS. Sepamos de su currículum jugable...

¿Desde cuándo eres consolera?, ¿cuál fue tu primera consola? Recuerdo tardes, siendo muy pequeña, jugando en el Spectrum con mi primo (5 años mayor), las maquinitas del Donkey Kong, luego en mi PC a aventuras gráficas como Prince of Persia o Monkey Island hasta que me compraron la NES. Me enganché al Super Mario y a uno de coches.

Tú haces de profesora en la serie "El Internado", ¿utilizarías la DS para enseñar a tus alumnos? Claro que sí, la enseñanza se tiene que adaptar a las nuevas tecnologías y en el caso de los más pequeños el ideal es que aprendan jugando.

Con tanto juego educativo disponible, tu "edad mental" será muy alta... ¿o inconfesable? Menos mal que me haces esta pregunta un mes y medio después de reyes...ejem... ya voy por 24 años y bajando! en el Más Brain Training.

¿Con qué juegas ahora?, ¿eres más de Brain Training o de clásicos de siempre como Legend of Zelda? De momento estoy más con el Brain Training, Practise English, y me acaban de regalar el Raving Rabbids2, la DS la tengo más asociada a ese tipo de juegos.

¿Ya tienes Wii? Aún no la tengo. Se la regalaron a mi madre por su cumpleaños y me ha encantado. Me parece un paso más que abre un mundo de posibilidades a los videojuegos. Ya no eres dos pulgares, eres tú jugando a tenis! por ejemplo. Y yo que he jugado en la vida real me parece increíble los efectos que se pueden dar. Me gustaban Dance Factory o Sing Star porque eran dinámicos, pero esto ha superado mis expectativas!

¿Cuándo sacas tiempo para jugar entre tanto rodaje? Porque la serie te ocupará tiempo, ¿no? Pues en el camerino de El Internado es cuando más puedo jugar porque paso muchas horas en el plató. Alguien dijo del cine y de esta profesión en general, que era un medio en el que te pagaban por esperar y tenía razón. También hacen más amenas las esperas en aeropuertos o los viajes en tren a Santander.

¿En qué estás trabajando ahora? Empezamos a grabar 14 capítulos más de El Internado.

Para echarte un Bactericida o cualquier otro juego de inteligencia en la DS, ¿a qué rival no te gustaría enfrentarte? Ummm...de momento y al ritmo que mejoro... no tengo rival que me amedrente!!!

LOS CONECTAS A TU Wii Y...
- Te relajarás
- Contactarás con la naturaleza
- Descubrirás la fauna marina

Y SI QUIERES SALIR DE PESCA

En España hay maravillosos lugares para practicar la pesca no virtual. Salvo para especies contadas, como el lenguado o el boquerón, los mejores meses para pescar son los de verano. Si buscas lugares de agua dulce, los pantanos de Cantabria o Castilla y León son buenos parajes. Si hablamos de pesca en mares, destaca la gran variedad del litoral andaluz, con especies atlánticas y mediterráneas.

Para más información, consulta la web del ministerio www.mapa.es/es/pesca/pags/triptico/triptico. http://www.granpesca.com

NUEVOS JUEGOS **Wii**

Un día de pesca SIN SALIR DE CASA

Si no tienes tiempo, o el río te pilla lejos, tranquilo, hay tres juegos preparados para transformar mando y nunchako en una caña.

Levanto el mando, visualizo bien dónde están los peces, hago el gesto de lanzar cuidando la fuerza y espero a que... ¡ha picado! Ahora tiro del hilo hacia mí cuidadosamente mientras enrollo el carrete dando vueltas al nunchako. Así de efectiva es la sensación de pescar en Wii, y así de variada, porque viene con tres envoltorios diferentes. Por un lado, puedes disfrutar de la experiencia más desenfadada de «Fishing Master», un título fácil de jugar y muy divertido, en el que irás ganando torneos. Permite hasta cuatro jugadores a la vez.

Si eres un aficionado exigente, quizá prefieras un estilo más realista. Si es así disfrutarás de «Big Catch Fishing», con el aliciente de un modo online para que compitas contra cualquier Wii del mundo; o también con «Sega Bass Fishing», que viene muy completito y con buenos gráficos. Elijas el que elijas, la Wii lo ha vuelto a conseguir; tras la cancha de tenis, el campo de béisbol, ha convertido tu salón en un lago para pescar en el que siempre pican. **Fishing Master, disponible en marzo. Big Catch Fishing, ya disponible por 44,95€. Sega Bass Fishing, disponible en marzo.**



Fishing Master es estilo arcade, incluye más de 100 especies diferentes y hasta 30 torneos de pesca.



Big Catch Fishing es un simulador realista, con mutijugador online y 15 especies para capturar.



Sega Bass Fishing te permite elegir temporada, tiene 20 especies y 15 bonitos escenarios.



NUEVOS JUEGOS · Wii Y DS

Coger mosca con palillos NINJA REFLEX

Prepárate para aprender a moverte como un tigre y golpear como un dragón. ¡Sé un ninja!

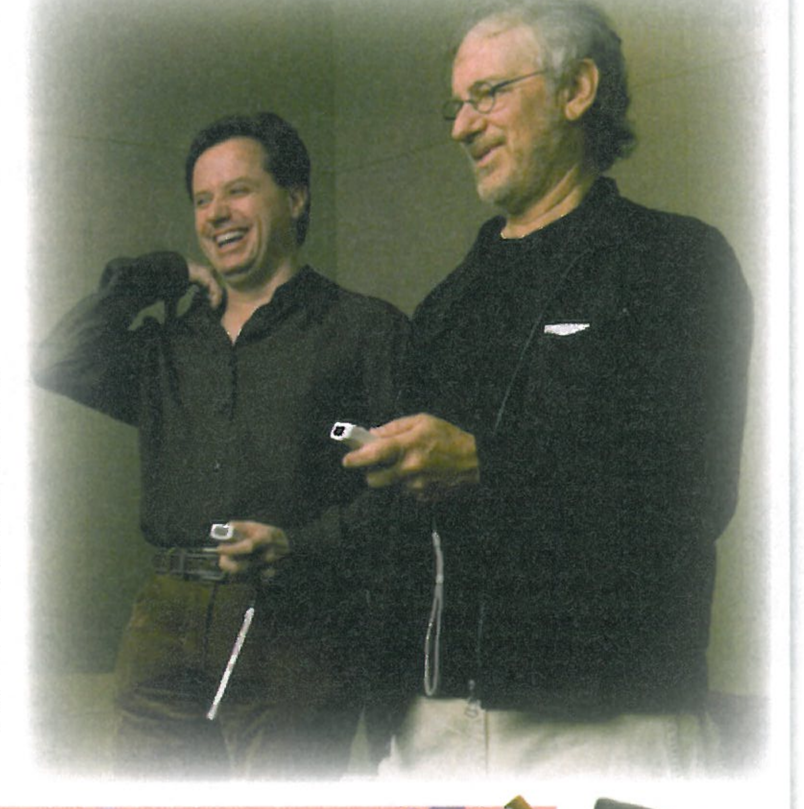
Para ser un buen ninja lo mejor es dejarse de filosofía y armarse de una Wii o una DS. Si tienes la Wii, «Ninja Reflex» convierte el mando en espada, estrella, nunchako, y tú entrenas en seis ejercicios de velocidad, golpeo y reflejos. Si lo tuyo es una DS, todo eso podrás hacerlo con el puntero en la pantalla táctil. Si tu corazón y tu mente están abiertos, el cinturón negro es cosa de niños. Ninja Reflex, disponible por 39,95€ en Wi y DS.

NUEVOS JUEGOS · Wii

Spielberg se inspira en Wii BOOM BLOX

"Boom Blox juega con el papel de construir y derribar bloques, algo que atrae a niños y adultos de todas las edades." S. Spielberg

El maestro del cine ahora también diseña videojuegos. Y algo debe tener la Wii para atraer a gente tan talentosa. Steven Spielberg y EA Games traen a Wii, en exclusiva, una nueva experiencia llamada Boom Blox. ¿Cómo surgió, de dónde viene este interés por la Wii? El director lo tiene claro: "Mi inspiración para este juego surgió cuando jugué con Wii por primera vez. Desde el concepto inicial a lo que es hoy el juego, siempre se han tenido en cuenta las innovaciones de la consola". Su Boom Blox tiene acción, puzzles y mucha estrategia. En pocas palabras va de crear y destruir escenarios, formados a base de bloques. Intervienen diferentes criaturas y movimientos con el mando, por supuesto. Otras palabras que usaríamos para definirlo son: desafíos interactivos, juego intenso, quebraderos de cabeza... Spielberg lo remata: "Yo soy aficionado a los videojuegos y estaba deseando crear uno para jugar con mis hijos". Disponible en Wii en mayo.





La mecánica consiste básicamente en crear y destruir, con ayuda de diferentes personajes con poderes, y moviendo el mando, claro.



La imagen es muy original. Escenarios y personajes tienen un toque muy diferente a lo que hemos visto hasta el momento.

NUEVOS JUEGOS · Wii

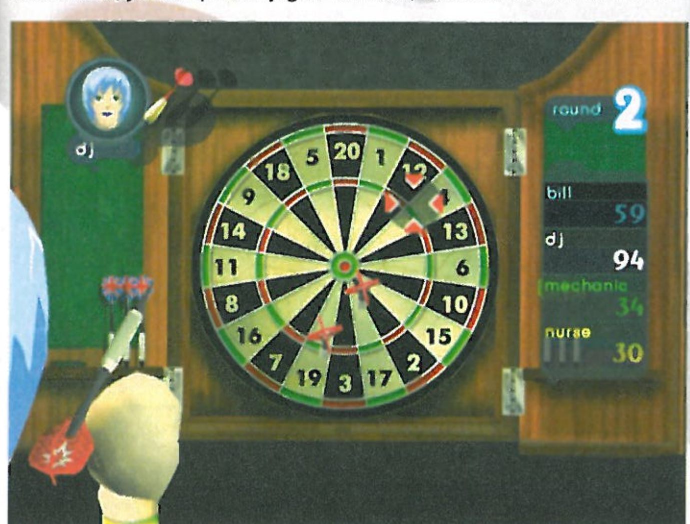
¿Tienes Wii? ¡Que empiece la fiesta!

Pasar una tarde divertida junto a la familia o los amigos es mucho más fácil si cuentas con una Wii en tu salón. Te contamos lo último para sacarla el máximo partido.

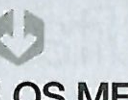
Consulta la agenda del móvil y llama a unos amigos. Hazles saber que acaba de caer en tus manos la última locura en "juegos sociales" para tu aclamada Wii. Que estás preparando unas partiditas de dardos, hockey de mesa, habilidad con la pelota, tiros libres, tejo, vaso-pong y hasta un desafío de preguntas para cuando os canséis de ejercicios. Los acabarás convenciendo si les cuentas que todo se juega moviendo el mando como en las actividades reales. Es decir, que aún sin haber cogido nunca un mando de Wii, cualquiera puede divertirse al instante. Si te preguntan cuál es ese juego, la respuesta es «Game Party». Es lo último, sí, pero no lo único. Por algo Wii es la consola social por excelencia. Hemos destacado los juegos más "fiesteros" en la columna de la derecha. Cuando queráis retaros de nuevo, aquí tenéis los juegos que no os deben faltar. **Game Party ya disponible en Wii por 29,95€**



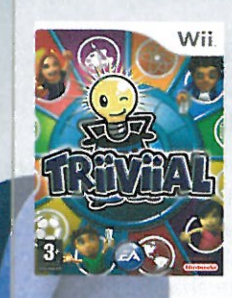
El hockey de mesa es uno de los juegos más exitosos de los salones recreativos, y ahora podrás jugarlo en casa, moviendo el mando de Wii.



Unos dardos siempre animan la velada. La diana está en el televisor y lanzas moviendo el mando como si fuera el propio dardo.



LOS MEJORES PARA GUATEQUES



Triiviial • 44,95€

Si te gusta demostrar tus conocimientos, puedes optar por él. Está basado en el juego más clásico de preguntas y respuestas, pero tiene alicientes como tener que levantar el mando para responder el primero, o usar cartas para cambiar el tema de la pregunta.



Carnival Juegos de Feria • 29,95€

Decenas de los juegos más populares de las ferias y parques de atracciones, empaquetados en tu Wii. En todos ellos se precisa de tu movimiento para poner anillas en el cuello de una botella, tirar tres vasos con una sola pelota...



Mario Party 8 •59,95€

Mario y sus mejores amigos protagonizan un juego de tablero (con sus dados y sus casillas buenas y malas) en el que, al terminar cada turno, salta uno de las decenas de minijuegos en el que cuatro jugadores tendrán que mover el mando de muy distintas maneras.

➲ CURIOSIDADES ➲ Wii

Una partidita de Wii, antes de entrar al quirófano

Un estudio revela que la precisión de los cirujanos aumenta si juegan con la Wii.

¿Imagináis a la doctora Grey o a Derek Sephard jugando con Wii antes de una operación en 'Anatomía de Grey'? Pues... ¿por qué no? Según un estudio publicado en la revista NEW SCIENTIST, los investigadores Kanav Kahol y Marshall Smith, del Banner Good Samaritan de Phoenix, EEUU, han descubierto que los cirujanos residentes hacen mejor su trabajo en el simulador tras jugar con Wii. Al parecer, una partida con Wii, y especialmente a Kororinpa, hace que los cirujanos que luego ensayan en el simulador obtengan un 48% más de precisión y salgan mejor puntuados que el resto. Que tomen nota los del MIR.





➲ EDUCATIVOS ➲ Wii

Buceando entre dinosaurios SEA MONTERS

Tras la relajante inmersión de Endless Ocean, nos adentramos en los océanos prehistóricos de la mano de 'National Geographic'.

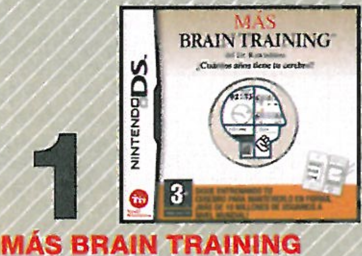
'National Geographic' son expertos en recrear mundos perdidos. Tras 'caminando entre dinosaurios', lo próximo es reproducir el recorrido de una dolichorhynchopsas por los océanos más peligrosos de la Historia. Se topará con tortugas gigantes, peces enormes, fieros tiburones y el bicho más letal, el Mosasauro. Todo lo viviremos en 'Sea Monsters', una película rodada en alta definición 3D que se estrena en cines el 7 de mayo. Pero el videojuego de Wii ya está aquí. En él controlamos 6 criaturas prehistóricas que nos enseñarán su hábitat, cómo se mueven, atacan y combaten. Ya disponible en Wii por 39,95€. Pronto en DS.

Atravesaremos seis escenarios únicos, en los que nos veremos con diferentes especies prehistóricas.

Los fósiles que iremos recogiendo nos permitirán conocer más sobre la prehistoria de los océanos.

RANKING DE GENERATIONS! TOP 5 PARA DS

1



MÁS BRAIN TRAINING

•29,95€. Ya disponible.
Agiliza las neuronas, hace pensar, pone trampas, desatasca la materia gris. Y además vende como ninguno.

2

TRAINING FOR YOUR EYES

•29,95€. Ya disponible.
El juego que mejora tu capacidad visual mientras entretiene y relaja.

3

LET'S YOGA

•29,95€. Ya disponible.
Hay que cuidar la mente... sin olvidarse del cuerpo. Con este juego, el Yoga dejará de tener secretos para ti.

4



PRACTISE ENGLISH

•29,95€. Ya disponible.
Para enfrentarse al idioma inglés, lo mejor son las situaciones prácticas. En el avión, el restaurante, en el hotel...

5



MI EXPERTO EN VOCABULARIO

•29,95€. Ya disponible.
Si tienes esa palabra en la punta de la lengua, entonces te hace falta esto.

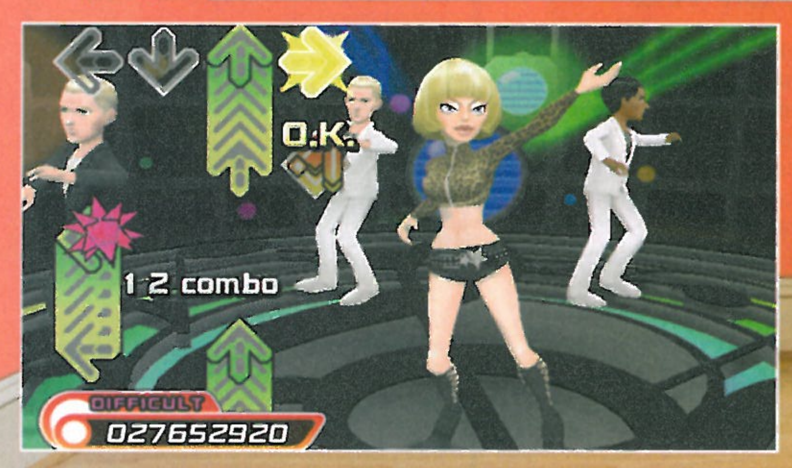
NUEVOS JUEGOS · Wii

¡Muévete con ritmo! DANCING STAGE

¡La "máquina de bailar" llega a tu Wii! Prepárate para mover las piernas, los pies y las manos al ritmo más dance.

Puede que hayas probado, o al menos seguro que habrás visto en alguna película japonesa esta máquina de bailar que arrasa en los salones recreativos. Se llama «Dancing Stage», en realidad ya hace más de 10 años que se estrenó en Japón, pero sigue hipnotizándonos como el primer día. Los que bailan sobre esta "alfombra de flechas" disfrutan a tope; los que miramos, rabiamos de envidia. Pero llegó el momento de la venganza. A partir de ya mismo podremos practicar en el salón de casa.

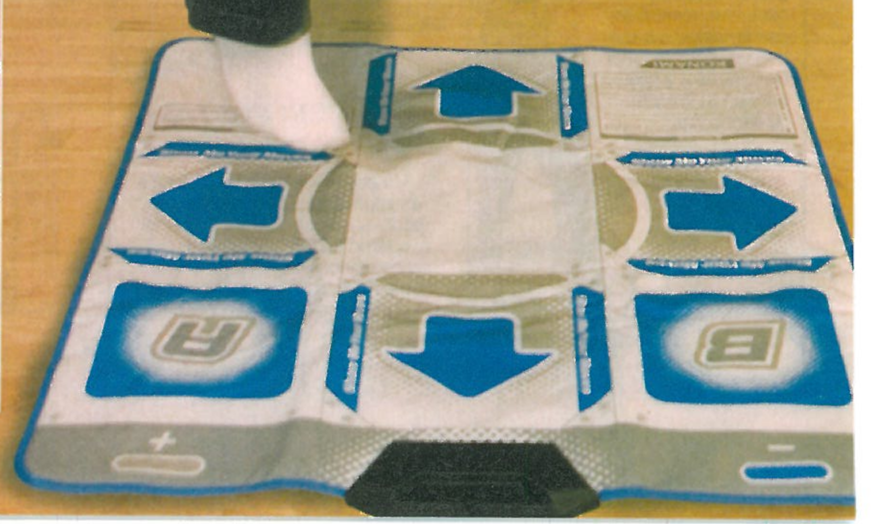
Por la alfombra de baile no te preocupes, la trae el juego. Extiéndela, colócate encima y ve pisando las flechas en el orden que aparezcan en pantalla. Sin perder el ritmo. Y esta vez ten en cuenta que hay que mover también los mandos. Hasta 50 canciones incluirá el DVD, con bailarines que se moverán en pantalla con un realismo total. Síguelos. Es tu turno para gozar. Disponible en Wii a partir del 20 de marzo por 59,95€.



Pisar las flechas y sacudir los mandos en el momento justo hará que tanto tú como los bailarines de la pantalla os vayáis animando.



Con la alfombra y una pantalla así de bestia enseguida os meteréis en situación y alucinaréis a los demás con vuestros pasos de baile.





EDITORIAL

Ha llegado el momento de poner tu cuerpo a punto



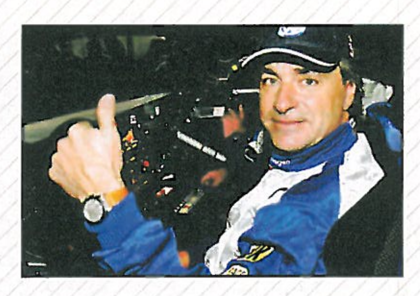
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Que Steven Spielberg, el rey del entretenimiento, decida hacer su primer videojuego en una Wii, digo yo que significará algo, ¿no? Dice Mr. Spielberg que es un gran aficionado a esto de jugar en la consola, y que se ha inspirado mucho con la Wii. ¿Habrá probado ya Wii Fit? Si no es así, los de Nintendo deberían pasarle una Wii Balance Board (la tabla de equilibrio) porque se iba a poner las botas. Wii Fit es Wii en estado puro. Y si "Mr. Milagro" ha gozado como un chavalín con la Wii, te digo yo que Wii Fit va a cambiar su vida. Busca un espacio en casa, uno no muy grande, a ser posible frente a la tele. Y ya verás cómo tu vida también cambia. ¿Quién te iba a decir que te apetecería pesarte todos los días? Lo mejor viene después, con el programa de entrenamiento, los Mii, el buen rollo que te inunda... Pruébalo, marca.

Contenidos!

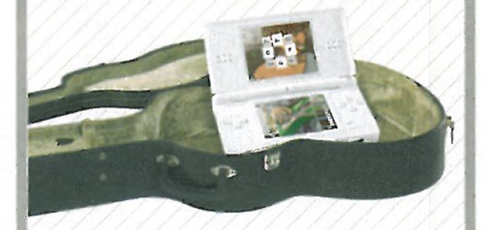


5 COSAS QUE PUEDEN PASARTE SI JUEGAS TOUCH GENERATIONS!



1. Puedes ganar un rally... si entrenas con Training for your Eyes en tu DS.
No lo decimos de broma. Un piloto japonés, Hiroshi Masuoka, ganó dos veces el París-Dakar, y en ambos casos siguió el programa de entrenamiento visual del doctor Ishigaki.

2. Puede que te contraten en un show de magia... si le das caña a Magia en Acción en tu DS.
Que sí, que con este juego no sólo se entrenan misteriosos trucos de magia, también se ponen al descubierto los de los maestros.



3. Puedes componer música guitarrera para un grupo famoso... si ensayas suficiente con Jam Sessions.
Te lo pone en bandeja. El sonido es real al máximo y la cantidad de herramientas deja alucinados incluso a los mejores compositores.

4. Puedes ganar el concurso internacional de cerebritos... si resuelves todos los retos de Maths Training.
Si el concurso existiera, te lo llevarías de calle. Pero bueno, al menos te aseguramos que dejarás de usar tanto la calculadora del móvil.

5. Puedes llegar puntual al aeropuerto de Londres... porque lo has practicado antes con Practise English.
Sabrás qué decirle, cómo, educadamente, y no sólo eso, también qué comer en los restaurantes, cómo preguntar por una calle...

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO



GENERATIONS!

BAILA AL RITMO MÁS CAÑERO
DANCING STAGE

diversión + estar en forma
Wii Fit
Bienvenido al nuevo gimnasio virtual

SERÁS UN CEREBRITO
MATHS TRAINING

UN DÍA DE PESCA
SIN SALIR DEL SALÓN DE CASA

JUEGOS PARA UNA FIESTA
CON LA Wii